

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1286

Cachatou maggy**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Boite à formes vache

*Contenu:

- 1 Boite en forme de vache
- 6 Formes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : +18 mois
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 243

Cachatou Maggy**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Boite à formes vache

*Contenu:

- 1 Boite en forme de vache
- 6 Formes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : +18 mois
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1332

Jeu de classement Animaux et chiffresCommentaires sur le jeu

Points: 1

Puzzles de tailles différentes avec code chiffres et couleurs.

*Contenu:

- 4 Coquilles d'escargot
- 2 Têtes de grenouille
- 3 Corps de canard
- 5 Têtes de coccinelle
- 1 Poisson
- 5 Puzzles de 2 pièces

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : +18 mois
 Durée de jeu prévue: 2
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 102

Encastrement thème de la fermeCommentaires sur le jeu

Points: 1

- 1 Support
- 7 objets à encastrer: Chat, cochon, mouton, vache, cheval, sac, fermier.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : +18 mois
 Durée de jeu prévue: +5 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: PLAYMOBIL
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 727

Lynx GéantCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité pour les plus petits sur le même principe que le jeu classique mais en plus grand!!!

*Contenu:

- 1 Plateau changeant en 9 Parties
- 48 Pièces amovibles
- 48 Jetons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 01+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: EDUCA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 008

Loto Disney Animals FriendsCommentaires sur le jeu

Points: 1

- 4 cartons
- 24 jetons image
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1298

Little observation**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les deux déx donnent une combinaison de couleurs. Il faut être le premier à retrouver le bon papillon correspondant. Le gagnant remporte un jeton. Le gagnant est celui qui a le plus de jetons.

- * Contenu:
- 9 papillons
 - 2 déx
 - 30 jetons
 - 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1507

Saute-nuages**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Mes premiers jeux. Saute-nuages
 Deux jeux coopératifs dans les nuages:
 classement des couleurs et jeu mémo !

- Contenu :
- 1 toboggan (3 éléments)
 - 1 plateau de jeu en 3 parties
 - 1 mouton
 - 1 chat
 - 1 dé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 045

Domino de la FermeCommentaires sur le jeu

Points: 1

- 28 Dominos dans un sac de toile

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOULA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 119

Dominos Les Petites SourisCommentaires sur le jeu

Points: 1

- 28 Dominos réversibles d'un coté les souris et de l'autre les chiffres...
 - 1 coffret en bois protégé par etui exposant la règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: VILAC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 605

Mes premiers jeux "Couleurs et Formes"**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

*Contenu:

- 2 Dés
- 15 Formes
- 3 Plateaux de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 583

Le memory loto des rois**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de memo, de mariage, de mistigri, du qui est-ce?

*Contenu:

- 7 Plaques
- 29 Plaquettes
- 1 Règle des jeux

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: SC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 125

Little Association**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Retrouver pour chaque élément d'où il provient: De la mare ? Du pré ? Ou du potager ?

Contenu:

- 30 Cartes éléments
- 3 Animaux (1 lapin, 1 grenouille, 1 vache)
- 3 Cartes Univers (potager, mare, pré)

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1106

Jeu de tri et de séquence de formes**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Reconnaissance des couleurs, coordination main œil, tri, mémoire, reproduction sont à développer avec ce jeu.

*Contenu:

- 18 Pièces de 3 couleurs et de 3 tailles différentes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 156

Mon 1er cochon qui rit PIGGYTOCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif évolutif où il faut reconstituer Piggyto et le déguiser avec ses accessoires.

*Contenu:

- 5 Cartes personnages
- 1 Gros dé en mousse
- 1 Corps de cochon qui sert de boîte de rangement
- 27 Pièces: 4 pattes , 2 oreilles, 1 queue, 5 coiffes, 5 paires de lunettes, 5 colliers, 5 objets à glisser dans la bouche (extincteur, guitare, ballon, bouche, malette)

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DUJARDIN
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1606

Little FamilyCommentaires sur le jeu

Jeu d'ass

Points: 1

Jeu d'association, où l'on doit retrouver les paires.
Aide les animaux à se retrouver!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Babayaga



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 009

Mes Premiers Mots - Les AnimauxCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'association où l'on retrouve les animaux et les replacent dans leur milieu naturel.

* Contenu:

- 6 Grandes Planches de 2 Pièces
- 36 Cartes (12 carrées, 12 rondes, 12 rectangulaires)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 749

Petits bâtisseursCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de construction coopératif pour petits maçons. Le but est de réussir les construction avant que le soleil n'arrive à l'église.

*Contenu:

- 1 Chantier
- 1 Chef de chantier
- 1 Camion
- 12 Blocs de construction
- 1 Soleil
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 3
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 504

ColorinoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Premier jeu de couleur où l'enfant identifie et associe les 6 couleurs de base.

*Contenu:

- 46 Pions de couleurs différentes
- 6 Planches de modèles
- 1 Support plastique

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 503

Mon premier LynxCommentaires sur le jeu

Points: 1

Observe, regarde, et cherche le plus rapidement possible l'image pour former une paire.

*Contenu:

- 36 Fiches
- 1 Plateau de jeu en 4 parties
- 1 Support et son tour en carton pour former la pioche
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: EDUCA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 227

Funny Friends LineCommentaires sur le jeu

Points: 1

Mélanger les animaux, placer les aléatoirement dans l'ordre de la pioche et reproduisez le sur la cordelette.

*Contenu:

- 6 Animaux
- 6 Cartes représentant ces animaux
- 1 Cordelette
- 1 Baguette d'enfilage
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: BELEDUC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 118

Dominos Ferme Géants en bois massifCommentaires sur le jeu

Points: 1

- 28 Dominos

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: VILAC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 890

Bubble CarCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif de parcours où vous devez tous amener le véhicule retrouver ses copains...

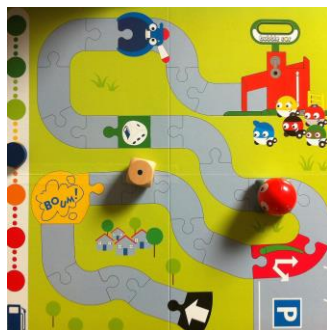
*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 1 Véhicule
- 1 Dé spécial
- 1 Jeton

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: OXYBUL
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1178

Petit ver luisantCommentaires sur le jeu

Points: 1

Trois petits jeux pour les plus petits. Jeu de parcours et de comptage phosphorescent.

*Contenu:

- 1 Ver
- 1 Chenille
- 1 Dé
- 12 Feuilles
- 1 Fleur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 3
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 223

Little circuit**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de parcours

*Contenu:

- 4 Animaux
- 6 Cartes parcours
- 1 Dé spécial
- 15 Jetons
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 348

Funny friends Rallye**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de parcours où la flèche décide de quel animal va avancer.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 4 Animaux
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BELEDUC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 800

Labyrinthe compact en forme de poisson**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Utilise la baguette pour faire bouger les billes sous le plexiglass.

*Contenu:

- 1 Support en forme de poisson
- 1 Baguette avec fil attachée au support poisson.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: HAPE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 232

Pyramide d'animaux, Mes premiers jeux**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

3 jeux en 1: empilement, adresse, coopératif

*Contenu:

- 2 Vaches
- 2 Cochons
- 2 Poules
- 1 Mouton
- 1 Chien
- 1 Lapin
- 1 Dé à symboles

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 889

Suzy à la pêche**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu d'équilibre où il faut réussir à faire tenir en équilibre toutes les prises de Suzy.

*Contenu:

- 14 Prises (poissons, objets, etc.)
- 1 Bateau
- Suzy le chat
- 1 Canne à pêche

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1063

Pierre le jardinier**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de coopération où vous devez jardinez ensemble pour avoir de délicieuses fraises, carottes et de belles tulipes.
 Lancez le dé, avancez Pierre sur la couleur correspondante et si vous rencontrez Toto la taupe, mince alors !!! Elle fait un tour dans le jardin et construit sa taupinière.....

Si vous arrivez à tout faire pousser avant que Toto ne soit sorti de son trou, alors vous aurez gagné !!! Sinon, toto gagne et vous pouvez vite recommencer à jouer.

*Contenu:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 571

Little Coopération**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu coopératif où les animaux doivent regagner l'igloo avant que le pont ne s'écroule car la banquise fond...

*Contenu:

- 4 Animaux
- 6 Piliers du pont
- 1 Carte pont glacé
- 2 Cartes banquise
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 915

Play Box Fête des lutins**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

3 jeux en 1 dans cette boîte:

- Jeu de parcours avec variantes
- Jeu d'adresse
- Jeu de mémoire

Mais aussi

- 5 Puzzles
- et 3 Histoires pour découvrir le décor en jouant

*Contenu:

- 1 Paysage de jeu en 2 Parties avec le fond de la boîte comme support

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 02+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1514

Gigi LongcouCommentaires sur le jeu

Points: 1

Gigi Longcou
Un adorable jeu d'assemblage pour petites et grandes girafes.
Quelle girafe aura le plus de taches et donc le plus long cou et remportera la partie?

Contenu:

- 4 Têtes de girafe
- 4 Corps
- 24 Tuiles "cou"
- 1 Perroquet

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 246

MinimiCommentaires sur le jeu

Points: 1

Capture les papillons indiqués par le dé.

*Contenu:

- 4 Plateaux jardin
- 2 Dés: couleurs et papillons
- 28 Papillons
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 239

Dominos texturésCommentaires sur le jeu

Points: 1

Se joue comme un jeu de dominos classique sauf qu'on travaille ici sur des textures et des formes géométriques.

*Contenu:

- 32 Dominos
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 228

Mon premier trésor de jeuxCommentaires sur le jeu

Points: 1

4 Jeux de plateau pour les petits dès 3 ans.
 jeu de mémoire, jeu de petit chevaux revisité, jeu coopératif, d'initiation aux achats...

*Contenu:

- 32 Cartes de jeu
- 32 Cartes mémo
- 4 Listes de courses
- 3 Plaquettes ferme
- 3 Chevaux, 3 Vaches, 3 Cochons, 3 Moutons, 2 Pommes rouges, 2

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 226

MiniMatchCommentaires sur le jeu

Points: 1

Se débarrasser au plus vite de ses cartes, observe bien et identifie l'élément commun avec ta carte !

*Contenu:

- 12 Grandes Cartes méli mélo
- 40 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 229

Ludozo-o, Mes premiers jeux éducatifsCommentaires sur le jeu

Points: 1

*Contenu:

- 2 Plateaux recto verso
- 8 Plaquettes Animaux
- 30 Cartes de caisses de fruits
- 22 Cartes Girafes
- 12 Formes géométriques
- 11 Caméléons
- 10 Morceaux échelle avec tortue
- 1 Gardien, 8 Animaux (rhino, zèbre, flamand, phoque, girafe, toucan,

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 954

La mare aux grenouilles**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Assembler toutes les pièces les unes à côté des autres dans la forme, en connectant un nénuphar à une grenouille.

*Contenu:

- 7 Tuiles
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 240

Magnéti'book**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Compose ton personnage selon les modèles ou invente le tien !!!

*Contenu:

- 67 Magnets
- 12 Cartes personnages

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: JANOD
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 943

Whoohop?Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif et de mémoire où le but est d'amener le petit chaperon rouge et le chasseur jusque chez Mère Grand avant le loup.
3 variantes possibles pour petits et plus grands.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu en 4 Puzzles
- 21 Cartes
- 3 Pions sapins
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: LILLIPUTIENS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 545

MistrigriCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à associer les paires d'images sans être le dernier avec le chat Mistigri en main...

*Contenu:

- 33 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 533

Puzzle encastrement les métiersCommentaires sur le jeu

Points: 1

Puzzle à encastrement sur les métiers pour discuter avec l'enfant.

*Contenu:

- 1 Plaque support de jeu
- 20 Pièces à encastrer

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 532

Puzzle découverte le VergerCommentaires sur le jeu

Points: 1

Puzzle d'encastrement avec petite histoire à lire pour aider l'enfant.

*Contenu:

- 1 Plaque support de jeu
- 9 Pièces à encastrer
- 1 Histoire à raconter

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 526

Tour de FruitsCommentaires sur le jeu

Points: 1

2 jeux en un: construisez chacun votre tour de fruit ou mettez les en équilibre pour former la colonne la plus haute !!!!

*Contenu:

- 12 Tableaux de fruits
- 48 Pièces de fruits (8 de chaque catégorie)
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOULA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 774

Au pré gourmandCommentaires sur le jeu

Points: 1

*Contenu:

- 4 Prés
- 22 Cartes fleurs
- 4 Animaux
- 40 Aliments
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 733

Les Grands Héros ... en Pyjama!Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 Variantes pour ce jeu, soit on joue sous forme de loto, soit on l' utilise comme jeu de mémoire sur le thème des chevaliers, des princesses, de Merlin l'enchanteur...

*Contenu:

- 6 Plaquettes personnages
- 48 Tuiles habits
- 4 Tuiles dragons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: OLYMPIE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 406

La Chasse aux MonstresCommentaires sur le jeu

Points: 1

A l'aide des bons objets, chasser les monstres du placard...

*Contenu:

- 20 Cartes monstres
- 1 Carte placard
- 10 Tuiles jouets
- 3 Cartes de progression
- 2 Tuiles fond bleue
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 956

Oiseaux en folieCommentaires sur le jeu

Points: 1

Casse tête où l'on doit assembler des oiseaux avec leur pied en créant une forme établie par le jeu.

*Contenu:

- 7 Tuiles
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1121

MinifrogCommentaires sur le jeu

Points: 1

Sur le même principe que Minimi de chez djeco, réalisez en premier la combinaison indiquée par le dé pour gagner la partie.

*Contenu:

- 28 Libellules
- 1 Dé couleurs
- 1 Dé libellules
- 4 Plateau de jeu
- 1 Règle collée dans la boîte

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1510

ToutimCommentaires sur le jeu

Points: 1

Toutim
Formes, couleurs et sens.
Le premier joueur à avoir posé toutes ses cartes selon les caractéristiques demandées a gagné.
Toutim invite les joueurs à faire appel à leur sens de l'observation mais aussi à leur mémoire sensorielle et à leur capacité d'argumenter.

Contenu:
- 50 cartes
- 1 règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 955

Le jardin magiqueCommentaires sur le jeu

Points: 1

Casse tête évolutif où l'on doit assembler selon l'illustration des lutins avec leur champignon.

*Contenu:
- 7 Tuiles
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 647

Memory Bob the BuilderCommentaires sur le jeu

Points: 1

*Contenu:
- 24 Cartes sous forme de paires

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: RAVENSBURGER
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 271

Opti mémosCommentaires sur le jeu

Points: 1

20 Carrés aux dessins pop art pour stimuler la perception visuelle.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1497

Puzzle géant Henri et ses amisCommentaires sur le jeu

Points: 1

Puzzle géant Henri et ses amis.

Contenu:

- Crocodile 9 pièces + 1 pièce animal entier
- Singe 9 pièces + 1 pièce animal entier
- Zèbre 12 pièces + 1 pièce animal entier
- Léopard 12 pièces + 1 pièce animal entier
- Elephant 15 pièces + 1 pièce animal entier
- Rhinocéros 15 pièces + 1 pièce animal entier

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1498

Puzzle Je compte 20 piècesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Puzzle "Je compte". 20 pièces.
Petit train des animaux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 981

Memo photo AnimauxCommentaires sur le jeu

Points: 1

*Contenu:
- 54 Cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: DISET
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1506

Hérissons tourbillonsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Hérissons tourbillons.
Un jeu de mémoire et de collecte joyeusement coloré.
Le premier à avoir déguisé son hérisson avec des feuilles de sa couleur remporte la partie.

Contenu:
- 4 hérissons
- 4 paires de lunettes
- 30 feuilles
- 1 dé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1220

Loto photo fruitsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de loto sur le thème des fruits

*Contenu:

- 4 Plaques
- 36 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DISET
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 131

Jeu de mémoire PlumeCommentaires sur le jeu

Points: 1

But: Réunir le plus grand nombre de paire

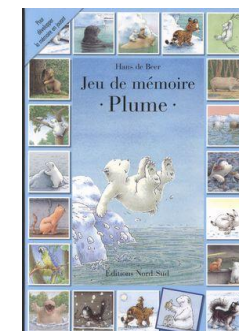
* Contenu:

- 72 Cartes (30 paires + 12 cartes spéciales Plume)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: EDITION NORD SUD
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1118

Little Mémo**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de mémoire et d'observation. 9 animaux sont posés sur la table, on mémorise l'emplacement de ces animaux, on ferme les yeux. Le meneur de jeu en cache un sous la boîte, le premier joueur à trouver le nom de l'animal qui a disparu gagne 1 jeton.

*Contenu:

- 15 Jetons
- 1 Boîte
- 9 Animaux
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 108

Pino Sortino**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Il est temps de ranger la maison !!!! Pino est là pour t'aider.

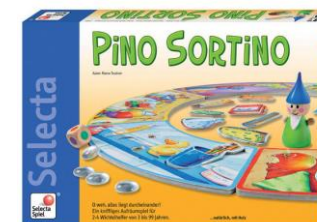
* Contenu:

- 1 Plateau de jeu composé de 6 pièces
- 18 Objets à encastrer
- 1 Lutin en bois
- 6 Jetons en bois
- 1 Dé à point
- 1 Dé de couleur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA SPIEL
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 113

La pieuvre Ottokar**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

- Ottokar la pieuvre et ses 6 tentacules
- 24 Demi-boules en 6 couleurs (4 par couleur)
- 1 Dé de couleur
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA SPIEL
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 114

Loto des couleurs**Commentaires sur le jeu**

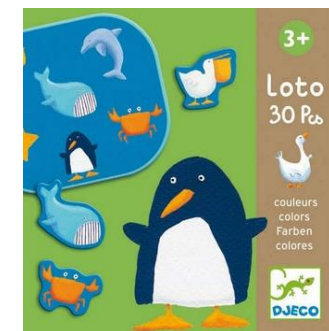
Points: 1

- 5 Plaques de couleurs différentes
- 30 pièces d'animaux

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 682

Jeu tactile couleurs et texturesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Touche et trouve le bon emplacement des différents supports tactiles.

*Contenu:

- 1 Plaque support avec différentes textures en fond
- 8 Ronds avec textures à associer
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOULA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 038

SuperpoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Superposer deux images identiques jusqu'à bloquer votre adversaire.

* Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 20 Barrettes de 2 ou 3 ou 4 ou 5 images
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BO&JO CREATIONS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 035

Kolorosuite**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Reconstitue ta série de chiffre avant les autres.

* Contenu:

- 20 Cartes puzzle en bois numérotées de 1 à 5 réparties en 4 couleurs
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BO&JO CREATIONS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 023

Loto Le Petit Dinosaur**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

* Contenu:

- 4 Planches de jeu
- 4 Pions Grande Mâchoire
- 4 Socles en plastique
- 24 Tuiles à collecter
- 3 Tuiles Grande Mâchoire
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: TFOU GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 683

Tactilo LotoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Touche et trouve dans le sac, sans regarder, la texture de l'animal désigné par la flèche.

*Contenu:

- 1 Disque avec différentes textures et la flèche à tourner
- 18 Cartes animaux avec texture
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 018

PiccobelloCommentaires sur le jeu

Points: 1

Le temps peut jouer des tours!! Qui arrivera à étendre et sécher son linge le premier...

* Contenu:

- 2 Montants formant le support de jeu
- 1 Corde à linge
- 4 Panières à linge
- 1 Sachet en tissu
- 30 Pincettes à linge
- 20 Vêtements de 5 Couleurs
- 1 Dé de Couleurs

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	SELECTA SPIEL
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 127

Mémo couleursCommentaires sur le jeu

Points: 1

32 cartes représentant 16 couples d'animaux sur fond coloré

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1327

Bazar Bizarre JuniorCommentaires sur le jeu

Points: 1

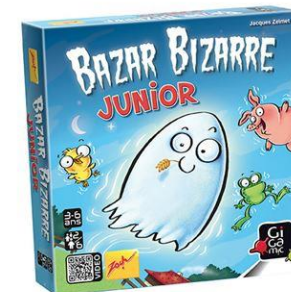
Attrape les figurines qui apparaissent sur la carte avec les bonnes couleurs.

*Contenu:
 - 4 Figurines
 - 55 Cartes
 - 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 525

Franklin Mon premier jeu d'AventuresCommentaires sur le jeu

Points: 1

6 Jeux en un, peut se jouer en 6 activités différentes ou en un seul parcours de 6 jeux où l'on doit être le premier à rapporter toutes les affaires dans le cabanon de Franklin pour gagner un trophée.

*Contenu:

- 1 Parcours de 6 aires de jeux reliées par 5 chemins
- 1 Roulette de couleurs
- 1 Dé à gros chiffres
- 6 Pions personnages et leurs socles
- 24 Jetons accessoires

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: TFOU GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 627

Jeu des poulettesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de parcours où l'on doit arriver le premier sur le podium.

*Contenu:

- 10 Pièces puzzle formant le parcours
- 4 Poules de couleur différentes
- 1 Dé spécial
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: JANOD
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 573

Circuit Pompiers et son chien sauveteurCommentaires sur le jeu

Points: 1

Circuit en bois avec voiture de pompier

*Contenu:

- 1 Pont et ses 2 supports
- 2 Descentes de pont
- 1 Echangeur droit et 1 gauche
- 2 Pompiers
- 11 Courbes longues
- 2 Courbes courtes
- 2 Lignes droites courtes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: BRIO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 520

Jolie FleuretteCommentaires sur le jeu

Points: 1

Aide Fleurette à ramasser des fleurs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 961

Au pays des petits dragons**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Amène ton petit dragon le plus vite possible à la fête en récoltant le plus possible de rubis

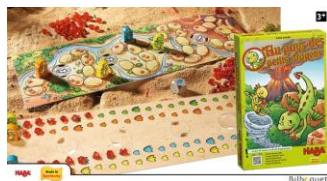
*Contenu:

- 1 Plateau en 3 morceaux
- 4 Dragons
- 4 Tourbillons
- 1 Dé
- 60 Rubis
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 637

Les Oies Gourmandes**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le but est de remplir son panier après avoir reconnu les saveurs des boissons, bonbons, gateaux, fruits, fleurs, ou feuilles qui le composent et arriver le premier dans la prairie pour les déguster!

*Contenu:

- 20 Godets de senteurs
- 4 Pions oies
- 1 Carte saveurs
- 1 Dé
- 1 Plateau de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SENTOSPHERE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 546

Hop! Hop! Galopons!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à réunir tout les accessoires nécessaires pour prendre soin de ton cheval et à le rentrer dans son box.

*Contenu:

- 4 Chevaux
- 1 Plateau de jeu
- 2 Obstacles
- 2 Dés
- 4 Planches d'accessoires contenant chacune 4 fers, 1 botte de carottes, 1 seau et 1 sac de nourriture.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 209

Allez petits poissons !Commentaires sur le jeu

Points: 1

Course à la mer entre les poissons et les pêcheurs, qui seront les premiers?

*Contenu:

- 2 Pêcheurs
- 4 Poissons
- 1 Bateau
- 1 Grande plaque fleuve
- 11 Petites plaques
- 1 Plaque mer

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1186

La loco des couleurs**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Lance le dé, bouge un aiguillage, avance jusqu'à la prochaine gare et embarque des passagers. S'ils ont un ticket de ta couleur, amène les jusqu'à elle, sinon dépose les dans un des endroits possibles selon les couleurs de leurs tickets.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu en 5 parties
- 24 Tuiles passagers
- 3 Aiguillages
- 1 Train

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 759

Elephant équilibre**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de motricité fine, d'associations des couleurs où l'on doit être le premier à mettre tous ses bâtonnets en équilibre sur l'éléphant.

*Contenu:

- 32 Bâtonnets
- 1 Dé
- 1 Socle
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOULA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 926

RapidoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le plus rapide à ramasser les billes dans l'ordre annoncé par la réglette ceci grâce à votre tube en bambou...

*Contenu:

- 4 Tubes
- 1 Cylindre
- 1 Cordelette
- 8 Réglettes avec points de couleur
- 32 billes, 8 par couleur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HAPE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1117

Little ActionCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de motricité et d'adresse pour petits et grands sur le thème de la jungle. Réaliser le défi qui est sur la carte afin de gagner des médailles. Construction, jeu de quille, lancé, etc. sont de la partie.

*Contenu:

- 12 Médailles
- 20 Cartes défis
- 6 Animaux
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 055

Hungry FrogCommentaires sur le jeu

Points: 1

Grenouilles gourmandes en vue!!!

* Contenu:

- 1 Plateau de jeu avec 4 grenouilles sauteuses
- 23 billes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +5 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: MAPLE TOYS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 693

Bateau d'équilibreCommentaires sur le jeu

Points: 1

Place les pièces annoncées par le dé, en équilibre sur le bateau.

*Contenu:

- 1 Support bleu
- 1 Pont de bateau et son mât
- 1 Dé symboles
- 5 Boulets de canon
- 5 Coffres aux trésors
- 5 Vases
- 5 Lingots d'Or

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HAPE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1353

L'œuf a dit**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Observer la position du petit singe sur la carte, puis reproduisez la même posture MAIS sans jamais faire rire l'œuf.

*Contenu :

- 1 œuf électronique
- 36 cartes
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1576

Octopus**Commentaires sur le jeu**

Jeu d'adr Points: 1

Une pieuvre a craché de l'encre noire pour faire fuir les petits poissons. Les joueurs s'unissent les aider à regagner les eaux claires du lagon.

Jeu de coopération

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +5 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur: Alex Sanders et Grégory K



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 042

Topsy La Tortue**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Ecoute bien Topsy et ne la laisse pas tomber!!!

* Contenu:

- 1 Tortue parlante
- 4 Pattes
- 24 Pions répartis en 3 couleurs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: MB_HASBRO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 903

Le petit pêcheur**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Petit jeu de pêche où l'enfant peut évoluer dans la difficulté par l'ajout de cartes.

*Contenu:

- 14 Poissons
- 2 Cannes à pêche
- 4 Hameçons
- 4 Bouchons
- 8 Appâts
- 28 Cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 037

BobadaboumCommentaires sur le jeu

Points: 1

Qui fera tombé la pyramide?

* Contenu:

- 4 Plateaux Etoilés
- 16 Modules Capsules à bascule
- 9 Cartes Bojonaute
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BO&JO CREATIONS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 336

Balance GameCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse pour petits et grands.

*Contenu:

- 1 Support de jeu à monter (4 pieds à fixer sur le plateau)
- 3 Billes dont 1 de diamètre différent
- 1 Plateau amovible

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 673

**Zimmbos! Les pyramides élephantasmiques****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Placer l'éléphant numéro 10 au sommet de la pyramide sans faire s'écrouler celle-ci.

*Contenu:

- 10 Elephants
- 5 Jokers: gorille, lion, ours et 2 clowns
- 3 Barres d'équilibres
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 999

**Pallina****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Une couleur par joueur, votre but est de faire tomber les billes des autres joueurs en enlevant à chacun de votre tour 1 tige de votre couleur. Le gagnant est celui a qui appartient la dernière bille encore dans le receptacle du haut.

*Contenu:

- 1 Support
- 16 Billes
- 20 Baguettes
- 1 Tapis

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HAPE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 142

Les nouilles chinoisesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Arriver à composer sa recette le plus vite possible.

*Contenu:

- 1 Bol dont le contenu tourne après activation
- 28 Nouilles de 4 couleurs soit 7 par famille
- 4 Paires de baguettes soit 16 baguettes
- 4 Supports de baguettes
- 10 Cartes recettes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: TFOU GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 224

MatoudematataCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'équilibre, poser les 11 pièces.

*Contenu:

- 1 Tata
- 4 Chats
- 4 Cadeaux
- 3 Chapeaux

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 183

Jeu de quilles finlandaises ou Molkky**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Faire 50 points en faisant tomber les quilles qu'il faut exactement !!!

*Contenu:
- 12 Quilles

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: MORIZE CHAUVET
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 251

La princesse au petit pois**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Revit le conte de la princesse au petit pois à travers ce jeu.

*Contenu:
- 1 Princesse
- 1 Petit pois
- 4 Garnitures de lit
- 1 Plateau de jeu
- 1 Lit à monter
- 1 Dé
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 093

Le Verger**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu coopératif

* Contenu:

- 4 Paniers
- 10 Cerises
- 10 Pommes
- 10 Poires
- 10 Prunes
- 1 Puzzle de 9 pièces, le corbeau
- 1 Dé spécifique
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R05- Sportif
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1056

Course en sac**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de course en sac

*Contenu:

- 2 Sacs en toile

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R05- Sportif
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1054

Marelle en mousse**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Pour jouer à la marelle à l'intérieur ou l'extérieur.

*Contenu:

- 10 Pièces en mousse chiffrée
- 4 Palets

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R05- Sportif
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: OXYBUL
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1055

Jeu de pétanque en mousse**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Développe ton habileté avec ce jeu d'adresse.

*Contenu:

- 6 Boules en mousse lestées
- 1 Cochonnet
- 1 Sac de transport

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R05- Sportif
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1 à 3
 Difficulté:
 Marque du jeu: OXYBUL
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1204

Ma grande collection de jeux LE VERGERCommentaires sur le jeu

Points: 1

Une amusante collection de 10 jeux sur le thème du verger regroupant des jeux de coopération, de mémoire, de puzzles, un jeu de rapidité, des jeux de dés et un jeu de cartes.

*Contenu :

- 2 Plateaux de jeux imprimés sur chaque face
- 1 Jardinière
- 4 Corbeaux
- 4 Petits sacs tactiles
- 40 Fruits

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 281

Château logiqueCommentaires sur le jeu

Points: 1

*Contenu:

- 11 Pièces de bois

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: SMART GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1295

Le verger**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu coopératif. Il faut vite récolter les fruits avant qu'ele corbeau de les vole!!!!

contenu:
 1 plateau
 1 dé
 1 puzzle de 9 pièces
 10 pommes
 10 poires
 10 paires de cerises

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: Anneliese Farkaschovsky



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 301

Nino Conillo**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Sauvons les lapins!!! Leur terrier se remplit d'eau, vite vite sortez petits lapins...

*Contenu:
 - 20 Lapins
 - 1 Dé de couleurs
 - 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA SPIEL
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 735

PigolinoCommentaires sur le jeu

Points: 1

A l'aide des dés, essaie de gagner 4 cochons Bleus, 4 cochons jaunes et 4 cochons roses. Mais attention au loup, il les fait fuir quand il apparaît!!!

*Contenu:

- 16 Cochons roses
- 16 Cochons bleus
- 16 Cochons jaunes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: PIATNIK
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1275

Le jeu du Petit Chaperon RougeCommentaires sur le jeu

Points: 1

Il faut être le premier à apporter à Grand-Mère, les trois cadeaux de l'histoire, à savoir un petit pot de beurre, un bouquet de fleurs et une galette. Mais gare au Grand Méchant Loup qui vous attend dans la maison!!! Chaque pas sur le plancher peut le réveiller, au risque qu'il vous empêche d'offrir votre présent...

Contenu:

- *1 plateau de jeu en 4 parties
- *12 cartes avec leurs supports assortis
- *1 lit avec Grand-mère

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: NATHAN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 657

Croc'chenille**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soit le premier à traverser le jardin avec ta chenille!!!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 4 Chenilles
- 1 Dé spécial
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BELEDUC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1069

Cui cui**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les petits oisillons ont éclos, prend le temps de les nourrir pour les voir grandir à vu d'œil. Pour ce faire, collecte les aliments dont ton oisillon a besoin et fait le manger jusqu'à ce qu'il soit assez grand pour voler de ses propres ailes.

*Contenu:

- 4 Lots de 4 cartes oisillon
- 20 Tuiles nourritures
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1333

Mouse in the house**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soit le premier à trouver où la souris se cache dans la chambre.
Lance le dé, il t'indique le nombre d'essais que tu as, cherche avec le batonnet dans les différents trous en mémorisant ceux qui ont déjà été visités...

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu dans la boîte
- 1 Dé
- 1 Batonnet
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: PIATNIK
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1431

Froggie**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de dés sautillant et multicolore. A chaque tour complet, une feuille de nénuphar de la bille-grenouille sera retournée. Quelle valeureuse bille-grenouille gagnera la course?

* Contenu:

- 4 parois séparatrices
- 1 plateau de jeu
- 2 dés
- 16 feuilles de nénuphar
- 4 billes-grenouilles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1293

Le jeu du loup**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Partons à la cueillette de fraises, champignons, mûres et fleurs. Attrapons les escargots et des papillons! Mais vite! Avant qu'ele loup ne soit habillé et vienne nous voler notre récolte...

Toujours contre le loup, on peut jouer seul contre tous, en équipe ou en totale coopération.

Contenu:

- 1 plateau de jeu
- 1 loup magnétique avec son chevalet
- 5 vêtements et accessoires

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: NATHAN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1322

Little collect**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu à deux où le premier joueur à avoir recollecté 3 lapins, 3 carottes et 3 petits pois gagne la partie.

*Contenu:

- 22 Cartes
- 2 Plateaux de jeu
- 6 Lapins
- 6 Carottes
- 6 Petits pois
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 554

Barbadaboum!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Combien de Barbabébés réussiras-tu à mettre dans la cabine?

*Contenu:

- 1 Cabine et son couvercle
- 21 Mousse Barbabébés (3*7 couleurs)
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: DUJARDIN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 253

La parade des éléphantsCommentaires sur le jeu

Points: 1

C'est l'olympiade de la jungle, réaliser la plus colorée des parades.

*Contenu:

- 8 Grands éléphants
- 24 Petits éléphants
- 4 Cartes "lieu de la parade"
- 2 Dés couleurs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1280

Le grand jeu des petits incollables**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Il faut être le premier à atteindre la case arrivée!
Pour cela, il faudra réaliser et réussir de nombreux défis. Les types d'épreuves sont divers et variés: jeu d'observation, quiz visuel, questions des incollables et défis...

- * Contenu:
- 1 règle de jeu
 - 1 dé
 - 6 pions
 - 1 minithéâtre

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 1 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: LANSAY
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1580

Animaux**Commentaires sur le jeu**

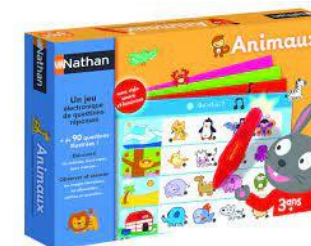
Jeu quest Points: 1

Jeu de recherche et trouve où l'enfant prend le stylo pour répondre aux questions qui lui sont posées.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: NATHAN
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1584

Connector junior Disney CarsCommentaires sur le jeu

Jeu quest Points: 1

Répondre aux questions avec le stylo.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: EDUCA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 013

Chiffres et nombresCommentaires sur le jeu

Points: 1

Pour apprendre les chiffres tout en s'amusant.
 * Contenu:
 - 20 Cartes puzzle
 - 10 Jetons "chiffres"
 - 1 Dé à chiffres (1-5) et 1 Dé à chiffres (6-10)
 - 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R09- Maths
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 916

Pim, Pam, Pomme!**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Place dans ton seau le nombre de pommes indiqué par la flèche soit en les cueillant habilement dans l'arbre ou en les ramassant dans le jardin. Le premier a en avoir 10 gagne la partie.

Un corbeau? Oups, il vient te voler tes pommes !!! Fait bien attention aussi à ne pas renverser le seau de ton voisin...

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu dans la boîte avec une flèche pivotante
- 4 Arbres
- 4 Seaux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R09- Maths
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 014

Formes et Couleurs**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Des formes et des couleurs.

* Contenu:

- 4 Planches de jeu
- 63 Pièces colorées de différentes formes
- 1 Dé Couleurs
- 1 Dé Formes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R09- Maths
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1617

Les 3 petits cochons**Commentaires sur le jeu**

Jeu math Points: 1

Jeu de réflexion type casse tête avec livret de défis à réaliser au fur et à mesure de sa progression.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R09- Maths
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: 1
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: SMART GAMES
 Auteur: Raf Peeters



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1380

Vocabulon des petits**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

pour les 3 à 6 ans, observer, associer, lire et réfléchir autour des mots.

Contenu
 6 planches paysages
 6 planches mots
 120 cartes mots

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 03+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: MEGABLEU
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1598

DoudouCommentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Jeu de coopération et de déduction.
A l'aide des 7 tuiles indices représentant chacune une cachette et un doudou, essayez après enquête de trouver quel doudou s'est caché et dans quelle cachette?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +5 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur: Xavier Violeau



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1430

Kitty bittyCommentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu en bois très coloré, les joueurs devront user de leur mémoire pour avancer, être le premier chaton à rejoindre le panier et remporter la partie!

*Contenu:
- 4 chatons en bois
- 9 mamans chat en bois
- 18 yeux
- 1 panier
- 10 pelotes de laine

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: BLUE ORANGE
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 328

Turlututu chapeaux pointus**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soit le premier à amener une des sorcières sur la dernière case du plateau.

*Contenu:

- 5 Chapeaux de sorcière
- 5 Sorcières
- 1 Dé
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 572

Yacu Mama**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Réussir à constituer l'anaconda et être le plus rapide à attraper un animal pour ne pas perdre un jeton. Le dernier joueur en jeu sera le gagnant...

*Contenu:

- 9 Cartes nénuphar/anaconda
- 4 Animaux
- 20 Jetons animaux
- 1 Radeau
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1237

La chanson des petits cochons**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Retrouve l'ordre des paroles de la chanson en soulevant les cochons pour les entendre la chanter.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 5 cochons
- 1 support de jeu
- 4 Pions
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: MB_HASBRO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1370

Au Loup!**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Seras-tu le plus rapide à mettre à l'abri tous les animaux qui figurent sur ta carte maison? Dépêche toi vite car le loup arrive pour les manger !!!

*Contenu:

- 54 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: NATHAN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 718

Vers le sommet**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Amener votre alpiniste le plus rapidement au sommet pour gagner cette captivante ascension !!! Attention aux chutes...

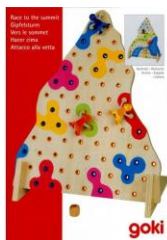
*Contenu:

- 1 Plateau réversible
- 2 Supports plateaux
- 1 Dé
- 4 Alpinistes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOKI
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 723

Froggy**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soit le premier à rejoindre la marre, mais attention au temps qu'il fait car sous ton parapluie, on ne sait plus qui est qui?

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu en 4 parties
- 4 Grenouilles reversibles
- 4 Jetons grenouilles
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1600

Croco... Cric,Crac!**Commentaires sur le jeu**

Jeu d'ass Points: 1

Observe bien et soit le plus rapide à toucher le crocodile quand 2 cartes animal identiques sont retournées au bord du marigot...
Jeu d'observation et de rapidité pour petits ou grands...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 716

Boa**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

En combinant les bonnes couleurs des lettres du mot BOA, on gagne une ou des parties de corps du serpent. Celui qui aura su en collecter le plus, constituera le plus long BOA et sera donc le gagnant.

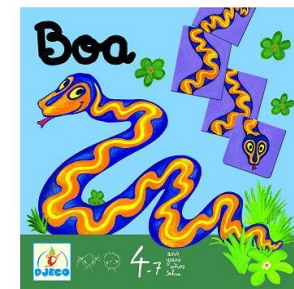
*Contenu:

- 3 Dés
- 48 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 436

Mémo La forêt des Lutins**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Retrouve les paires de Lutins.

*Contenu:

- 1 Plateau
- 1 Support Toupie
- 32 Pions Lutins
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOKI
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 019

Triominos my first**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Observer pour bien se placer.

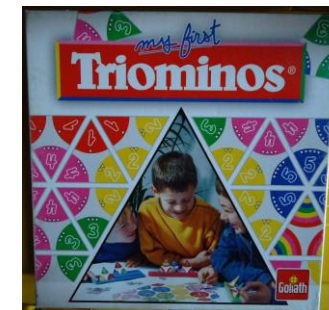
* Contenu:

- 36 Cartes triangulaires dont 1 joker
- 56 Jetons de récompense
- 4 Porte-cartes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOLIATH
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 799

Mémo des cœurs**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Cœur cherche cœur, qui récupérera le plus de paire de cœurs?

*Contenu:

- 32 Cœurs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1604

Little Panic Island!**Commentaires sur le jeu**

Jeu d'ass Points: 1

Sur le principe du mémo, coopérez pour retrouver les paires. 2 personnages identiques ? Vite au gâteau !!! avant la fin du sablier vous devez avoir ramener tous les invités...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +5 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur: Antonin Boccara



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1090

PengolooCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier à récupérer 6 pingouins en fonction des couleurs demandés par les dés. Jeu de mémoire avec variante pour les plus grands.

*Contenu:

- 12 Pingouins
- 12 Œufs (2 verts, 2 violets, 2 oranges, 2 bleus, 2 jaunes, 2 rouges)
- 4 Planchettes
- 2 Dés couleurs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 015

Memory Disney FairiesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Observer bien pour remporter un maximum de cartes.

* Contenu:

- 72 Cartes soit 36 paires
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1535

CloudsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Clouds
Ensemble, laissez parler votre imagination ! Serez-vous assez rapide pour trouver les bonnes moitiés d'image ou aurez-vous la tête dans les nuages?

Contenu :
- 30 tuiles Nuages
- 15 cartes Photo
- 3 règles du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: BLUE ORANGE
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 761

1,2,3 Nimaux!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à gagner 5 cartes en étant le plus rapide à trouver l'animal qui manque ou qui s'est joint à la ronde des animaux présents sur la carte.

*Contenu:
- 47 Cartes animaux
- 1 Carte cache
- 12 Figurines animaux
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 182

Serpentina**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Apprendre à maîtriser l'association des formes et des couleurs.

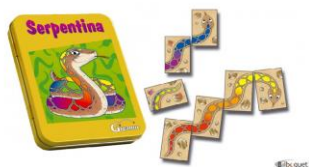
*Contenu:

- 50 Cartes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 536

Gary Gouda**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Récupère le plus de morceaux de fromage possible sans rester coincé dans un trou de souris à cause de ton gros ventre...

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu dans la boîte
- 1 Souris Gary Gouda
- 1 Chat Kiki
- 12 Murs déjà montés
- 16 Trous oranges
- 8 Trous violets

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 537

Petits MagiciensCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire où l'on doit récupérer le plus d'étoiles en faisant apparaître par magie les animaux indiqués par Merlin.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 3 Disques étoilés
- 1 Magicien Merlin
- 1 Baguette magique avec aimant
- 9 Chapeaux de magicien
- 9 Plaquettes d'animaux

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1113

Jeu du moustiqueCommentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur doit mimer et pousser le cri de l'animal le plus grand pour se débarrasser de ses cartes au plus vite.

*Contenu:

- 41 Cartes
- 1 Règle de jeu sur 3 cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 168

Les monsieur madame**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité où l'on doit retrouver ces personnages bien connus.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu de 4 modules recto verso
- 200 Cartes
- 1 Support avec flèche tournante
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: NATHAN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 547

L'immeuble des sorcières**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les sorcières font la course pour être la première à atteindre la boule magique...

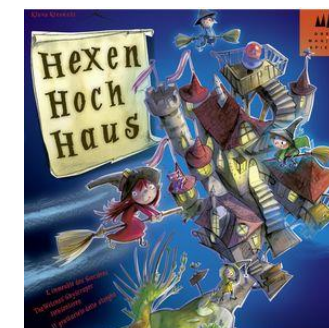
*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 4 Jetons sorcières
- 1 Balai
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 195

Clac clac des clics et des clacs**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Observe les dés et récolte les bons symboles!!! Le joueur qui cumule le plus de disque sera le vainqueur.

*Contenu:

- 36 Disques magnétiques
- 1 Dé symbole
- 1 Dé couleur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1518

Attrape Rêves**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Attrape Rêves

Les cauchemars, c'est pas drôle!

Rien de tel qu'un doudou pour se réconforter et transformer les mauvais rêves en jolies histoires !

Observation, estimation des tailles, variante coopérative dès 3 ans.

Contenu:

- 4 plateau douilllets
- 8 Tuiles Doudou
- 32 Cartes Cauchemars

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1047

Memory petits animauxCommentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouve les paires.

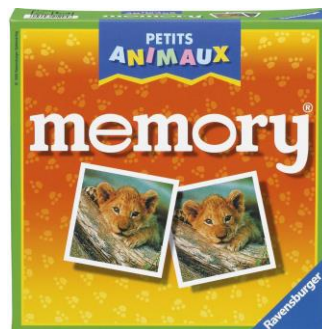
*Contenu:

- 68 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 843

Navy FamilyCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de 7 Familles au graphisme moderne d'animaux pirates...

*Contenu:

- 48 Cartes de 7 familles
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1072

FolanimosCommentaires sur le jeu

Points: 1

Vous avez devant vous, sur la table, une série de corps d'animaux associés avec des têtes mais pas forcément celles attendus. Chacun son tour, on dévoile une carte corps et on doit être le plus rapide à faire le bruit de la tête correspondant à ce corps selon ce qui est posé sur la table.

*Contenu:

- 24 Cartes corps et têtes (12*2)
- 24 Tuiles corps et têtes (12*2)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 115

Cache cache grenouillesCommentaires sur le jeu

Points: 1

- 6 Grenouilles avec 6 jetons de couleurs différentes en dessous
- 7 Cartes rocher
- 18 Nénuphars de 6 couleurs (3 par couleur)
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 283

Rafle de ChaussettesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouve le plus vite possible les paires de chaussettes...

*Contenu:

- 48 Chaussettes
- 1 Monstre
- 13 pinces à linge
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 625

Elephant MemoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire où l'on doit être le premier à retrouver 5 éléphants comme indiqué par le dé.

*Contenu:

- 42 Elephants de 6 couleurs différentes
- 22 Podiums
- 1 Dé couleurs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: PIATNIK
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 298

Le bal masqué des coccinelles**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu magnétique d'apprentissage des attraction répulsion et de mémoire.
Faites rentrer les coccinelles au bal avant les fourmis.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 8 Coccinelles
- 7 Fourmis
- 56 Batonnets de 8 couleurs différentes
- 1 Table ronde
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: SELECTA SPIEL
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1119

Licornes dans les nuages**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu coopératif de course et de collecte.
Récupère les tuiles rondes sur les nuages avec les autres joueurs afin de tous être à la fête avant bébé licorne.

*Contenu:

- 4 Licornes
- 1 BB licorne
- 1 Plateau de jeu avec 1 Nuage central
- 8 tuiles amis rondes et 8 tuiles amis carrées
- 10 Cristaux de nuage

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 617

Halli Galli JuniorCommentaires sur le jeu

Points: 1

Dès que deux clowns sont identiques, soit le premier à appuyer sur la sonnette pour récupérer les cartes. Celui qui gagnera le plus de cartes en fin de partie sera le grand gagnant!

*Contenu:

- 1 Sonnette
- 56 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1496

Puzzle Kokeishi 36 piècesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Puzzle Kokeishi 36 pièces

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1067

Mon premier CarcassonneCommentaires sur le jeu

Points: 1

C'est la fête Nationale à Carcassonne !!! Posez des tuiles terrain pour construire Carcassonne et soyez le premier à placer tous vos enfants sur les tuiles pour gagner la partie.

*Contenu:

- 36 Tuiles
- 32 Pions enfants (4*8)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: FILOSOFIA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1503

Sweet MonsterCommentaires sur le jeu

Points: 1

Sweet Monster.
 Jeu de mémoire.
 Les monstres adorent les friandises mais détestent le poisson. Saurez-vous trouver de quoi les régaler?

Contenu:

- 12 Tuiles
- 25 Jetons
- 2 Dés
- 1 Règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 742

Cache-cache DinoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Cherche parmi les dinos celui qui correspond aux couleurs annoncées par les dés.

Deux mode de jeu, version cartes ouvertes ou en mode face cachées.

*Contenu:

- 36 Tuiles
- 2 Dés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: OLYMPIE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 929

Petits Magiciens!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire où l'on doit récupérer le plus d'étoiles en faisant apparaître par magie les animaux indiqués par Merlin.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 3 Disques étoilés
- 1 Magicien Merlin
- 1 Baguette magique avec aimant
- 9 Chapeaux de magicien
- 9 Plaquettes d'animaux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 985

Pique PlumeCommentaires sur le jeu

Points: 1

Vous devez essayer de récupérer la plume de vos adversaires et être le premier à toutes les avoir collectionnées pour gagner la partie. Mémoriser les plaques devant vous pour avancer rapidement afin de passer par-dessus les autres et leur piquer la ou les plumes qu'ils ont.

*Contenu:

- 24 Plaques œuf
- 12 Plaques octogonales
- 2 Poules
- 2 Coq

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 280

Lutin pantoufleCommentaires sur le jeu

Points: 1

Ranger 4 paires de chaussures au plus vite dans son armoire.

*Contenu:

- 48 Chaussures
- 4 Etagères à chaussures
- 1 Lutin pantoufle
- 1 Sac
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1273

Le cochon qui rit**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Reconstitue Piggyto et ses amis grâce à ta chance aux dés !!!

*Contenu:

- 4 Corps de cochon
- 36 Attributs (4*4 pattes, 4*2 oreilles, 4*2 yeux, 4 queues)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DUJARDIN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 578

Candy**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Retrouve le plus rapidement possible le bonbon qui contient les couleurs annoncées par les dés.

*Contenu:

- 1 Tapis de jeu
- 3 Dés
- 41 Bonbons

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: BELEDUC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 713

Memo PrincessesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire féérique sur le thème des Princesses!!!

*Contenu:

- 32 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1305

Trouv'tout!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cherchez sur l'illustration le plus vite possible la forme ou la couleur demandée par la carte référence.
 Observation et rapidité sur le principe du Lynx...

*Contenu:

- 60 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 883

Catherinette Caquète**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Ferdinand veut manger des œufs sur le plat, mais quand il arrive au poulailler, plus de poule !!! Aide le à les retrouver. Jeu de mémoire et de gourmandise...

Contenu:

- 1 Fermier
- 16 Cartes poules
- 12 Poêles
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1175

Kaleidos Junior**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Réussir à trouver dans une illustration le plus grand nombre d'objets qui correspondent à une catégorie ou commencent par la lettre choisie.

*Contenu:

- 16 Planches de jeu illustrées
- 80 Jetons en 4 couleurs différentes
- 1 Sablier 1mn
- 1 Roue
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1158

Mr.WolfCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération où vous devez ramener les animaux dans leur maisonnette attirée avant que le loup n'arrive dans le pré.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 4 Maisonnettes
- 28 Jetons animaux
- 16 Tuiles 2 ou 3 animaux
- 1 Loup
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 887

Zoonimooz La VacheCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité où les joueurs tentent de regrouper 5 vaches en un troupeau...

Regardez bien comment elle est, soit sa couleur, soit la forme des taches de son pelage devront être reconstitué...

*Contenu:

- 4 Carnets
- 1 Boîte à son
- 36 Cartes vaches
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: JANOD
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1534

Drôles de lutins !Commentaires sur le jeu

Points: 1

Drôles de lutins !
Un jeu de toucher et de mémoire follement amusant.
Au pays merveilleux des jouets, de drôles de lutins attrapent tous les jouets qui leur tombent sous la main. Qui veut les rejoindre et récupérer avec eux des jouets de couleurs et formes différentes?

Contenu :

- 1 caverne des lutins (fond de boîte + 1 plateau)
- 20 jouets en bois
- 1 sac

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 304

Pique plumeCommentaires sur le jeu

Points: 1

Réussi à avoir les 4 plumes de ton coq.

*Contenu:

- 2 Coqs et 2 Poules
- 4 Plumes
- 24 Cartes forme œuf
- 12 Cartes forme octogonales
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 148

Zingamino**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Compléter 4 cercles de couleurs différentes grâce à vos dominos.

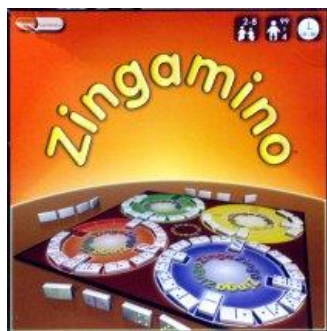
*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 64 Dominos
- 1 Sac de rangement
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1369

Pirouette cacahuète**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Sauras-tu enchaîner les pirouettes et les cacahuètes sans te tromper? Le gagnant s'envolera dans un avion à réaction.

*Contenu:

- 48 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: NATHAN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 558

Kiékoï**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de parcours tactile où 4 aventuriers traversent les mers, les désert et les savanes à la poursuite du diamant.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 3 Sacs de couleur
- 30 Animaux
- 30 Cartes de 3 couleurs différentes
- 4 Pions aventuriers

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 033

Le Loup et le Chaperon Rouge**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Reconstituer le panier du Petit Chaperon rouge avant que le loup ne vous mange...

* Contenu:

- 1 Plateau de jeu électronique
- 1 Toit en deux parties
- 4 Pions chaperon rouge
- 4 Pots de beurre
- 4 Galettes
- 4 Pots de lait
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: OUAPS!
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 096

Viva Topo**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de parcours où le chat court après les souris qui tentent de manger un maximum de fromage.

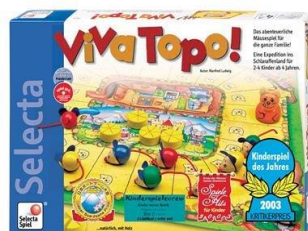
* Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 1 Chat
- 20 Souris de 4 couleurs différentes (5 unités par couleur)
- 20 Morceaux de fromage (4 unités par série)
- 1 Dé spéciale
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA SPIEL
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1157

La forêt enchantée**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de parcours et de mémoire, où vous devez avancer dans la forêt, mémoriser les objets cachés sous les arbres et atteindre la case clé pour dévoiler lequel d'entre eux cache l'objet recherché.

Soyez le premier à trouver 3 trésors dans la forêt enchantée.

*Contenu:

- 13 Arbres
- 13 Jetons objet
- 13 Cartes trésor
- 2 Dés

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 022

La journée de Petit Ours Brun**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

- Jeu de 40 cartes soit de parcours, soit de mémoire
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: CARTA MUNDI
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 766

Le Rallye des vers de terre**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Faites disparaître votre ver sous la terre du potager et encouragez le pour qu'il remporte la course!!!

- *Contenu:
- 1 Grand plateau de jeu
 - 1 Petit plateau de jeu
 - 4 Fixations
 - 60 Morceaux de vers
 - 1 Dé couleur
 - 4 Tête de ver

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 269

Hop! Hop! Hop!**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu coopératif
Déplacer jusqu'à la bergerie, la bergère, ses moutons, et son chien avant que le vent n'emporte le pont.

*Contenu:

- 8 Piliers clairs et 2 Rouges
- 1 Bergerie avec 2 Barres de maintien
- 1 Pont
- 9 Moutons
- 1 Bergère

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 287

La bande des porcelets**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Course poursuite acrobatique pour ces porcelets, qui sera le premier à finir le parcours?

*Contenu:

- 8 Plans de jeu
- 7 Porcelets en bois
- 7 Jetons de couleur
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 7
Difficulté:
Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1089

Vroom Vroom**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Dans cette course d'escargot, les concurrents s'élancent à une vitesse impressionnante !!! Mais qui gagnera la course?

*Contenu:

- 4 Dés
- 4 Escargots
- 6 Bandes de circuit droites
- 8 Courbes de circuit
- 4 Cartes escargots
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 308

L'escalier Hanté**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Avancer sans oublier qui on est...

*Contenu:

- 1 Plateau
- 4 Fantômes
- 4 Pions
- 4 Jetons
- 1 Dé spécial
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1048

Littlest Pet Shop "le jeu"**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Fait tourner la roulette, avance du nombre de case et récolte les jetons soit dans la pioche, soit chez ton adversaire.
Soit le premier à avoir les 4 pour gagner la partie.

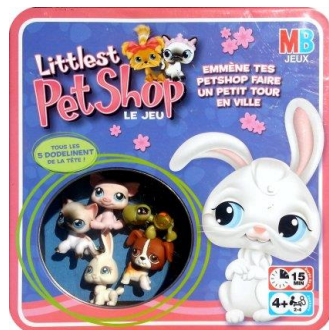
*Contenu:

- 5 Pets shop
- 1 Plateau de jeu
- 16 Jetons
- 1 Roulette
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: MB_HASBRO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 641

Ludotour**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu des petits chevaux revisité, version plus moderne avec des véhicules divers.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 16 Pions
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +25 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: JANOD
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1334

Bataplouf !Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de bataille à deux, jouable dans l'eau, où vous devez être le premier à récupérer toutes les cartes.

*Contenu:

- 20 Cartes
- 5 Cartes en forme d'animaux
- 1 Filet
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 714

KayanakCommentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de pêche à la ligne où l'on incarne des ours polaires en quête de poissons. Chacun veut faire la meilleure prise, mais pour cela, il faut être le plus malin !!! Déplacez vous, creusez des trous dans la banquise et soyez le premier à avoir pêché 10 poissons ...
 Réédition avec une variante à partir de 6 ans.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu (dans la boîte)
- 4 Ours Polaires
- 4 Seaux en bois de couleur

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 566

Cocot' FolieCommentaires sur le jeu

Points: 1

Picore picore pour être celui qui a la plus de nourriture.

*Contenu:

- 1 Plateau et son panier
- 32 Billes de 4 couleurs différentes
- 4 Poules
- 4 Obstructeurs
- 1 Couvercle
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOLIATH
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 670

MosquitoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le plus rapide à attraper les bons éléments pour gagner des points coccinelle.

*Contenu:

- 4 Abeilles
- 1 Moustique
- 1 Pomme
- 1 Fleur
- 25 Jetons coccinelle
- 48 Cartes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 190

Polochons bataille d'oreillers!!!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à mettre tous ses cousins dans le lit!!!

*Contenu:

- 16 Oreillers de 4 couleurs
- 12 Figurines et leurs supports
- 4 Bascules
- 4 Colonnes de lit
- 4 Plateformes
- 1 Lit (fond de la boîte)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 902

Boom Boom BalloonCommentaires sur le jeu

Points: 1

Ne faites pas éclater le ballon !!!!!!!!!!!!!!!!

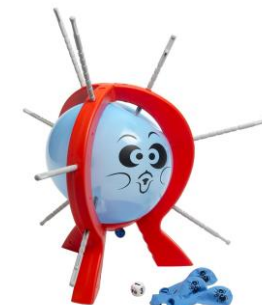
*Contenu:

- 1 Support 3 Pieds et son attache dessus
- 1 Support Ballon à fixer
- 10 Ballons
- 10 Pics
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: DUJARDIN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 293

Les rondins de bois**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Faire le parcours du plateau le plus vite possible en gagnant des défis.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 1 Toupie
- 5 Pions
- 40 Pièces de bois
- 65 Cartes
- 1 Chevalet
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 282

Les abeilles sauteuses**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Fait sauter les abeilles dans les trous de leur couleur...

*Contenu:

- 16 Abeilles de 4 Couleurs
- 4 Spatules de lancement
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOKI
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 275

Torreta**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le gagnant est celui qui construira la tour la plus haute.

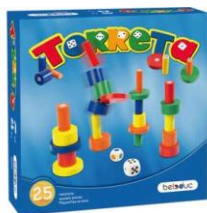
*Contenu:

- 25 Elements en bois
- 1 Dé multicolore
- 1 Dé à points
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BELEDUC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1505

Licornes dans les nuages, nuages magiques**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Licornes dans les nuages, nuages magiques.

Un jeu d'adresse coopératif et féérique.

Les licornes habitent le château des nuages et reçoivent souvent des amis. Du coup, elles commencent à manquer de place. Il va falloir agrandir le château ! Ensemble, aidez-les en empilant les licornes et les nuages magiques avec beaucoup de délicatesse.

Contenu:

- 4 licornes
- 1 bébé licorne

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 266

Expédition DinoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Dégage les os de la roche avec ton marteau sans faire tomber un rocher sur Tim l'explorateur et sans réveiller Dino !!!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 1 Explorateur
- 1 Dinosaur
- 1 Marteau
- 1 Burin
- 24 Rochers

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 307

Flower gardenCommentaires sur le jeu

Points: 1

Créer votre jardin de 6 Fleurs au gré des couleurs.

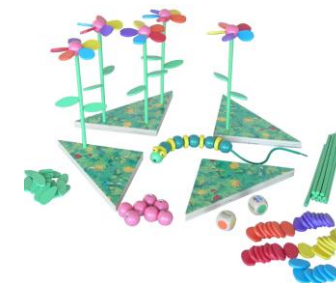
*Contenu:

- 4 Prés
- 16 Tiges
- 16 Cœurs de fleurs
- 124 Pétales de 6 couleurs différentes
- 12 Parties de chenille
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 245

SwingoloCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'équilibre

*Contenu:

- 27 Objets
- 1 Support
- 1 Fleur disque
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 933

La tortueTatouneCommentaires sur le jeu

Points: 1

Tatoune et ses amis s'élancent pour la grande course. Qui gagnera ces 1111èmes olympiades?
 5 jeux d'adresse et de mémoire pour petits et grands!!!

*Contenu:

- 4 Tortues en deux parties (support et boule)
- 1 Plateau de jeu en 6 morceaux puzzle
- 9 Cartes animaux
- 4 Cartes tortue
- 1 Dé bâton

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1050

Zombie ShootCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse où vous devez dégommer les zombies qui apparaissent sur les murs de la pièce. Se joue exclusivement dans le noir pour une meilleure visibilité des attaquants!!!

*Contenu:

- 1 Pierre tombale servant de projecteur
- 1 Pistolet électronique
- 2 Décors zombie
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1060

Le jeu de scrat L'age de Glace 3Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité. Attrape le plus vite possible les cubes de ta couleur quand Scrat les ejecte de la banquise. Renvoie ceux de tes adversaires pour les empêcher de gagner avant toi !!!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu Banquise
- 1 Scrat
- 24 Cubes (4*6)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: TFOU GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 106

Curli Kuller**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Tourne tourne petit escargot, les belles salades du jardin ne t'échapperont pas !!!

* Contenu:

- 8 Eléments de clôture
- 1 Epouvantail (2 parties)
- 4 Cartes à jouer épouvantail
- 4 Escargots roulants en bois
- 40 Salades en bois
- 1 Rampe de lancement
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA SPIEL
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1071

Kikou le Coucou**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Aide Kikou le coucou à construire son nid pour y déposer ses œufs et finir par le mettre à couver.

Jeu d'adresse et de dextérité couplé à du pur hasard.

*Contenu:

- 1 Boîte servant de base de jeu
- 1 Kikou le coucou
- 70 Baguettes
- 20 Œufs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 054

Looping LouisCommentaires sur le jeu

Points: 1

Si Louis passe trop prêt de ton poulailler, tu risques d'y laisser des plumes !!!

* Contenu:

- Looping Louis dans un avion
- 1 Cône avec bras
- 1 Base moteur
- 4 Bras
- 4 Tremplins
- 12 Jetons Poule
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: MB_HASBRO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1096

Chicky BoomCommentaires sur le jeu

Points: 1

Collecte le plus de point possible en retirant les pièces posées en équilibre sur le perchoir. Attention à ne rien faire tomber !!!

*Contenu:

- 6 Poules en bois
- 7 Bottes de foin
- 7 Roues de charrette
- 1 Perchoir en 2 parties (socle et plateforme)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1111

Pyramide d'animauxCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier à empiler tous vos animaux sur la pyramide qui se crée sur le crocodile. Pas facile !!!

*Contenu:

- 29 animaux (7 différents par joueurs + crocodile)
- 1 Dé symboles
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 264

Le bal des princessesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Fait tourner les princesses pour trouver celle qui sera la reine.

*Contenu:

- 1 Plateau en 4 morceaux
- 1 Miroir
- 6 Princesses
- 1 Prince
- 6 Bougies
- 20 couronnes dorées
- 1 Dé spécifique

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 329

BulbozaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soit celui qui aura lancé le plus d'insectes dans la bouche de Bulboza.

*Contenu:

- 1 Pot de fleur
- 1 Support de feuille
- 1 Tête de plante carnivore
- 3 Feuilles
- 2 Catapultes
- 2 Pompes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: CHICCO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 509

La vache équilibristeCommentaires sur le jeu

Points: 1

Ne pas faire tomber Elsa la vache qui se trouve en équilibre sur les brins d'herbe...

*Contenu:

- 1 Vache équilibriste
- 1 Plateau de jeu
- 1 Fourche à foin
- 18 Brins d'herbe
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 804

Lune en équilibre**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Placez les pièces en bois avec beaucoup d'adresse sur la lune sans les faire tomber.

*Contenu:

- 1 Lune servant de support
- 18 Pièces de couleurs
- 1 Dé couleur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 3
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOKI
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 482

Crache Dragon**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Concours de souffle entre dragons...

*Contenu:

- 1 Soufflerie
- 1 Boule de feu
- 1 Plateau de jeu
- 6 Barres rocheuses
- 2 Obstacles
- 4 Planches Dragon de couleurs différentes
- 24 Jetons fruits

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 885

Caroti la course aux carottes**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le chien Pataud doit protéger le champ de carottes que convoitent les lapins mais y arrivera t'il ?

*Contenu:

- 16 plaquettes
- 8 Carottes
- 4 Lapins
- 1 Chien
- 1 Champ relié par une ficelle
- 1 Dé

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: JANOD
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1456

Roulapik**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Choisissez le meilleur chemin, faites preuve de dextérité et d'un peu de chance pour aider votre hérisson à rentrer chez lui au plus vite. Faites-le rouler et tentez de récupérer des friandises dans la forêt.

Contenu*:

- 1 boule hérisson
- 1 tête d'hérisson
- 1 pion renard
- 4 pions hérissons
- 7 plateaux double face

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1300

Petit Renard vétérinaireCommentaires sur le jeu

Points: 1

Les animaux de la forêt sont malades! Petit Renard vétérinaire doit les soigner. Mais il lui faut les bons remèdes! C'est le lancer de dés qui y pourvoira...ou pas... en 3 lancers, il faut tenter d'obtenir les remèdes indiqués sous les patients afin de guérir l'animal. Si c'est réussi, on place la carte à côté de son renard puis c'est au tour du joueur suivant.

Contenu:
une règle de jeu
3 dés
4 cartes "Renard"

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur: Kristin Mückel



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1011

La poule BertaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Faites venir la poule vers votre nid au moyen de grains jaunes pour ramasser au plus vite 3 œufs.

*Contenu:
- 1 Poule
- 12 Œufs
- 12 Grains jaunes
- 4 Grains rouges
- 1 Sac en toile
- 4 Paniers

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 279

Phares à babord!**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Construire tous les phares avant que le bateau des jeunes moussaillons n'arrive sur l'île de Maurice.

*Contenu:

- Gardien de phare
- 1 Bateau
- 32 Plaquettes en bois
- 8 Lampes de phare
- 1 grande île
- 8 Cartes île

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1064

Trotte quenotte**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de coopération où vous devez récolter suffisamment à manger pour vos hamsters avant que le grand arbre ne tombent et recouvrent Monsieur Hérisson...

*Contenu:

- 4 Hamsters et 1 Hérisson
- 1 Plateau de jeu en 4 morceaux
- 1 Dé, 4 accessoires de transport (wagon, ascenseur, cabine, roue)
- 12 fruits et céréales (4*3)
- 14 feuilles d'arbre

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1499

Mollo l'escargotCommentaires sur le jeu

Points: 1

Mollo l'escargot
A vos marques: prêts? Traînez !

Stratégie en famille: Comment ralentir pour gagner?

Contenu:

- 4 plateaux de jeu
- 4 escargots en bois
- 50 cartes
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 807

1001Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif dans lequel les joueurs constituent ensemble des paires, personnage et paysage, afin de conter une histoire ou des histoires au Sultan. Attention à bien raconter le nombre qu'il souhaite!!!

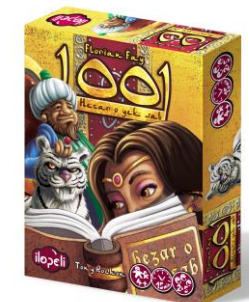
*Contenu:

- 9 Cartes Sultan
- 46 Cartes Conte
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1552

Pinc'mi Pinc'moiCommentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Accrocher et décrocher des pinces au gré du lancer de dé, le gagnant sera celui qui complètera en premier son hérisson sans se faire pincer!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur: Babayaga



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1372

Brainbox des tout petitsCommentaires sur le jeu

Points: 1

on pioche une carte à observer le temps du sablier. Puis on passe la carte au joueur suivant et on lance le dé. Ainsi on obtient le numéro de la question à poser. Si la réponse est bonne, on gagne la carte, sinon, on range la carte dans la boîte. Puis c'est au joueur suivant.
 La partie s'arrête au bout de 1 minutes, le joueur qui a le plus de cartes a gagné.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 779

Farmeroo ! My first board game**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Farmeroo ! est un jeu de collecte et de rapidité. L'objectif est de récupérer les 6 différentes mosaïques animales et la mosaïque du fermier. Le gagnant est le premier joueur qui réussit à rapporter tous les animaux et le fermier.

* Contenu :

- 1 règlement
- 1 plateau de jeu
- 1 dé
- 4 pions de couleurs

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: OLYMPIE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1299

Mixamatou**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soyez le premier à vous débarrasser de toutes vos cartes. Une seule méthode pour y arriver, trouver un point commun avec la carte posée au centre, deux fois de suite. Sinon, il faudra piocher une carte qui pourra être jouée de suite.

Contenu

- 36 cartes
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1065

Saute LapinCommentaires sur le jeu

Points: 1

Saurez vous estimer au mieux les distances pour ne pas tomber dans l'eau avec votre lapin?

Jeu de parcours sur l'eau grâce à l'aide de plots et de planches afin d'être celui qui décrochera la carotte d'or !!!

*Contenu:

- 4 Lapins
- 2 Socles en 3D (départ et arrivée)
- 5 Plots
- 6 Planches de couleurs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 698

Le Rallye des grenouillesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Lance le dé et fait avancer (ou reculer) ta grenouille à l'aide de la cordelette correspondante afin d'être le premier de l'autre côté dans un nouvel étang beaucoup plus attirant!!!

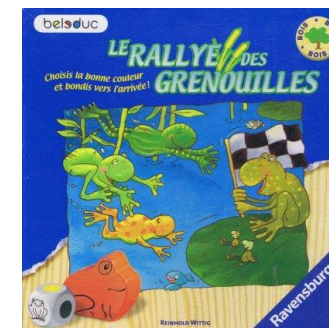
*Contenu:

- 4 Grenouilles
- 1 Dé couleurs et symboles
- 2 Cordelettes symbolisant les lignes de départ et d'arrivée
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BELEDUC
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1084

Croque carotteCommentaires sur le jeu

Points: 1

Gravis la montagne mais attention aux pièges !!!

*Contenu:

- 1 plateau de jeu
- 48 Cartes
- 16 Lapins
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 517

Cache MoutonsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Gare au loup, cachons nous!!!! Jeu de cache cache avec le loup où chacun des joueurs doit gagner des cubes en trouvant la meilleure cachette.
 7 agneaux de capturés par le loup ou 7 cubes de gagnés et la partie s'arrête.

*Contenu:

- 1 Horloge
- 1 Porte
- 1 Four
- 1 Table

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1316



Nos 4 saisons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les saisons ont été mélangées!!! Tentez de reconstituer une année de saisons dans le bon ordre. Le hasard de la flèche indique une saison, retournez une plaque..... Si c'est la bonne saison et que vous ne l'avez pas encore, vous remportez la plaque, sinon, passez votre tour. La plaque anniversaire permet de remplacer n'importe quelle saison, mais une seule fois, bien entendu!

Contenu:

un disque à flèche
20 plaques saisons
une règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard

Age préconisé : 04+

Durée de jeu prévue: +10 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: HABA

Auteur: Kristin Dittmann



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 743



Le trésor des lutins

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Crée un parcours à travers la forêt avant que le dragon ne sorte de sa grotte pour avoir en premier le trésor !!! Il te faudra prendre les 3 clés pour ouvrir le coffre aux trésors et les sucreries dont raffole le dragon pour essayer de le retarder...

Jeu coopératif pour des lutins audacieux.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 4 Clés

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard

Age préconisé : 04+

Durée de jeu prévue: +15 mn

Nombre de joueurs: Multijoueur

Difficulté:

Marque du jeu: GIGAMIC

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 856

Huhuuh**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Tous les joueurs doivent avoir placé leurs fantômes dans les bons châteaux avant le lever du soleil.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 12 Fantômes de 3 couleurs différentes
- 9 Rayons de soleil
- 1 Dé couleurs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1358

Le rally des vers de terre**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Faites disparaître votre ver sous la terre du potager et encouragez le pour qu'il remporte la course!!!

*Contenu:

- 1 Grand plateau de jeu
- 1 Petit plateau de jeu
- 4 Fixations
- 60 Morceaux de vers
- 1 Dé couleur
- 4 Tête de ver

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 316

Paul pandaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Suivre les consignes données par la flèche et être le premier à planter tous ses bambous.

*Contenu:

- 1 Flèche tournante
- 24 Cannes de bambou
- 10 Feuilles de bambou
- 1 Socle perforé qui représente la forêt
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BELEDUC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1523

Ouste le dragon !Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ouste le dragon !
 Un jeu de dés amusant. 2 niveaux de difficulté.

Le château est assiégé par des dragons qui emprisonnent ses habitants. On a besoin de vous pour les libérer: lancez les dés, obtenez les bonnes couleurs et essayer de faire peur aux dragons pour les faire déguerpir !

Contenu:

- 4 plaquettes dragons
- 1 plaquette fontaine

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1282

Les Chevaliers TumultueuxCommentaires sur le jeu

Points: 1

Gagnez des thalers en étant celui qui a encore des chevaliers devant lui en fin de tour. Lancer le dé, mettez vos chevaliers dans la tour, si la trappe s'ouvre, attention à la descente !!! Le premier à en avoir 2 gagne la partie.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 1 Tour
- 32 Chevaliers
- 8 Pions Thaler
- 1 Dé spécial

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 353

Gaffe au chat!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à amener toutes ses souris sur le morceau de fromage.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu électronique
- 16 Souris de 4 Couleurs
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: OUAPS!
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 296

Monte rollaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Arrive le premier à faire passer tes billes de l'autre coté de la montagne...

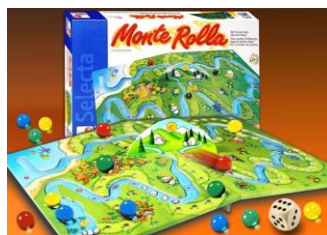
*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 12 Billes de 4 couleurs
- 1 Dé
- 1 Pied en 2 morceaux pour faire la montagne
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA SPIEL
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 330

NarniaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Il faut vaincre la sorcière Blanche et libérer Narnia du sortilège.
 Ce jeu peut aussi se jouer en jeu de Familles

*Contenu:

- 52 Cartes
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: CARTA MUNDI
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1502

Animo DiceCommentaires sur le jeu

Points: 1

Animo Dice

Jeu de dés. Pour gagner, il faut réaliser une combinaison d'animaux avec 4 dés et 3 lancers. Un premier jeu de dés, très simple, pour les plus jeunes.

Contenu:

- 4 Dés
- 18 cartes
- 1 règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 817

Safari MalinCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier joueur à attrapper les différentes espèces d'animaux qui vivent dans la jungle.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu en 4 morceaux puzzles
- 24 Animaux de 6 espèces différentes
- 1 Explorateur
- 6 Abris de feuilles
- 1 Dé
- 4 Tableaux de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 349

Happy FarmCommentaires sur le jeu

Points: 1

Rassemble les animaux dans une des deux ferme pour les échanger et avoir 2 vaches pour acheter un tracteur.

*Contenu:

- 1 plateau de jeu
- 4 Figurines
- 20 Coqs
- 15 Cochons
- 5 Vaches
- 1 Tracteur

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BELEDUC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 561

Tous à l'assautCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse et de hasard où l'on fait la courte échelle pour être l'un des plus valeureux des chevaliers à récupérer des cartes trésors...

*Contenu:

- 4 Murs
- 2 Dés
- 20 Chevaliers de 5 couleurs différentes
- 27 Cartes trésors
- 4 Tuiles départ de Tour
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 567

Brainbox_ Il était une fois**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Pendant 10 minutes soit celui qui gagnera le plus de cartes en répondant correctement aux questions...

*Contenu:

- 1 Sablier 10 secondes
- 1 Dé
- 55 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1443

Spacio**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu pour apprendre à se repérer dans l'espace.

*Contenu:

- 1 plateau
- 6 figurines
- 20 cartes
- 1 règles du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R09- Maths
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 842

Tablette magnétique lettres**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Tablette d'apprentissage de l'écriture avec lettres magnétiques et tableau blanc avec des lignes d'écriture.

*Contenu:

- 1 Valise en 2 parties: socle et ardoise
- 48 Lettres magnétiques
- 12 Magnets
- 2 Supports transparents
- 1 Support brosse avec son feutre

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	QUERCETTI
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 813

L'Ours aux devinettes**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le but est de découvrir quel objet possède le meneur et de quelle couleur il est.

A son tour de jeu, on pose tous son pion sur une des 36 cartes présentes devant nous, et le premier joueur va lancer les deux dés (couleur et objet). Il choisi alors le dé couleur ou le dé objet pour demander au meneur si c'est la bonne couleur ou si c'est le bon objet, ainsi de suite, à tour de rôle, on va poser des questions pour découvrir l'objet en question et sa couleur... On a le droit de bouger son pion entre chaque tour. Chaque objet/couleur retrouvé est récompensé par un point ours, le premier a en avoir 3, gagne la partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 012

Alphabet et MotsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Pour apprendre les lettres et commencer à écrire.

* Contenu:

- 4 Planches illustrées
- 32 Cartes "lettres"
- 1 Planche Alphabet
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 563

BatameuhCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de bataille ou l'on pousse des cris d'animaux pour être celui qui remportera toutes les cartes...

*Contenu:

- 40 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 519

Oudordodo**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Sur le principe du qui est-ce? Pose les bonnes questions pour retrouver dans quelle maison dort DODO...

*Contenu:

- 16 Jetons
- 10 Oursons Dodo
- 24 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 351

Les adjectifs et les positions**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

4 séries de plaques pour apprendre à se positionner dans l'espace.

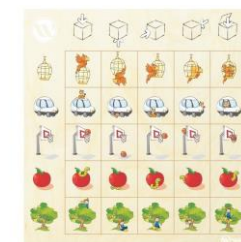
*Contenu pour chaque plaque d'activité:

- 4 Plaques support
- 16 Carrés sauf une plaque avec 25

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: WESCO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 076

Le Moulin des PapillonsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu, il faut aligner 3 papillons de sa couleur afin de créer un "moulin", ce qui nous permet de retirer un pion de l'adversaire, et ainsi de suite jusqu'à ce que l'un des joueurs n'ai plus que 3 papillons. A ce moment là, ils vont pouvoir voler librement jusqu'à l'élimination de l'adversaire.

*Contenu:

- 18 Papillons (9 par couleur)
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOKI
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1571

Les motsCommentaires sur le jeu

Jeu de la Points: 1

Jeu de découverte des lettres et de leur assemblage pour construire et lire les mots.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: NATHAN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1609

Concept Kids AnimauxCommentaires sur le jeu

Jeu d'énigme Points: 1

Pendant la partie, les enfants tentent de faire découvrir un animal en le décrivant à l'aide des icônes du plateau. 12 cartes vont être ainsi décrites, selon le décompte final, vous pourrez comparer votre score à l'échelle de force, pour connaître la votre !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur: Alain Rivollet et Gaëtan B



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 990

Camelot JRCommentaires sur le jeu

Points: 1

Casse tête pour les enfants et les grands...

*Contenu:
 - 1 Support
 - 8 Blocks
 - 2 Personnages
 - 1 Livret

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: SMART GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1564

Jacques et le haricot magique deluxeCommentaires sur le jeu

Jeu d'énigme Points: 1

60 Défis à réaliser sur ce casse tête en lien avec le conte.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: SMART GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 327

LogikvilleCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de logique, Casse tête pour tous les ages où l'on doit retrouver la maison de chacun des personnages.

*Contenu:
 - 5 Maisons
 - 10 Figurines
 - 84 Cartes énigmes
 - 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 04+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: CHICCO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1509

Fée Toibelle**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Fée Toibelle

Un jeu de parcours et de mémoire où il faudra retrouver ses propres accessoires et être la première à arriver au château pour le grand bal.

Contenu:

- 1 plateau en 4 parties
- 4 cartes "fée"
- 20 jetons "notes de musique"
- 4 pions
- 1 dé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1424

Mémo Tropico**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de mémoire. Dans ce jeu, il faut une mémoire d'éléphant pour se souvenir de l'emplacement des animaux qui changent souvent de cachette.

Contenu:

- 54 carte
- 9 jetons animaux
- 9 cahces couleur
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1231

Trésor des dragonsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire et de collecte où vous devrez avoir le plus de tuiles en votre possession pour gagner la partie.

*Contenu:

- 49 Tuiles
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: OYA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 975

PipoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation sur les formes et les couleurs pour les petits débutants. Aider le fermier à trouver l'animal qui s'est échappé de la ferme.

*Contenu:

- 50 Cartes de deux séries
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 976

Les fruits et les légumes**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Mémo nature bilingue français_anglais

*Contenu:

- 60 Cartes
- 1 Règle de jeu au dos de la boîte

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 459

Puzzle Château Médiéval**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

*Contenu:
 - 54 Pièces

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 783

CaméléonCommentaires sur le jeu

Points: 1

Gagnez 2 manches en récoltant les cartes correspondants à votre carte combinaison: soit 1 carte du même chiffre, 1 carte du même animal et 1 carte de la même couleur que ce qui est présent sur la carte combinaison.

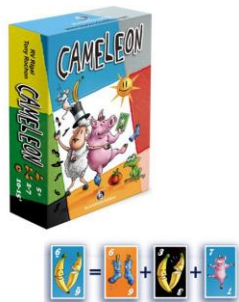
*Contenu:

- 54 Cartes + 1 carte caméléon
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLACKROCK
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1411

Speedy BeeCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité sur les complémentarités. Vous devez attraper le vite possible la bonne couleur ou l'abeille afin de gagner 1 pion pollen. Le premier qui remplit sa carte abeille gagne la partie !!!

*Contenu:

- 1 Plateau en 4 morceaux
- 4 Carte abeille
- 6 Boules pollen
- 1 Boule abeille
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +40 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1248

ZanimatchCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier à vous débarrasser de toutes vos cartes en observant bien la carte méli mélo devant vous.

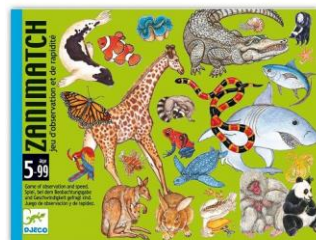
*Contenu:

- 2 Cartes règle du jeu
- 60 Cartes animaux
- 12 Cartes méli mélo

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 535

Méli Mel'ŒufCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à avoir retourné tes 11 tuiles animaux pour gagner la partie en associant les demi-œufs correspondants.

*Contenu:

- 4 Boîtes à œufs
- 4 Coquetiers
- 44 Tuiles animaux (4 familles de 11 animaux)
- 24 moitiés d'œufs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: ZOCH
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1413

COCOTAKICommentaires sur le jeu

Points: 1



Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 302

Où est Charlie?Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ouvrez l'œil et soyez le plus rapide à trouver Charlie!

- *Contenu:
- 1 Plateau de jeu en 2 parties
 - 1 Toupie
 - 4 Pions et leurs socles
 - 4 Marqueurs de couleurs différentes
 - 40 Cartes
 - 30 Jetons
 - 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1182

La légende du capitaine Barbe Blanche**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de coopération et de mémoire. Aidez Jack à faire déguerpir tous les vaisseaux fantômes et à vous enfuir avec le trésor.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 1 Figurine Capitaine
- 30 Tuiles mer
- 1 Pièce destin
- 4 Plaques de coffre à trésors
- 1 Dé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 854

La tour enchantée**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Il faut sauver la princesse qui a été emprisonnée par le sorcier dans la tour magique !!! Le problème c'est de trouver la clé pour y entrer... Coopérez contre ce sorcier afin de la retrouver et de libérez la princesse.

*Contenu:

- 1 Tour en 2 parties
- 1 Clé
- 1 Princesse, 1 Sorcier, 1 Robin
- 2 Plateaux de jeu
- 16 Tuiles

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 315

A l'école des fantômes**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de rapidité et d'observation.
Retourne la carte et trouve l'habitant que tu dois effrayer, court vite de pièce en pièce pour lui faire peur !!!

*Contenu:

- 1 Château avec 4 pieds (boite)
- 1 Fantôme
- 1 Baguette
- 36 Tableaux
- 9 Cartes rondes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 1 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 273

Fort comme un dragon**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soit le premier à ramener ton dragon dans sa grotte grâce à ta mémoire.

*Contenu:

- 4 Dragons
- 8 Morceaux de parcours
- 16 Cartes Dragons
- 4 Grottes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 870

GorillaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est de poser toutes ses cartes en premier. A votre tour de jeu, vous posez une carte soit de même couleur que l'animal précédent ou une carte du même animal avec une autre couleur de bus, et ainsi de suite jusqu'à la fin du jeu.

Il y a pour pimenter tout ça des cartes actions!!!

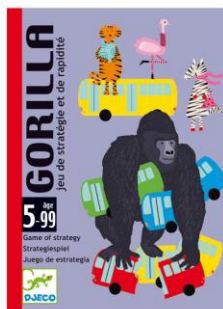
*Contenu:

- 45 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 313

Le lynxCommentaires sur le jeu

Points: 1

Observe et trouve les objets

*Contenu:

- 1 Plateau formé de 9 morceaux
- 304 Cartes
- 1 Pot à monter
- 18 Jetons de 6 couleurs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: EDUCA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 938

Memo ImpressionisteCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire sur le thème des peintures impressionnistes.

*Contenu:

- 36 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: PIATNIK
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1444

Famille Bric-A-BracCommentaires sur le jeu

Points: 1

Aidez Hugo à atteindre les objets éparpillés en gardant une bonne vue d'ensemble et en sollicitant votre mémoire. Mais faites attention à ne pas piétiner les objets des autres joueurs, ils bloqueraient votre passage! Réunissez 4 objets et gagnez la partie.

*Contenu:

- 1 plateau de jeu
- 1 canapé
- 1 table

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1445

MistigriffCommentaires sur le jeu

Points: 1

Rassemblez des monstres, sauvez le roi et la reine, dominez le dragon et vous serez un valeureux chevalier. Un jeu de paires plutôt tactique.

Contenu:

- 36 cartes
- 3 règles du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 686

Prout le MonstreCommentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est de mettre prout le monstre dehors...
 On a équipe d'anti-prout et 1 joueur qui est Prout le monstre.
 Pour gagner le monstre, on doit récupérer et assembler les 4 tuiles à fond rouge, si c'est le monstre qui récupère ses cartes avant vous, vous avez tous perdus.....

*Contenu:

- 36 Tuiles
- 2 Pions
- 1 Dé 12 faces
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 295

Dans la forêt des merveilles**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de mémoire coopératif où l'on doit retrouver 7 objets avant que les nains ne rentrent...

*Contenu:

- 65 Cartes
- 1 Carte vue d'ensemble
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 299

Sauvez le grand livre des contes**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu coopératif
 Assembler tous ensemble le grand livre des contes.

*Contenu:

- 24 Cartes de contes
- 21 Cartes de jardin
- 1 Parcours en 4 parties
- 14 Pages de contes
- 1 Cordelette
- 1 Cerisier

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA SPIEL
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 922

**Brick Party****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Révélez la carte spéciale. Choisissez votre partenaire pour cette manche et décidez qui sera bâtisseur ou architecte?

Suivez les instructions pour assembler les briques le plus vite possible en coopération avec votre partenaire. Votre structure est bonne ? Alors vous marquez des points. Le joueur le plus pourvu en point, gagne la partie.

*Contenu:

- 36 Briques
- 10 Cartes Règle
- 10 Cartes points

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association

Age préconisé : 05+

Durée de jeu prévue: +20 mn

Nombre de joueurs: 2 à 9

Difficulté:

Marque du jeu: IELLO

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1433

**Savanimo****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Lancez les dés et soyez le plus rapide à attraper le bon animal. Le premier à collecter les 6 jetons à gagné la partie.

Contenu:

- 1 dé couleur
- 4 dés animal
- 6 animaux
- 24 jetons
- 1 règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association

Age préconisé : 05+

Durée de jeu prévue: +10 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: DJECO

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 130

Splash AttackCommentaires sur le jeu

Points: 1

Lancer les dés et soyez le 1er à attraper un des 9 poissons différents par la couleur et les dessins.

*Contenu:

- 10 Poissons en bois
- 2Dés en bois
- 1 Sac de rangement
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1112

SardinesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et de mémoire. Avoir le plus de cartes possible à la fin de la partie.

*Contenu:

- 40 Cartes Sardines
- 10 Grandes Cartes boîte
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1612

Tapikékoï?Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Jeu de mémoire. 4 Plateaux de jeu son placés sur la table, ils représentent 4 lieux de la maison avec des jetons "objet" qui sont répartis sur chaque plateau. La nuit tombe, les joueurs ferment les yeux et pendant ce temps, les voleurs passent... Saurez vous dire quels objets ont disparus???

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur: Romaric Galonnier et Laur



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1140

FarminiCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'assemblage de cartes afin de créer des enclos pour accueillir des animaux et gagner le trophée de laplus belle ferme de l'année.

*Contenu:
 - 54 Cartes
 - 15 Jetons
 - 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: LOKI
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 039

Bo&Jo et les PiratesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Trouvez les bonnes paires, voler votre adversaire en lançant des boulets de canon!!

* Contenu:

- 1 Plateau de jeu en bois
- 22 Plaquettes en bois (7 trésors, 4 îles, 4 chercheurs de trésor, 3 pirates, 2 requins et 2 longues vues)
- 1 Canon (socle+plaque+perle+élastique)
- 3 Boulets
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BO&JO CREATIONS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 056

Raaapidoo La ForêtCommentaires sur le jeu

Points: 1

Trouve le seul animal commun aux 5 cartes et tu remportes son image.

* Contenu:

- 5 Fiches en forme de feuille
- 32 Cartes illustrées
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: EDUCA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 067

Raaapidoo Les DinaurosCommentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouve le dino qui se trouve sur les 5 fiches.

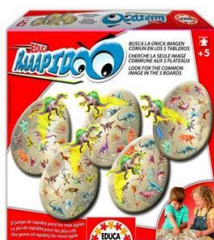
* Contenu:

- 5 Fiches en forme d'œuf
- 32 Cartes illustrées des différentes espèces de dino
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: EDUCA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 611

SpidMonstersCommentaires sur le jeu

Points: 1

Débarasse toi au plus vite de tes cartes...

*Contenu:

- 72 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 762

La chasse aux gigamons**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Retrouve les paires d'élémons afin de les échanger contre des Gigamons.

*Contenu:

- 7 Gigamons
- 2 Rochers
- 42 Tuiles Elemons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: OLYMPIE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 124

Puzzle Château féérique**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Puzzle 54 pièces

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 996

Dino PoursuiteCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de parcours et de mémoire. Des dinosaures sont dans la jungle, partez à leur recherche pour les voir de vos propres yeux...

Le premier au bout du parcours, gagne la partie. Pour avancer, trouver les dinosaures que l'on recherche parmi ceux cachés dans les cartes devant vous, mais attention, le jeu bouge parfois !!!

*Contenu:

- 4 Dinosaures
- 26 Cartes recherche
- 5 Cartes dinosaures

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 181

Colori DuoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouve les deux objets identiques sur les deux cartes.

*Contenu:

- 15 Cartes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 575

MonstermaniaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à mettre tous ses monstres en contact avec les autres.
Simple, oui pas faut-il avoir les bonnes couleurs!!!

Contenu:

- 40 Cartes monstres
- 1 Pion
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1543

DragominoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Dragomino
 Parcourez de nouveaux paysages à la recherche de fabuleux dragons ! Qui découvrira le plus de bébés dragons ?

Contenu :

- 4 dominos de départ
- 1 pion Maman dragon
- 28 dominos d'exploration
- 69 jetons Œuf
- 1 règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1008

Sorcellerie!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les dés sont jetés dans la boule magique. Les symboles apparaissent et c'est à vous d'être le plus rapide pour réciter la bonne formule magique. Le premier qui y parvient deviendra la chef des sorcières!!!

*Contenu:

- 1 Gobelet avec des dés
- 1 Sorcière
- 30 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 869

Cache toi vite!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les chevreaux se sont cachés dans les meubles de la maison pour échapper au loup... Sauvez les avant que le loup ne les trouve!!!

*Contenu:

- 1 Loup noir
- 6 Cartes Cachettes
- 26 Cartes chevreaux
- 1 Dé multicolore
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1049

L'école des sorcières**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de mémoire où pour avancer ta sorcière vers les tartes à l'araignée, tu dois retrouver le symbole de la case où tu es arrivé sous les cailloux du feu de la sorcière. Si c'est le même, tu restes là, sinon, retour à la case précédente de la même couleur.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 2 Troncs d'arbre servant de support pour le feu
- 1 Feu symbolisé par un rond orange
- 4 Sorcières de 4 couleurs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1525

Rallye Trucks**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Rallye Trucks

Une course mémo jouée à toute vitesse !

Tu disputes une course avec ton rallye truck et tentes de remporter la coupe de cette course mémo originale.

Contenu:

- 1 plateau de jeu
- 18 tuiles
- 4 trucks

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1519

Shufflecards Reine des NeigesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Shuffle cards Reine des Neiges
A vous de rassembler les moitiés de chaque cristal afin de les reconstituer.
Associez-en le plus possible pour remporter la partie !

Contenu:
- 55 Cartes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1114

BatasaurusCommentaires sur le jeu

Points: 1

Gagner le plus de combat pour remporter le plus de cartes dinosaures.
Mémorisez vos cartes afin de combattre au mieux vos adversaires !!!

*Contenu:
- 48 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1515

Magic SchoolCommentaires sur le jeu

Points: 1

Magic School
Jeu de mémoire coopératif
Pour réussir l'examen de sorcellerie, il vous faudra unir vos forces et associer chaque personnage au bon objet magique. A vos baguettes !

Contenu:
- 32 Cartes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 1 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1156

Speed ColorsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Se joue en 4 manches durant laquelle vous mémorisez le côté coloré d'une carte et ensuite vous devrez colorier l'autre face en respectant les couleurs de la première. On comptabilise ensuite les points que vous avez gagné en fonction des couleurs qui sont bien à la bonne place... Mémoire et précision pour ce jeu de rapidité.

*Contenu:
- 6 Feutres
- 5 Cartes comptage de points
- 55 Cartes images

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: BLACKROCK
Auteur:

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1458

Piou Piou**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soyez- le premier à avoir 3 poussins en collectionnant des cartes.

Contenu*:

- 47 cartes
- 18 œufs
- 2 règles du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 998

Canailles à la maison**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de découverte des risques domestiques.
 Aide Enzo, Alan et Valentine en retrouvant et ordonnant les 12 séquences de 3 jetons : danger, accident et précaution à prendre.

*Contenu:

- 36 Jetons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 036

KolimaçonCommentaires sur le jeu

Points: 1

Ne pas mettre deux fois le même personnage dans une colonne ou sur une ligne.

* Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 36 Cartes réparties en 4 séries de 4 couleurs
- 2 Cartes Joker
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BO&JO CREATIONS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 665

CocotakiCommentaires sur le jeu

Points: 1

Une sorte de Uno version cri d'animaux... On essaie de se débarrasser de ses cartes en les posant, si on se trompe sur le cri de l'animal, on pioche. Quant aux cartes rouges, on ne dit rien sauf quand c'est un coq!!! Le cri de guerre est alors COCOTAKI!!!!

*Contenu:

- 112 Cartes animaux
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1335

FamilouCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de 7 familles coopératif

*Contenu:

- 42 Cartes
- 6 Cartes loup
- 1 Règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 505

TrifouilliCommentaires sur le jeu

Points: 1

Réalise une suite de 7 cartes ayant un objet commun d'une carte à l'autre.

*Contenu:

- 80 Cartes
- 1 Sonnette
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1408

Mindo, les p'tites poules**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Casse tête sur le thème des p'tites poules, 4 niveaux de difficultés.

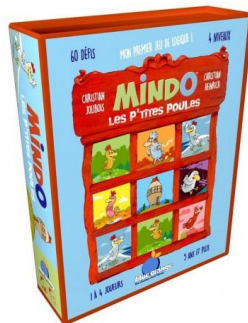
*Contenu:

- 60 Cartes défi
- 4 Ensembles de 9 Tuiles recto-verso
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1365

Les p'tits bateaux**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Gagner la course en atteignant un maximum d'îles avant les autres joueurs, en respectant leur ordre.

*Contenu:

- 54 Cartes
- 4 Jetons de couleur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: NATHAN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 957

Aventuriers en plein airCommentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouve et ordonne 12 séquences de 3 jetons en associant danger, accident et précaution à prendre.

*Contenu:

- 36 Jetons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 597

Au Pays des PapasCommentaires sur le jeu

Points: 1

Constituer la plus grande brochette de papas.

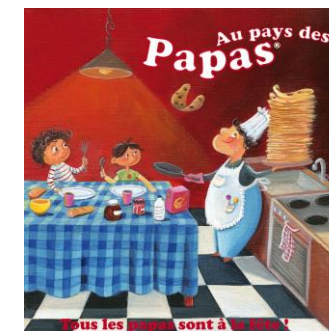
*Contenu:

- 48 Cartes
- 2 Cartes règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1366

Les p'tits bateauxCommentaires sur le jeu

Points: 1

Gagner la course en atteignant un maximum d'îles avant les autres joueurs, en respectant leur ordre.

*Contenu:

- 54 Cartes
- 4 Jetons de couleur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: NATHAN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 270

WoolfyCommentaires sur le jeu

Points: 1

Amener les 3 petits cochons dans la maison de briques avant que le loup ne les ait attrapés.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 1 Maison en briques composée de 5 morceaux
- 1 Loup, 3 petits cochons
- 3 Dés
- 1 Chaudron
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1152

Suricat cache**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

C'est la grande course des suricates !!!
Le premier joueur qui amène l'un de ces suricates sur le dernier trou central de la colline est sacré roi de la savane !!!

*Contenu:

- 1 Plateau en 3 parties puzzle
- 1 Colline
- 12 Suricates de 4 couleurs différentes
- 36 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 290

La petite sorcière du tonnerre**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Laquelle des sorcières atterrira la première sur la montagne aux sorcières.

*Contenu:

- 4 Sorcières
- 1 Maison de sorcières, 1 Montagne aux sorcières
- 7 Nuages
- 20 Cartes
- 1 Dé
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 268

Big PirateCommentaires sur le jeu

Points: 1

Les moussaillons arriveront-ils à dérober le trésor avant que Big Pirate ne les rattrape?

*Contenu:

- 13 Cartes
- 7 Palmiers et leurs socles
- 3 Moussaillons
- 3 Coffres
- Big pirate
- 1 Dé pirate et 1 Dé Classique

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 286

MonzaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Combinez vos dés pour faire avancer votre voiture.

*Contenu:

- 6 Voitures de course
- 6 Dés multicolore
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 711

Défis de chevalierCommentaires sur le jeu

Points: 1

Vous incarné les écuyers du Chevalier Tête en l'air. Vous parcourez le royaume à la recherche de son cheval perdu. Sur votre chemin, vous allez devoir réaliser des défis comme un vrai chevalier en assemblant les plaquettes du paysage.

Variante en solo type puzzle.

*Contenu:

- 36 Plaquettes triangulaires
- 18 Cartes action
- 1 Chevalier Tête en l'air
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 564

Grand prix de San RobertoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de carte et de rapidité où l'on doit suivre les voitures en course pour connaître celle qui sera en tête du grand prix!!!

*Contenu:

- 16 Cartes jaunes
- 16 Cartes rouges
- 6 Voitures de course
- 1 Dé multicolore
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 305

La maxi course des tortues**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Qui va dévorer le premier la salade verte qui se trouve à l'autre bout du pré?

*Contenu:

- 1 Plateau
- 5 Tortues
- 52 Cartes
- 5 Carrés tortues
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: WINNING MOVES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 609

Réveille pas papa !!!**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Avance discrètement sur le parcours sans réveiller Papa sinon garre à toi!!!

*Contenu:

- 1 Papa dans son lit
- 1 Plateau de jeu
- 16 Cartes
- 1 Flèche et son support
- 4 Pions
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOLIATH
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1337

Escargots... Prêts ? Partez !**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Dans cette course d'escargots, celui qui arrivera à mettre sur le podium le plus d'escargots de sa carte objectif cumulera le plus de points et gagnera la partie.

*Contenu:

- 6 Escargots
- 2 Dés spéciaux
- 1 Boite plateau
- 1 Podium
- 1 Plateau en 3 morceaux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 582

Sauve qui... Poule!**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Lequels des renards attrapera la poule? Une course contre la poule...

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 4 Renards
- 4 Plaques renards
- 1 Poule
- 4 Dés rouges et 1 Dé plus petit pour la poule
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 596

RegattaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Qui sera le premier à gagner la course?

*Contenu:

- 4 Bateaux
- 4 Bouées
- 53 Cartes
- 1 Sac
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 729

L'île au trésorCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de parcours et de découvertes qui vous aident ou non à atteindre le premier l'île au trésor...
 Pirates à vos navires!!!

Variante avec des monstres marins

*Contenu:

- 1 Dé
- 6 Navires
- 36 Tuiles de mer

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: OLYMPIE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 306

La nuit des magiciens**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Peut se jouer dans le noir !!!
Réussit à mettre l'un de tes chaudrons dans l'anneau de lumière.

*Contenu:

- 4 Magiciens
- 12 Sapins
- 24 Grands Pions
- 24 Petits pions
- 1 Anneau lumineux
- 1 Feu lumineux et son socle

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 265

Le gouter des monstres**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soit le plus rapide à réaliser la tarte présente sur la carte pour la gagner.

*Contenu:

- 4 Récipients
- 4 Spatules
- 20 Cartes
- 30 Boules de 6 couleurs différentes
- 1 Plateau de jeu: le fond de la boîte
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 544

Diego dent de dragon**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu d'adresse et de bluff où chacun son tour, on incarne Diego le Dragon qui essaie de lancer des boules de feu dans le couloir indiqué par la carte. Les autres joueurs mises sur ce devait atteindre Diego et marque ou non des points en fonction de leur réponse...

*Contenu:

- 1 Stade (boîte)
- 4 Dragons
- 3 Boules de feu
- 24 Cartes (6*4 couleurs)

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1146

Jeu de fléchettes magnétiques**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de fléchettes avec support magnétique

*Contenu:

- 6 Fléchettes
- 1 Cible magnétique
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 739

Chevalier de la tour**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu coopératif où l'on doit construire des tours dans les 3 trois cours du château avant que le chevalier sans peur ne soit rentré dans le château.

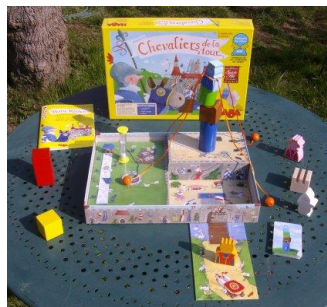
*Contenu:

- 1 Château fort dans la boîte
- 1 Plateau de jeu
- 1 Monte charge coopératif
- 3 Personnages
- 1 Fantôme
- 6 Blocs de construction

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 626

Rodéo sur glace**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Paul le pingouin est en place sur un iceberg. Arriverez vous à récolter un maximum de morceaux de glace et de poissons sans le faire tomber? Celui qui en aura le plus gagne la partie.

*Contenu:

- 1 Mer de glace dans le fond de la boîte
- 1 Paul Pingouin
- 14 Plaques de glace
- 12 Disques de glace
- 12 Poissons

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 207

Quistiti**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de parcours et d'adresse.

*Contenu:

- 5 personnages (1 Croco et 4 Singes)
- 1 Plateau de jeu
- 1 Dé toupie
- 8 Haies
- 12 Noix de coco
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 101

Pyramide d'Animaux jeu de cartes**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Attention à bien empiler...

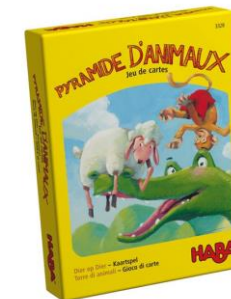
* Contenu:

- 40 Cartes BB animaux
- 16 Cartes Maman animaux
- 1 Crocodile en bois
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 267

Pyramide d'animaux: la grande aventureCommentaires sur le jeu

Points: 1

Monte la pyramide d'animaux sans les faire tomber...

*Contenu:

- 5 Girafes
- 5 Iguanes
- 5 Panthères
- 5 Flamands roses
- 5 Chauves souris
- 1 Crocodile
- 35 Cartes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 170

Les doigts malinsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à reproduire le modèle de la carte.

*Contenu:

- 2 Bouliers
- 14 Cartes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 591

A l'abordage!**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Quel navigateur va pouvoir récupérer le plus grand nombre de pièces d'or en sachant faire bon usage des coups de vent?

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu en 4 parties
- 1 Soufflet
- 1 Bateau noir pirate
- 4 Bateaux de couleurs différentes
- 36 Pièces or
- 1 Dé blanc drapeaux

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 117

Tricky ball**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

- 1 Base de jeu formant le circuit
- 1 Minuteur en forme de cabanne
- 1 Cercle sur piquet
- 2 Billes en métal

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: TOMY
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1200

Ploufette En MissionCommentaires sur le jeu

Points: 1

Retourne la première carte "tableau" de la pile : l'habitant du château de cette carte a fait tomber un objet par la fenêtre et demande à Ploufette de lui ramener. Aide-là !

*Contenu :

- 1 Plateau de jeu Etang
- 4 Paroi en carton
- 1 Fond de boîte
- 1 Sablier
- 4 Pincas double clip (pour relier entre eux les panneaux)

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 857

Sorcière au pain d'épicesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Chacun essaie à tour de rôle de retirer un petit beurre du toit de la sorcière au pain d'épice sans que celui-ci ne s'écroule. Si le toit tombe, on regarde celui qui a le plus de gâteau et en échange, il gagne un bonbon. Celui qui aura été le plus gourmand mais aussi le plus adroit, gagnera la partie...

*Contenu:

- 5 Bonbons
- 10 Cartes pain d'épices
- 36 Cartes petits beurrés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1135

Chass FantômesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Chasse les fantômes avec ton pistolet laser... Ce joue de nuit ou dans une pièce obscure.

*Contenu:

- 1 Squelette automatique avec 2 pieds amovibles
- 1 Pistolet laser
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 763

AcrobatissimoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de dextérité où l'on doit être le premier à empiler tous ses acrobates.

*Contenu:

- 28 Acrobates
- 1 Sac
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 793

Angry Birds SpaceCommentaires sur le jeu

Points: 1

Lancer des oiseaux sur une structure spatiale portant des cochons afin que ceux-ci tombent sur le plateau de jeu et marquent ainsi des points. Celui qui comptabilise, à la fin de la manche, le plus de points gagne une étoile, récoltez-en trois et vous êtes le gagnant !!!

*Contenu:

- 10 Morceaux de bois
- 3 Oiseaux, 2 Cochons
- 9 Etoiles
- 6 Barres en carton

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: MB_HASBRO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 937

Attrap'trésors!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous avez 10 tours de jeu pour arriver à récupérer le plus de sacs d'or. Vous devenez ainsi le Grand Vizir !!!

*Contenu:

- 1 Colonne argentée
- 1 Lampe dorée
- 1 Coffre à trésor
- 1 Tapis rouge
- 1 Pouf rouge
- 2 Pierres précieuses (rubis)

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1314

Soupe à la grenouille**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de coopération où vous jouez tous ensemble contre la sorcière. Avec vos trois sauts essayez de faire tomber un maximum d'objets afin de faire tomber les cercle de protection autour de la sorcière.

*Contenu:

- 4 Grenouilles
- 1 Sorcière
- 6 Objets
- 1 Chauve souris
- 16 Supports plastique

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 285

Oliver, l'ours gourmand**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Aide Oliver à récupérer les pots de miel.

*Contenu:

- 1 Ours Oliver
- 18 Pots de miel
- 12 Cases-prés
- 2 Plateaux
- 12 Gouttes de miel
- 1 Dé et 1 dé symboles
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1195

**RHINO HERO****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Ensemble, vous allez bâtir un gratte-ciel à des hauteurs vertigineuses. En construisant prudemment et habilement, et avec un peu de chance de dé, vous pourrez escalader les étages du gratte-ciel. Mais ne criez pas victoire trop tôt : la compétition est rude et vous pouvez retomber rapidement tout en bas. Remportez la médaille du meilleur grimpeur et ne vous laissez pas perturber par les méchants Spider Monkeys.

*Contenu:

- 1 Pingouin masqué
- 4 Spider Monkeys

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 322

**Super Rhino!****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soit le plus adroit à construire les étages de l'immeuble où grimpe Super Rhino!

*Contenu:

- 31 Toits
- 28 Murs
- 1 Carte de fondation
- 1 Super Rhino
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1294

Le goûter de smonstres**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soit le plus rapide à réaliser la tarte présente sur la carte pour la gagner.
Grâce à l'extension, le dé pimentera la partie.

*Contenu:

- 4 Récipients
- 4 Spatules
- 20 Cartes
- 30 Boules de 6 couleurs différentes
- 1 Plateau de jeu: le fond de la boîte
- dé spécial
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1417

Trésor de glace**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de collecte étincelant.

Contenu:

- 4 jeunes dragons
- 90 pierres étincelantes
- 9 anneaux glacés
- 1 tuile "bloc de glace"
- 1 papa dragon
- 5 tuiles "pierre étincelante"
- 1 plateau de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 010

AcrobatesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Qui arrivera à placer tous ces acrobates sans tout faire tomber?

* Contenu:

- 32 Acrobates (8 Verts, 8 Bleus, 8 Jaunes, 8 Rouges) + 1 Noir
- 1 Support en plastique noir
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 862

CroassimoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Faites avancer votre grenouille sur le parcours de nénuphars et récoltez des cartes pour gagner en fin de partie le maximum de points.

*Contenu:

- Un circuit dans le fond de la boîte
- 48 Cartes
- 4 Grenouilles
- 4 supports nénuphars
- 1 Grenouille sauteuse
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1058

Paire d'échasses en plastiqueCommentaires sur le jeu

Points: 1

Coordonne tes mains et tes pieds avec ces échasses en forme de plots.
MAX 25Kg

*Contenu:

- 2 Plots échasses et leur corde

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R05- Sportif

Age préconisé : 05+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu: DIVERS

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1057

Paire d'échasse en plastiqueCommentaires sur le jeu

Points: 1

Coordonne tes mains et tes pieds avec ces échasses en forme de plots.
MAX 25Kg

*Contenu:

- 2 Plots échasses et leur corde

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R05- Sportif

Age préconisé : 05+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu: DIVERS

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 677

JurassikCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le meilleur paléontologue en découvrant des ossements de dinosaures...

*Contenu:

- 32 Cartes dinosaures
- 22 Cartes action
- 1 Carte début de fouille
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 706

Vampires croqueurs d'ailCommentaires sur le jeu

Points: 1

Chose étrange, les vampires qui ont été invité au château par Vladimir adorent l'ail !!!

Tu vas incarner l'un d'entre eux. Ton but est de collectionner les gousses d'ail afin d'être celui qui en aura le plus en fin de partie. Bien sûr il faut éviter les tomates, elles te pénaliseront au décompte des points.

*Contenu:

- 4 Plaques vampires
- 4 Vampires
- 4 Dés de couleur

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1607

Snow SnowCommentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de coopération dans lequel vous aidez des bonhommes de neige à traverser la rivière en passant sur les icebergs. Attention à l'ordre de déconstruction et reconstruction de ceux-ci...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur: Danna Banki



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1317

A toute vapeurCommentaires sur le jeu

Points: 1

En voiture! Le train va bientôt partir! Oui, mais pour gagner, il faudra obtenir le plus de wagons possible. Lorsque notre locomotive a avancé d'un côté de plateau, on choisit un wagon. On effectue l'action si il y en a une, puis si on a ainsi complété une combinaison, on place les wagons derrière la locomotive.
 Celui qui a le plus de passagers récupère la tuile bonus la plus grande, puis le deuxième une moins conséquente et ainsi de suite.
 En cas d'égalité, chacun reçoit le même bonus.
 Le plus grand train a gagné

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: Martino Chiacchiera et Re



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 052

Blokus DuoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Bloquer son adversaire en posant un maximum de ses pièces.

* Contenu:

- 21 Pièces dans les deux couleurs de jeu
- 1 Plateau
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATTEL
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 574

ZoowabooCommentaires sur le jeu

Points: 1

Est-ce que les animaux présents sur la table tiennent dans le radeau? Oui pour tout le monde? Alors on continue à en accueillir, mais jusqu'à quand?

*Contenu:

- 6 Radeaux
- 30 Cartes animaux
- 30 Animaux en bois
- 8 Jetons oui/non
- 18 Pions gagnants
- 1 Sablier

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA SPIEL
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 672

Chess QuitoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'initiation aux échecs afin d'apprendre le déplacement des différentes pièces d'échec.

*Contenu:

- 8 Pièces en bois
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: SENTOSPHERE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 364

La route des trésorsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à charger 4 trésors différents dans son bateau.

*Contenu:

- 4 Bateaux à voiles
- 3 Vagues
- 4 îles aux trésors
- 16 Coffres (4 perles, 4 pièces, 4 bijoux, 4 vaisselle)
- 1 Pirate
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BELEDUC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1454

GorillaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est de poser toutes ses cartes en premier. A votre tour de jeu, vous posez une carte soit de même couleur que l'animal précédent ou une carte du même animal avec une autre couleur de bus, et ainsi de suite jusqu'à la fin du jeu.

Il y a pour pimenter tout ça des cartes actions!!!

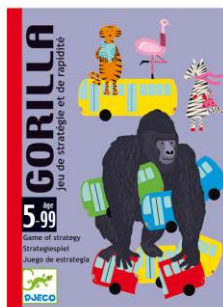
*Contenu:

- 45 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 311

KataminoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Réalise des défis seul ou face à face

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 12 Pentaminos
- 1 Tige de séparation

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJ GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 277

Mille et un trésors**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Réussir à prendre un max de trésors avant que les voleurs ne reviennent...

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 60 Cartes grotte
- 4 Pions
- 1 Chef des voleurs
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 314

Récré à la ferme**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les joueurs doivent regrouper leurs 4 animaux dans un carré mais c'est sans compter les difficultés que pose le fermier avec ses seaux qu'il sème un peu partout...

*Contenu:

- 4 Moutons
- 4 Canards
- 4 Poules
- 4 Cochons
- 1 Fermier

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: NATHAN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1053

Mille bornes CarsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Comme le jeu classique du mille bornes, soyez le premier à atteindre les 1000 kilomètres en essayant d'échapper aux coups fourrés de vos adversaires.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 1 Sabot en forme de Flash Mac Queen
- 4 Pions voitures
- 17 Pions attaques: 3 essence, 3 crevaisons, 3 accidents, 4 limites de vitesse, 4 feux rouges

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: MB_HASBRO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 962

Sauve MoutonsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération où vous devrez protéger tous ensemble vos moutons du loup qui rode dans la montagne et les ramener à la bergerie.

*Contenu:

- 3 Etages
- 2 Supports de la montagne
- 14 Cartes loup
- 10 Cartes moutons
- 10 Moutons
- 1 Loup, 1 maison, 1 berger

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: BIOVIVA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 709

Le volcan aux rubis**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Rendez vos dragons invincibles en les nourrissant de rubis éjectés par le volcan Rubino qui est en éruption.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 1 Volcan en deux parties
- 8 Dragons de 4 couleurs différentes
- 4 Petits sacs
- 2 Dés
- 80 Rubis

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1254

Nom d'un renard !**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Saurez vous démasquer le renard futé qui a volé l'œuf d'or du poulailler. Collecter les indices et tenter de démasquer les suspects.

*Contenu:

- 16 Cartes suspects
- 3 Dés
- 16 Cartes voleurs
- 1 Renard
- 12 Plaquettes indice
- 1 Scanneur de renard

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 741

Au bonheur des chevaux**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soit celui qui aura le plus de plaques représentant ton cheval à la fin de la partie.

*Contenu:

- 1 Poney Lucky
- 6 Carottes
- 4 Chevaux
- 36 Cartes
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1373

Cluedo detectives juniors**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Farfouille a caché deux objets dans sa niche. Soyez malins pour les découvrir!

Contenu

- 1 loupe
- 8 pions personnages avec socles
- une pochette niche
- 9 cartes lieux
- 1 carte inspecteur
- 11 fiches indices

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HASBRO GAMING
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1364

Monopoly juniorCommentaires sur le jeu

Points: 1

Comme les grands, les plus jeunes peuvent acheter des emplacements, recevoir ou devoir donner de l'argent.

*Contenu:

- 1 plateau
- 4 pions
- 20 cartes
- 48 tickets "vendu"
- 90 billets
- 4 cartes "qui est ton pion?"

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HASBRO GAMING
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 161

BlokusCommentaires sur le jeu

Points: 1

Placer le plus de pièce et bloquer son adversaire dans ses mouvements.

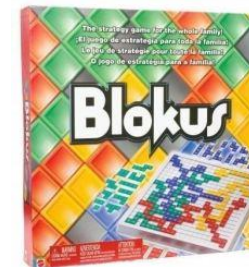
*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 21 Pièces par couleur soit 84 pièces au total
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATTEL
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 424

PiratatakCommentaires sur le jeu

Points: 1

Reconstitue ton navire en piochant les cartes, mais sans être trop gourmand... Les pirates ne sont pas loin...

*Contenu:

- 55 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 642

Castello Del DragoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif où les chevaliers s'unissent pour chasser le dragon.

*Contenu:

- 8 Tours de château fort
- 16 Chevaliers
- 1 Pont
- 1 Dé symbole
- 1 Dé
- 6 Dragons
- 1 Boule

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BELEDUC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 272

Trésor de la momie**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Complète en premier ton site de fouille avec les trésors que tu auras gagnés au lancé de dé.

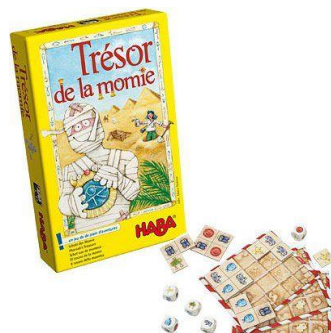
*Contenu:

- 4 Sites de fouille
- 5 Dés
- 48 Plaquettes trésors de 6 tailles différentes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 667

Daddy Cool**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Aide maman ours à amener ses oursons au bain.

*Contenu:

- 16 Icebergs dont 2 fissurés et 1 avec baignoire
- 1 Maman ours
- 6 Oursons
- 6 Dés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 867

Préhisto-nonos!**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Deux chasseurs de l'âge de pierre sont en chasse. Chacun part en quête de son côté et à l'heure des retrouvailles, qui aura récolté le plus de point miam? Aidez ces chasseurs à trouver de grosses proies.

*Contenu:

- 2 Figurines en bois
- 31 Plaquettes chemin
- 5 Dés
- 3 Cartes proies
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1120

Tour du dragon**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de coopération, mémoire et adresse où vous construisez ensemble un échafaudage afin d'arriver en haut de la tour pour sauver la princesse. Mais gare au dragon qui pourrait bien le détruire plus vite que vous ne le pensez...

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 1 Tour avec 4 poutres et 2 chemins circulaires
- 1 Dragon et son rocher
- 1 Princesse

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 297

Mago maginoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs essaient d'aider le magicien à retrouver ses cristaux.
Tu en rapportes 3 et c'est gagner !!!

*Contenu:

- 1 plateau de jeu
- 10 Pions
- 1 Magicien
- 15 Cristaux
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: SELECTA SPIEL
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1081

Réveille pas papa!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à rejoindre le frigo et son fameux gâteau au chocolat mais attention à ne pas faire de bruit et ne réveille pas Papa !!!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 1 Lit avec Papa
- 16 Cartes objet
- 4 Pions joueur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: GOLIATH
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1303

Zombie DiceCommentaires sur le jeu

Points: 1

Prenez au hasard 3 dés dans le gobelet, lancez les et mettez de côté les cerveaux de vos victimes qui vous ramèneront des points sauf si vous cumulez 3 fusils, vous perdez tout... Jeu de stop ou encore, à vos risques et péril !!!

*Contenu:

- 13 Dés symboles
- 1 Règle de jeu
- 1 Boîte qui sert de gobelet

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1538

Polar PartyCommentaires sur le jeu

Points: 1

Polar Party

Attrapez le plus de poissons possible avant que les parents ne rentrent pour être le roi de la fête polaire !

Contenu :

- 4 icebergs en papier
- 2 parents pingouins
- 8 enfants pingouins
- 1 plateau
- 48 blocs de glace

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATAGOT
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1310

Le jeu du potager**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

A la manière d'un jeu de l'oie, on avance sur le plateau de jeu, en tombant sur des cases impliquant une action de carte. Parfois la récolte est bonne, parfois des animaux nous perturbent, ou la météo nous joue des tours!!! Heureusement les cartes bonus favorisent les pousses...

Contenu:

- 1 plateau de jeu
- 98 cartes
- 6 pions de couleurs différentes
- 1 dé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

- Type de jeu: R07- Hasard
- Age préconisé : 05+
- Durée de jeu prévue: +30 mn
- Nombre de joueurs: 2 à 6
- Difficulté:
- Marque du jeu: BIOVIVA
- Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1406

L'île aux dragons**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de coopération où vous devez reconstruire le château avant que les dragons ne bloquent entièrement le passage et que vous ne puissiez pas revenir à la plage.

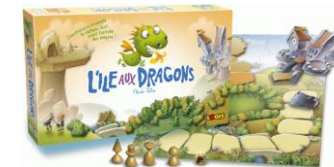
*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 4 Pions
- 9 Elements de château
- 5 Jetons dragons
- 1 Dé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

- Type de jeu: R07- Hasard
- Age préconisé : 05+
- Durée de jeu prévue: +25 mn
- Nombre de joueurs: 2 à 4
- Difficulté:
- Marque du jeu: DIVERS
- Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1574

PotomacCommentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Jeu de parcours et de coopération dans lequel vous devrez ramener au plus vite les animaux dans la forêt en leur faisant traverser la rivière. Mais gare au loup !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur: Geoffroy Simon



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1281

Panic cafardCommentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur choisit un piège. Les pièges sans propriétaire sont fermés. Le cafard animé (allumé) fétille dans la case centrale. A tour de rôle, on jette le dé. Selon la face dévoilée, on tourne d'un quart de tour le couvert désigné. Le cafard commence alors sa fuite... Lorsque le cafard tombe dans un piège, il fait gagner un jeton à son propriétaire.

* Contenu:
 - 1 cafard
 - 1 dé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1142

MonstrueuxCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier à gagner 3 cartes monstres en remettant les yeux du monstre en jeu à sa place. Mais attention, les autres joueurs tentent de vous arrêter pour prendre la main à leur tour et finir ce que vous avez commencé !!!

Variante avec actions supplémentaires possible pour complexifier ce jeu de dés.

*Contenu:

- 1 Fond de boîte monstre
- 3 Dés yeux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SCORPION MASQUE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1134

No Panic Disney PixarCommentaires sur le jeu

Points: 1

Trouver le plus vite possible un nombre précis de mots en rapport à un thème tiré des dessins animés Disney Pixar. Plus on trouve vite, plus on marque de points.

*Contenu:

- 72 Cartes Bleues
- 72 Cartes Jaunes
- 1 Sabot minuteur
- 1 Bloc de scores
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOLIATH
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1359

Tic Tac Boum JuniorCommentaires sur le jeu

Points: 1

Attention, la bombe va exploser!!!
Il faut trouver un mot selon le thème de la carte, et faire passer la bombe à son voisin avant qu'elle n'explode... Sinon, on prend la carte... Celui qui a le moins de carte gagne al partie!

*Contenu:

- une règle de jeu
- une bombe à pile
- 80 cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 12
Difficulté:	
Marque du jeu:	GOLIATH
Auteur:	Sylvie Barc, Jean-Charles



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1125

Scrabble juniorCommentaires sur le jeu

Points: 1

Contient jeux différents pour s'initier au scrabble.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 84 Lettres
- 28 Jetons bleus (manque1)
- 16 Jetons rouges
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATTEL
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1384

Foli mots fruits et légumesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Faire trouver les noms des fruits ou des légumes

*contenu:

- 80 fiches
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 719

GrimaffenCommentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est de retenir dans le bon ordre autant de gestes, de bruits et de grimaces que possible, et de les imiter.

*Contenu:

- 30 Tuiles rondes
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA SPIEL
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 679

Fairy TalesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Individuellement ou en équipe, inspirez-vous des images pour inventer de belles histoires...

*Contenu:

- 60 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1383

Petit folix des mots animauxCommentaires sur le jeu

Points: 1

faire retrouver le nom de l'animal.

*contenu:

- 78 fiches
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1517

Find the Code ! Pays fantastique**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Find the Code ! Pays fantastique
Un jeu d'énigmes passionnant !

Lancez-vous dans une chasse au trésor originale pour trouver le code et pouvoir ouvrir le coffre à trésor.

Contenu:

- 1 Coffre à trésors
- 1 boîte à énigmes
- 9 pièces de puzzle

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 1 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 565

Pouet! Pouet!**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de bruit et de mimes

*Contenu:

- 120 Cartes de 3 catégories différentes (bruit, mime ou les 2)
- 1 Carte règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 803

Sherlock KidsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est d'avancer sur les traces du voleur en répondant à chaque tour de jeu à la question de l'enquêteur. Si tu as la bonne réponse, tu avances, le premier qui arrivera dans la dernière salle prendra en flagrant délit le voleur qui opère dans le musée...

En jeu d'enquête et de mémoire qui évolue en fonction de l'age des enfants.

*Contenu:
- 10 Tableaux recto verso

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +25 mn
Nombre de joueurs: 3 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1030

Code couleurCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de réflexion. Reproduisez l'image couche par couche.

*Contenu:
- 100 Défis dans 1 Carnet
- 1 Support de jeu
- 18 Tuiles transparentes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: SMART GAMES
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1527

Mia London et l'affaire des 625 fripouilles !**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Mia London et l'affaire des 625 fripouilles !

Aide la détective Mia London à démasquer, parmi les 625 fripouilles, celle qui a commis un méchant méfait.

Contenu:

- 4 Carnets d'enquête
- 40 Cartes Accessoire
- 1 Règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SCORPION MASQUE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 292

Sherlock**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Qui a aidé Moriarty a s'enfuir avec son butin?

*Contenu:

- 45 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1191

Les GratounetsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Le chef de chantier vous donne les indications pour construire de nouvelles maisons et usines. Mais attention, il faut bien tendre l'oreille pour le comprendre, il gratte ses instructions sur un grattophone !!! Saurez-vous le comprendre et finir votre ville avant les autres pour en devenir le Maire???

*Contenu:

- 50 Cartes missions
- 25 Plaquettes maison
- 5 Plaquettes Pause
- 1 Stylo gratteur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +40 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 695

Good LookCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de déduction où l'on doit deviner comment est le lapin caché sous la carte...

*Contenu:

- 27 Cartes Lapin
- 27 Pièces de puzzle lapin (9 têtes, 9 corps, 9 jambes)
- 10 Carottes bonne réponse
- 24 Jetons lapin
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 773

La clé cachée**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de chasse aux trésors guidée par des fantômes farceurs.

*Contenu:

- 1 Clé
- 1 Coffre à trésors
- 8 Trésors
- 1 Boussole
- 12 Cachettes
- 6 Cartes Habitants fantômes
- 14 Lettres roses

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 05+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1020

Microbz**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Lancez les dés et attrapez les microbz correspondants!!!
 Soyez celui qui en capturera le plus.

*Contenu:

- 2 Dés
- 21 Cartes
- 1 Cache carte
- 1 Règle

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1197

**DÉBLOK!****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soyez le premier joueur à recréer, à l'aide de vos blocs, le motif sur une carte pour remporter celle-ci. Le plus de cartes à la fin de la partie gagne.

*Contenu :

- 20 Blocs de jeu (4 ensemble de 5 blocs différents)
- 60 Cartes motifs (12 cartes avec 5 niveaux de difficulté)
- 1 Règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 662

**Pepperoni Party****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soit le premier à reconstituer ta pizza en associant les 6 parts.

*Contenu:

- 40 Cartes
- 10 Dés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1240

Saumon fréillantCommentaires sur le jeu

Points: 1

Lorsque deux joueurs crient la même action, ils doivent faire l'action correspondante ensemble. Une fois l'action réalisée, défaussez vos cartes et passez à la suivante.

*Contenu:

- 72 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 801

Ring's Up!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un tas d'anneaux de couleur, un pouce, c'est tout ce qu'il vous faut pour jouer à ce jeu de rapidité et d'observation. Le but: gagner 7 cartes en plaçant le plus vite possible sur votre pouce les anneaux dans le bon ordre.

*Contenu:

- 50 Cartes
- 12 Anneaux par couleur (rouge, jaune, bleu, vert)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 886

L'écureuil**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le but est d'être le premier à gagner 2 noisettes d'or.
C'est un jeu de mémoire où vous devez retrouver dans l'ordre de distribution de vos cartes, les 4 même images sur les jetons cachés sous des gobelets...

*Contenu:

- 16 Gobelets
- 16 Jetons en bois
- 16 Cartes
- 5 Noisettes d'or

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: JANOD
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1308

Jungle Safari**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soyez celui qui aura le plus de cartes en fin de partie.

*Contenu:

- 5 Totems
- 44 Cartes
- 1 Sac
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 931

DweebiesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de prise par encadrement. Poser vos cartes les uns après les autres et quand vous pouvez prendre en sandwich avec deux cartes identiques une série de cartes, c'est gagné!!!
Soyez ainsi celui qui récoltera le plus de cartes en fin de partie.

*Contenu:

- 54 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1522

Forest AdventureCommentaires sur le jeu

Points: 1

Forest Adventure
Qui réalisera le plus long parcours d'accrobranches?
D'abord, il vous faudra collecter les bons ateliers, capables de se connecter correctement. Puis il faudra assembler son parcours au plus vite !

Contenu:

- 56 Cartes
- 3 Règles du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 064

Drôles de DéchetsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Apprenons à trier nos déchets!!!

* Contenu:

- 4 Jetons Poubelle
- 4 Poubelles de Tri
- 47 Cartes Déchets
- 1 Jeton Poubelle barrée

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DRUON
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 664

Tam Tam SafariCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de lecture et rapidité où l'on doit par exemple associer un mot d'une carte avec un symbole d'une autre carte.

*Contenu:

- 21 Cartes mots
- 21 Cartes Symboles
- 5 Règles de jeu
- 1 Lexique

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 666

Baba YagaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu d'observation et de rapidité.
Afin d'échapper à la sorcière, vous devrez lancer trois sorts dont les ingrédients sont éparpillés dans la forêt, mais dépêchez-vous!!! Baba Yaga est déjà sur vos traces...

*Contenu:

- 16 Tuiles Forêt/Ingrédients
- 10 Tuiles Parcours
- 1 Tuile Maison
- 20 Cartes sort

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 278

Inspecteur LapinouCommentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouve les bandits grâce à tes lapins.

*Contenu:

- 8 Lapins
- 1 Plateau de jeu
- 24 Cartes de bandits
- 1 Gros dé
- 1 Petit dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1028

Ouistitwist**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité. Observez, et attraper la carte correspondant à une combinaison couleur/activité.

*Contenu:

- 24 Cartes ouistitis recto verso
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1133

Pictureka**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Trouver les objets sur le plateau de jeu et être le premier à gagner 6 fois.

*Contenu:

- 9 Mini plateaux
- 1 Dé
- 55 Cartes
- 1 Sablier
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: MB_HASBRO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1306

Twin it! Version jeux de sociétéCommentaires sur le jeu

Points: 1

Chacun son tas de cartes, chaque carte à un dessin de chaque côté. On retourne chacun son tour la première carte de son tas et on la place sur la table de jeu, les cartes s'accumulent jusqu'à ce que quelqu'un pointe deux cartes au même dessin (paire) pour les récupérer et les mettre devant lui. Mais attention, elles sont toujours en jeu car une troisième carte avec le même motif peut apparaître !!!

Jeu de rapidité et d'observation très dynamique ...

*Contenu:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 884

Sushi DiceCommentaires sur le jeu

Points: 1

A l'aide de dés, préparez des plateaux de sushis le plus vite possible tout en ayant l'œil sur le travail de vos adversaires pour les faire recommencer si besoin... Observation et rapidité, suspens assuré dans ce duel.

*Contenu:

- 12 Dés spéciaux
- 19 Cartes plateau de sushi
- 1 Sonnette
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1243

Qwirkle**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Aligner des série de symboles par couleurs ou par formes pour gagner des points, le gagnant est celui qui en aura cumulé le plus.

*Contenu:

- 108 Tuiles
- 1 Sac en tissu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 905

Tam Tam, il était une fois...**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu d'association et de rapidité avec plusieurs possibilité de jeux.
 Principe: associer un mot avec le dessin correspondant.

*Contenu:

- 62 Cartes (2X32)
- 1 Grimoire
- 1 Livret de règles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 960

Pic MixCommentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur possède un set de 4 cartes sur lesquelles figurent 16 objets. A chaque tour, une carte objectif sur laquelle apparaissent 3 ou 4 des ces objets est retournée. Il s'agit alors d'être le plus rapide à positionner ses cartes de façon à ce que n'apparaissent que les objets figurants sur la carte objectif. Gardez votre sang froid pour être le premier à trouver la bonne combinaison.

*Contenu:

- 25 Cartes objectif
- 24 Cartes objets

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 912

Fun FarmCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le plus rapide à attraper le ou les animaux que les dés indiquent.

*Contenu:

- 24 Cartes
- 1 Dé blanc
- 1 Dé noir
- 6 Animaux en mousse
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 111

DobbleCommentaires sur le jeu

Points: 1

Observe et soit le plus rapide à cumuler des cartes (5 jeux en 1)

* Contenu:

- 55 cartes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: CHICCO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 809

El CapitanCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire et de rapidité où l'on doit gagner des pièces d'or pour devenir l'héritier du vieux capitaine...

*Contenu:

- 72 Cartes Pirate
- 27 Cartes Capitaine
- 6 Pions bateau
- 3 Cartes: premier, second et dernier
- 130 Pièces d'or
- 1 Coffre

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1271

ChapomagicCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire et de rapidité où chacun mémorise ses 3 cartes pour les gagner lors de leur retournement. Mais attention, en fonction de leur couleur, ses meme cartes modifient l'ordre du jeu !!!

*Contenu:

- 40 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1019

Color smashCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité où vous devez collectionner le plus de cartes possible. Attention, les couleurs et les mots sont parfois trompeurs...

*Contenu:

- 113 Cartes
- 1 Règles de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOLIATH
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 820

Crazy Cups plusCommentaires sur le jeu

Points: 1

Set complémentaire du jeu de base qui seul, se joue à deux.
Dans cette version, les cartes proposent une configuration en 3D par rapport au jeu de base, ce qui ne simplifie pas les choses!!!

Le but: être le plus rapide à mettre les gobelets dans le bon ordre pour gagner la carte qu'on vient de retourner.

*Contenu:
- 19 Cartes
- 10 Gobelets

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 690

Gang de castorsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire qui se joue en plusieurs manches.
Il faut essayer de collectionner 4 cartes, placées faces cachées devant nous, pour en fin de manche avoir le moins de point possible sur ses cartes. Celui qui aura le plus de point en fin de partie, sera le perdant...

*Contenu:
- 66 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1524

Hero TownCommentaires sur le jeu

Points: 1

Hero Town
Jeu de coopération et de mémoire

La ville est attaquée par des Super-Méchants ! Appelons vite les Super-Héros à l'aide. Un "Super" jeu de mémoire et de coopération !

Contenu:
- 42 Cartes
- 6 cartes building
- 1 Règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 653

Dobble ChronoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Rapidité, observation et réflexes sont toujours de mise avec cette version chrono qui offre de nouvelles possibilités de jeu.

*Contenu:
- 55 Cartes
- 1 Boîte métal
- 1 Crayon
- 1 Chrono en forme de Dobble
- 1 Règle de jeu et une variante chrono

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 1 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 654

Crazy CupsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le plus rapide à remettre dans le bon ordre les gobelets selon le modèle indiqué. Attention, soit tu les empiles, soit tu les poses en ligne, regardes bien l'image avant de sonner!!!

*Contenu:

- 25 Gobelets de 5 couleurs
- 24 Cartes
- 1 Sonnette
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 659

ZygomarCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à gagner 8 cartes grimace en reproduisant le plus vite possible le visage du clown faisant la grimace.

*Contenu:

- 24 Plaques visage
- 32 Cartes grimace
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1521

KotakoteCommentaires sur le jeu

Points: 1

Kotakote
Dextérité et œil de lynx seront de mise pour réussir à reproduire les dessins imposés. Pour cela, il faudra retrouver les 2 cartes nécessaires pour réaliser le dessin.

Contenu:
- 54 Carte
- 3 Règles du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 892

Fruit SaladCommentaires sur le jeu

Points: 1

Votre but est d'être le premier à vider votre pioche ou cumuler 4 points de victoire.
Comment ? Regardez bien les dés, mémorisez les cartes qui s'empile sur la table, quand vous pensez que le nombre de fruit est bon, tapez !!! Mais attention aux minions qui vont mettre la pagaille en changeant la donne des dés!!!

*Contenu:
- 60 Cartes fruits
- 1 Dé fruits

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1560

CubeezCommentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Retournez vos dés et retrouvez les bons éléments pour former le visage demandé par la carte objectif. Observation et rapidité sont de mise pour gagner !!!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 661

QuickominoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de rapidité et d'observation où l'on doit placer au plus vite l'ensemble de ses cartes sur le puzzle qui se forme au fur et à mesure de la partie. Plusieurs niveaux de jeux.

*Contenu:
 - 49 Plaquettes réversibles
 - 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: PIATNIK
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1341

Le bois des Couadsous**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Être le premier à gagner au moins 5 noisettes.
Jeu de mémoire sur les formes ou les couleurs. Avec 5 modes de jeu en fonction des tranches d'âges des joueurs.

*Contenu:

- 25 cartes
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur: Blaise Muller



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 188

Trésor des dragons**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de mémoire pour amasser le plus de cartes trésor possible.
Attention aux dragons et aux araignées qui peuvent tout bousculer...

*Contenu:

- 49 Dalles (26 trésors, 8 bagues, 12 dragons, 3 araignées)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: WINNING MOVES
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 414

La soupe de cafards**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Composé la soupe en énumérant les légumes qu'on y met c'est simple, mais quand on ne doit pas dire deux fois de suite le nom du même légume, les choses se compliquent sans compter sur les cafards qui s'en mêlent...

*Contenu:

- 128 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1210

Cortex kids**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

8 types d'épreuves vous attendent dans ce jeu de logique où vous devrez être le premier à compléter votre cerveau !!!

*Contenu:

- 90 Cartes
- 10 Cartes tactiles
- 6 Cerveaux puzzles
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 732

Pepperoni PartyCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à reconstituer ta pizza en associant les 6 parts.

*Contenu:

- 40 Cartes
- 10 Dés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1145

Pingo pingo, les aventuriers de l'ananas d'orCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité où vous devez au rythme des cartes et de la musique gagner des trésors et être celui qui en aura le plus à la fin de la partie. Attention aux actions que vous devrez réaliser, vous y perdrez peut-être vos 7 vies.

*Contenu:

- 82 Cartes actions
- 35 Cartes point de vie
- 3 Bases et 2 Cibles
- 10 Fléchettes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 401

Croa!**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Pour gagner soit celui qui gardera sa reine jusqu'à la fin du jeu.

*Contenu:

- 64 Dalles
- 1 Reine et ses 6 servantes, 6 pions mâles pour les 4 couleurs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1080

La forêt mystérieuse**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de coopération et de mémoire collective où chacun contribue à l'avancée du groupe au sein de la forêt.
 Observez, mémorisez et préparez vos équipements pour partir à l'aventure jusqu'au combat final contre la bête, la reine des Draconia !!!

*Contenu:

- 24 Cartes parcours
- 55 Jetons équipement
- 1 Plateau sac à dos
- 2 Jetons randonneur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 855

**Boost!****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les joueurs retournent tous une carte en même temps, le premier à trouver les illustrations d'une même catégorie, remporte les cartes.
Plusieurs variantes

*Contenu:

- 100 Cartes
- 10 Cartes aides catégorie
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: FERTI
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 174

**Cache tomate****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité

*Contenu:

- 49 Cartes objets
- 7 Cartes Catégorie
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 430

Chromino**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Débarrassez vous de vos Chrominos en premier...

*Contenu:

- 75 Chrominos
- 5 Jokers
- 1 Sac
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1085

Sortilèges à l'école de magie**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de coopération et de mémoire où les élèves magiciens rentrent vite au château avant que le fantôme ne les attrape.

*Contenu:

- 1 escalier
- 1 Plateau de jeu
- 6 Elèves
- 1 Fantôme
- 1 Horloge
- 18 Tuiles Arbres

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATAGOT
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 413

Joomba!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Observez, soyez le plus rapide à imiter l'animal et gagnez le défi.

*Contenu:

- 56 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 331

Halli GalliCommentaires sur le jeu

Points: 1

Dès que 5 fruits de la même sorte sont présents, le premier qui sonne remporte toutes les cartes. Celui qui en aura le plus, sera le gagnant !!!

*Contenu:

- 56 Cartes
- 1 Sonnette
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1270

Qui est-ce?**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Selon les réponses de votre adversaire, éliminer peu à peu les visages jusqu'à ce qu'il n'en reste plus qu'un. Ce dernier est donc le mystérieux personnage de votre adversaire. Il faut en deviner 5 pour être le gagnant.

*Contenu:

- 1 règle de jeu
- 2 supports joueurs avec 24 images
- 24 cartes visages

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: MB_HASBRO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1457

Crobête, le jeu des monstres malins**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le premier qui a enlevé les bestioles de son monstre a gagné.
 Un premier jeu d'ambiance pour les petits monstres, amusant pour toute la famille !

Contenu:

- 33 cartes
- 24 jetons araignées
- 15 jetons monstres
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur: Reiner Knizia



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1169

Face de boucCommentaires sur le jeu

Points: 1

12 personnages dans le jeu, à vous de leur donner un nom qui devra être mémorisé par tous car quand il réapparaît, il faut donner son nom précis !!! Si vous avez juste, vous remportez la pile de carte, si personne ne sait, on donne un nouveau nom...
Celui qui a le plus de carte gagne la partie.

*Contenu:
- 56 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 7
Difficulté:
Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 871

Dobble des marquesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Observation et rapidité, Retrouvez le plus vite possible le logo commun aux 2 cartes, si vous êtes le premier à vider votre main, vous avez gagné !!!
5 jeux en 1.

*Contenu:
- 55 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1467

Le petit PoucetCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu tactile dans lequel vous devez reconnaître et associer la forme d'arbre que vous avez touché à celle représentée sur les cartes. Si vous avez été assez rapide, vous pourrez progresser dans la forêt sans être rattrapé par l'ogre.

*Contenu:

- 1 plateau Chemin
- 5 pions Enfant
- 2 pions Botte
- 25 jetons Arbres

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: PURPLE BRAIN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1092

Top that!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Regardez bien la carte, écartez les pièces manquantes, et réaliser votre empilement selon que la pièce soit grise ou colorée !!!
 Le plus rapide gagne la carte en question si tout est bon !!!

*Contenu:

- 4 Chapeaux noirs
- 4 Gobelets rouges
- 4 Cylindres oranges
- 4 Pièces vertes
- 4 Lapins blancs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 309

Pictureka!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouve rapidement les objets sur le plateau.

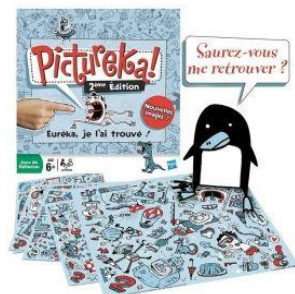
*Contenu:

- 9 Plateaux
- 1 Dé
- 55 Cartes
- 1 Sablier
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: MB_HASBRO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 186

Le jeu des fruitsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et d'éveil pour le calcul mental des enfants en s'amusant.

*Contenu:

- 48 Cartes
- Règle du jeu sur la boîte

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: PIATNIK
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 861

PanicozooCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité qui se joue en couleur ou en noir et blanc. Vous devez retrouver le plus vite possible le seul animal qui est présent sur toutes les cartes visibles. Vous l'avez ? Alors il ne doit pas apparaître sur la carte face cachée. Si c'est juste, vous gagnez cette carte, ainsi de suite jusqu'à retrouver les 15 animaux qui manquent à l'appel.

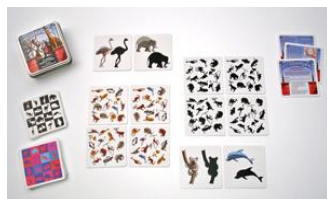
*Contenu:

- 15 Cartes animaux noirs
- 15 Cartes animaux couleurs
- 15 Cartes animaux en couleur et en noir

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1164

Twin it !Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chacun son tas de cartes, chaque carte à un dessin de chaque côté. On retourne chacun son tour la première carte de son tas et on la place sur la table de jeu, les cartes s'accumulent jusqu'à ce que quelqu'un pointe deux cartes au même dessin (paire) pour les récupérer et les mettre devant lui. Mais attention, elles sont toujours en jeu car une troisième carte avec le même motif peut apparaître !!!

Jeu de rapidité et d'observation très dynamique ...

*Contenu:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1453

Crazy cupsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le plus rapide à remettre dans le bon ordre les gobelets selon le modèle indiqué. Attention, soit tu les empiles, soit tu les poses en ligne, regardes bien l'image avant de sonner!!!

*Contenu:

- 25 Gobelets de 5 couleurs
- 24 Cartes
- 1 Sonnette
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 778

SpeedCommentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à ne plus avoir de cartes. On pause le plus rapidement possible ses cartes quand on a, soit le même nombre de symbole, soit la même couleur, soit le même symbole.

*Contenu :

- 60 cartes
- 1 règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +5 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 767

DifferenceCommentaires sur le jeu

Points: 1

Chercher l'erreur...

Chacun doit retrouver avant ses adversaires les deux différences entre sa carte et celle au centre de la table. Le plus rapide défausse sa carte sur celle de départ et elle devient la nouvelle carte de référence.

*Contenu:

- 50 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1450

Cache noisettes!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Casse tête où l'écureuil devra cacher toutes ses noisettes dans les trous.

* Contenu:

- 4 Ecureuils
- 5 Noisettes
- 1 Support de jeu et son couvercle
- 1 Fleur rouge
- 1 livret
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: SMART GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 325

Dweebies**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Encadre une série de dweebies avec les 2 même cartes et récupère un max de cartes.

*Contenu:

- 54 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	CHICCO
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 797

Zabifuzz**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de rapidité et d'observation où les joueurs se débarrassent le plus vite possible de leurs cartes, en constituant simultanément une ou des suites de vêtements dans un ordre bien précis.

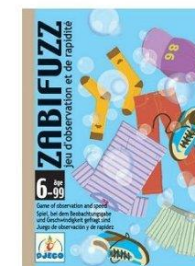
*Contenu:

- 54 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 529

Robin, prince des bandits**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Récupère 5 cartes trésor ou 10 sacs d'or pour gagner la partie.

*Contenu:

- 5 Chiens
- 36 Cartes bandits
- 21 Cartes trésor
- 8 Plaquettes forêt
- 1 Plaquette Château
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 356

Qwirkle**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Aligner des série de symboles par couleurs ou par formes pour gagner des points, le gagnant est celui qui en aura cumulé le plus.

*Contenu:

- 108 Tuiles
- 1 Sac en tissu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 180

SETCommentaires sur le jeu

Points: 1

La preuve par trois: être le premier à identifier un set, c'est-à-dire un ensemble de 3 cartes dont les 4 caractéristiques sont identiques ou différentes aux 2 autres cartes.

- *Contenu:
- 81 Cartes
 - 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

- Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 319

Le labyrinthe magiqueCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire.
 Obtenir 5 symboles en déjouant les tours du labyrinthe...

- *Contenu:
- 24 Murs
 - 24 Jetons symboles
 - 1 Sac de toile
 - 1 Dé
 - 4 Magiciens
 - 4 Billes métalliques

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

- Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 097

MarrakechCommentaires sur le jeu

Points: 1

Placez bien vos tapis pour faire payer vos adversaires.

* Contenu:

- 1 Plateau de jeu représentant la place du marché
- 57 Tapis: 15 Rouges, Jaunes, Oranges et 12 Bleus
- 20 Pièces de 1 Dirham
- 20 Pièces de 5 Dirhams
- 1 Personnage: Assam le pion marchand
- 1 Dé en bois spécifique

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 934

Grand PrixCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de course automobile où le but est de remporter le grand prix et la coupe en or.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 5*6 Cartes
- 5 Voitures en bois avec pilotes
- 5 Obstacles
- 1 Coupe
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: MARBUSHKA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 324

RapidcrocoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Suis les indices pour retrouver le coupable.

*Contenu:

- 46 Cartes
- 3 Cartes règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 560

Cap sur Habanabi!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Parcours les vents tumultueux des Bermudes afin de récolter des pièces d'or avant d'atteindre le volcan d'Habanabi.

*Contenu:

- 4 Dés bâton
- 1 Plateau de jeu
- 1 Amulette
- 1 Avion
- 4 Jetons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 312

Rick le géantCommentaires sur le jeu

Points: 1

Collecte de l'or grâce au géant que tu fera avancer en cumulant des cartes.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 1 Géant
- 4 Nains
- 4 Planchettes nains
- 16 Pièces d'or
- 60 Cartes
- 1 Nuage

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 559

BolidoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Circuit à billes en feutrine.

*Contenu:

- 1 Circuit composé de 3 planches puzzle
- 1 Boulier compteur de tours
- 4 Billes de couleurs
- 1 Sac de rangement
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 710

Deux chemin pour un fromage**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Petites souris par l'odeur alléchées, croqueraient bien du fromage... Mais quel chemin emprunter? Celui par la prairie, le plus rapide, avec ces chats affamés qui rôdent ou les galeries souterraines, plus sûres?

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu avec 1 entrée de maison à insérer
- 1 Dé
- 3*4 Souris
- 3 boules de terre
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOKI
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 284

A dos de chameau**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soit le premier à amener tes chameaux dans l'oasis mais gare à tes adversaires!!!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 12 Chameaux
- 48 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 098

Gaf'oCO2Commentaires sur le jeu

Points: 1

- Jeu de cartes
- 54 Cartes
 - 1 Plateau de jeu
 - 6 Pions adhésifs
 - 6 Curseurs adhésifs
 - 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

- Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DRUON
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 935

Dr.EurekaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le plus rapide à faire passer vos billes d'éprouvettes en éprouvettes pour réaliser la bonne formule!!!
 Jeu d'adresse et de rapidité.

- *Contenu:
- 54 Cartes défis
 - 24 Boules (8*3 couleurs)
 - 12 Tubes à essais
 - 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

- Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1094

Gogo Gelato!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse et de dextérité où vous devez réaliser le plus vite possible, l'ensemble des cornets de glace comme présenté sur la carte en jeu.

*Contenu:

- 16 Cônes (4*4 couleurs)
- 12 Boules (4*3 couleurs)
- 54 Cartes objectif
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 365

BamboléoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'équilibre pour expert...

*Contenu:

- 1 Plateau
- 25 Pièces de bois
- 1 Socle
- 1 Boule en liège

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: ZOCH
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 340

Flex'tourCommentaires sur le jeu

Points: 1

Construisez la tour de 6 niveaux sans la faire tomber...

*Contenu:

- 12 Anneaux
- 60 Colonnes de 5 couleurs
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 133

La Tour InfernaleCommentaires sur le jeu

Points: 1

Qui sera le plus habile pour ne pas déséquilibrer la tour?

*Contenu:

- 60 Briques en bois de couleurs blanches et marron à disposer par alternance.
- 1 Support pour reconstruire facilement la tour
- Règle du jeu sur la boîte

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 187

Vampires de la nuit**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu lumineux qui peut être joué de jour comme de nuit.
Etre le plus chanceux à récupérer des gousses d'ails et devenir le prince des vampires!!!

*Contenu:

- 24 Jetons ail lumineux
- 1 Vampire à tête lumineuse et magnétique
- 1 Chauve souris lumineuse et magnétique sur une baguette
- 1 Plateau de jeu amovible
- 4 Tours et leurs supports

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 276

Le trésor des mayas**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Réalise des défis et récupère le plus de pierres précieuses pour gagner la partie.

*Contenu:

- 1 Aventurier
- 25 Pierres précieuses
- 6 Blocs de construction
- 74 Cartes
- 10 Plaquettes
- 1 Carte récapitulative

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 471

Crêpes PartyCommentaires sur le jeu

Points: 1

Réunissez tous les ingrédients nécessaires pour faire de bonnes crêpes et c'est parti!!!!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 1 Poêle
- 1 Crêpe
- 12 Cartes ingrédients
- 54 Jetons crêpe
- 8 Personnages et leurs socles

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 948

Bellz!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier à récupérer les dix grelots de votre couleur grâce au stick aimanté.

*Contenu:

- 40 Grelots de 4 couleurs différentes
- 1 Tapis de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOLIATH
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 201

Pousse-monstreCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'équipe où l'on doit pousser les monstres dans le piège au centre du manoir et collectionner les cartes en guise de trophée!!! Ceux qui en auront le plus gagnent la partie.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu dans la boîte
- 12 Monstres
- 12 Jetons œil
- 72 Cartes monstres
- 6 Cartes manoir

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1138

Sticky ChameleonsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Observation et rapidité. Lancez les dés, regarder bien quel animal doit être attrapé et vite tirez votre langue pour attraper la bonne proie !!!

*Contenu:

- 6 Langues
- 30 Insectes
- 5 Guêpes
- 30 Jetons miam miam
- 1 Dé insecte
- 1 Dé couleur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 748

Crash Cup Carambolage**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

*contenu:

- 1 Ficelle spéciale
- 6 Pions voiture
- 8 Blocs de délimitation
- 1 Bloc servant de bande
- 8 Barrières
- 5 Trophées en bois
- 4 Jetons départ
- 6 Cartes conducteur
- 6 Jetons bonus

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 366

Pitchcar**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de course de voiture avec comme moteur vos doigts!!! Une pichnette bien faite et hop vous voilà sur la route ou dans le décor...

*Contenu:

- 10 Courbes
- 6 Lignes droites
- 16 Barrières de sécurité

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: FERTI
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 357

WobbleCommentaires sur le jeu

Points: 1

Mettre la boule dans les 4 cibles de couleur dans l'ordre défini par tes 4 pions.

*Contenu:

- 1 Plateau basculant
- 20 Jetons
- 4 Pions wobble
- 2 Boules
- 16 Pions
- 1 dé, 2 Baguettes, 1 Sac

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: WINNING MOVES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1154

StoopidoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité. Soyez celui qui aura le moins d'éléments sur son masque à la fin de la partie.

*Contenu:

- 4 Masques
- 1 Dé
- 5 Nez
- 4 Cartes
- 5 Fronts
- 10 Oreilles
- 5 Yeux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 827

La danse des œufs version cartes**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu d'adresse et de réaction où les cartes doivent être bien tenues et aux bons endroits pour ne pas tomber au risque de finir rapidement la partie.

*Contenu:

- 2 Dés (couleur et symbole)
- 1 Œuf
- 32 Cartes d'œufs
- 6 Cartes poules
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1115

Baobab**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Essayez de placer vos cartes sur le baobab de façon à ce qu'aucune ne tombe, tout en respectant les règles de pose des cartes. Le premier à avoir vidé sa pioche remporte la partie.

*Contenu:

- 108 Cartes
- 6 Cartes de référence
- 1 Règle de jeu et 1 carte explication référence

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1066

Décrocher la lune**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu d'adresse où vous devez empiler des échelles pour atteindre la lune !!! Mais attention, à chaque faux pas, une larme de lune sera versée... Ne soyez pas le dernier à recevoir une larme au risque d'être éliminé. De ceux qui auront décrochés la lune, seul celui qui possèdera le moins de larme remportera la partie.

*Contenu:

- 30 Echelles
- 7 Larmes de lune
- 1 Dé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: BOMBYX
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 062

Delugio**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Sauvons nos espèces protégées le plus vite possible.

* Contenu:

- 1 Planchette
- 4 Baguettes
- 9 Pions
- 1 Toupie
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BIOVIVA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1110

PerlatetteCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu semi coopératif où vous devez alternativement par équipe de deux , diriger la sorcière vers les objets recherchés sur le plateau. Le joueur qui aura réussi à recueillir le plus d'objets et par conséquent, le plus de jetons baies, sera désigné vainqueur.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 8 Arbres
- 24 Tuiles objets
- 20 Etoiles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1438

Bellz!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier à récupérer les dix grelots de votre couleur grâce au stick aimanté.

*Contenu:

- 40 Grelots de 4 couleurs différentes
- 1 Tapis de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOLIATH
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 592

Jenga BoomCommentaires sur le jeu

Points: 1

Etre celui qui aura déplacé un bloc avant que le détonnateur n'explose !!!

*Contenu:

- 36 Blocs
- 1 Détonnateur
- 1 Support pour reconstituer la tour
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: PLAYSKOOL_HASBRO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: a1419

La Vallée des VikingsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu tactique d'adresse pour 2 à 4 Vikings courageux.
 Le but du jeu est de collecter le plus de pièces d'or.

Contenu:

- 1 grand plateau (composé de 7 pièces de puzzle)
- 8 drapeaux bonus
- 4 jetons Vikings
- 1 personnage en carton "pousseur de boule"
- 4 drakkars (composés chacun de 4 pièces)
- 1 boule

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1311

KyanakCommentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de pêche à la ligne où l'on incarne des ours polaires en quête de poissons. Chacun veut faire la meilleure prise, mais pour cela, il faut être le plus malin !!! Déplacez vous, creusez des trous dans la banquise et soyez le premier à avoir pêché 10 poissons ...
Réédition avec une variante à partir de 6 ans.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu (dans la boîte)
- 1 Canne à pêche magnétique
- 4 Inuits

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 781

Coco KingCommentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier a construire sa pyramide de 6 coupes en lançant ses noix de coco celles au milieu du plateau afin de les gagner.
Dextérité de mise pour ce jeu d'adresse.

* Contenu

- 4 singes
- 4 plateaux de jeu
- 4 coupes rouges
- 10 coupes jaunes
- 36 noix de coco

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1045

Docteur Maboul**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu d'adresse très connu où l'on incarne un chirurgien spécialisé dans le retrait d'objets surprenants qui se sont logés dans le corps d'un patient.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu dans la boîte
- 1 Pince à opérer
- 12 objets et 1 élastique
- 28 Cartes
- 28 Billets orange et 25 Billets bleus
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: MB_HASBRO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 708

Gloobz**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

De drôle de bêtioles ont envahis la ludothèque... Des Gloobz !!!!
 Le but: Marquer des points en les attrapants selon leur forme et leur couleur!!!
 On retrouve la carte et en fonction de critères choisis, regarde bien et attrape la bonne forme et le bon pot de peinture.

*Contenu:

- 3 Formes blanches, 1 Megagloobz
- 3 Pots de peintures
- 6 Disques de score

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 715

Akaba**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Essayez de diriger un tapis volant à l'aide d'un soufflet, quoi de plus amusant !!!
Vite, vite, votre temps est compté... Un des autres joueurs essaie de limiter votre temps de jeu en lançant des dés !!!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 4 Tapis volants
- 1 Soufflet
- 26 Cloisons échoppes
- 2 Dés couleurs

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +25 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 913

Mange-moi si tu peux!**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soyez celui qui récoltera le plus de point de victoire en bluffant vos adversaires...
Dormir ou tendre un piège au loup, voilà vos choix en attendant son attaque. Faites le bon, et remportez ou pas des points...

*Contenu:

- 6 Cartes personnages
- 29 Jetons victoire
- 5 Maisons et leurs socles
- 1 Loup et son socle

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 3 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: PURPLE BRAIN
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1304

Winston**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Rempportez le plus de points possible en créant et en collectant les chiens les plus longs.

*Contenu:

- 70 Cartes
- 1 Os et 1 crotte en bois
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1253

Après l'orage...**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de coopération où vous devez réparer le pont qui a été cassé pendant l'orage Utilisez les rondins de bois pour le reconstruire et faites traverser le dernier mouton pour le ramener à son troupeau.

*Contenu:

- 11 Rondins
- 20 Tuiles de jeu
- 2 Dés couleur en bois
- 1 Plateau de jeu
- 5 Figurines

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 701

Tumbili, la course aux cacahuètes**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Etre le premier à atteindre la cime de l'arbre avec 3 cacahuètes en reconstituant des familles de singes.

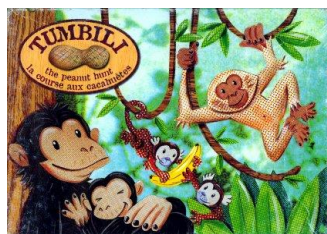
*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 80 Cartes
- 1 Dé
- 5 Pions singes
- 24 Cacahuètes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 189

Tantrix**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Réalise la ligne ou la boucle la plus longue de ta couleur.
 Peut se jouer seul, sous forme d'un casse tête puzzle

*Contenu:

- 56 Tuiles
- 1 Règle de jeu
- 1 Sac de transport

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1284

Ordinateur d'échecsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Ce jeu conviendra autant aux débutants qu'aux experts.
Apprenez les bases et les astuces pour mettre en échec le roi adverse.

*contenu:

- 16 pions blancs
- 16 pions noirs
- 1 échiquier électronique
- 1 notice

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1283

EchecCommentaires sur le jeu

Points: 1

Mettre le roi adverse en échec sera affaire de stratégie...

* Contenu:

- un plateau de jeu
- 16 pions blancs
- 16 pions noirs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1553

Pour une poignée de marguerites**Commentaires sur le jeu**

Jeu de str Points: 1

En tant que vache des alpages, baladez-vous dans les prés, mangez les fleurs indiquées sur votre plateau individuel et défendez votre petit coin de verdure lorsqu'une voisine tente de déguster des marguerites à votre place !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur: Frank Crittin- Grégoire Lar



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 776

Mille Bornes Fun and Speed**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Revisite du jeu classique avec en plus des bruits et des cartes spéciales qui dynamisent le jeu.

*Contenu:
 - 66 Cartes
 - 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DUJARDIN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 888

Zoonimooz Le Chameau**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Votre but dans ce jeu de parcours est d'être le premier à amener 5 bidons d'eau à la ville de Tombouctou, dans le désert du Sahara.

*Contenu:

- 36 Cartes Dunes
- 7 Grandes cartes
- 30 Bidons d'eau
- 4 Cartes personnages
- 4 Chameaux numérotés de 1 à 4
- 4 Supports en plastique

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: JANOD
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 849

Gare à la toile**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

En pleine course de fourmis, les araignées décident de semer la pagaille... Votre but est d'être le premier à amener vos 3 fourmis jusqu'à l'arrivée, tout en ralentissant vos adversaires en déplaçant les araignées qui peuvent les attirer dans leur toile.

*Contenu:

- 12 Fourmis (3*4 couleurs)
- 1 Plateau de jeu réversible
- 4 Troncs d'arbre avec leurs embouts
- 1 Plateau supérieur

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1608

**Bluff Pirate****Commentaires sur le jeu**

Jeu de str Points: 1

Jeu de course poursuite pour être le premier à s'emparer du trésor. A votre tour de jeu, soit vous prenez 2 cartes, soit vous posez une série de cartes pour pouvoir avancer, soit vous défaussez une carte. Si quelqu'un pose une série de cartes, un vote se met en place pour savoir si le joueur bluff ou non et là, tout peut arriver !!!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +40 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur: Alex Sanders et Grégory K



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1395

**Kikafé?****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Une belle crotte a été retrouvée au milieu du salon. Elle a été faite par un de vos animaux de compagnie ou celui d'un autre joueur. Mais qui a fait ça? Tenter d'innocenter vos 6 animaux en vous débarrassant de toutes vos cartes ! Celui qui a 3 jetons crottes met fin à la partie.

*Contenu:
 - 36 Cartes
 - 13 Jetons crotte
 - 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 300

Piratissimo**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le premier capitaine à ramener au moins 10 trésors à son port gagne la partie.

*Contenu:

- 64 Trésors
- 1 Sac
- 4 Bateaux
- 1 Cyclone
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA SPIEL
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 438

Mille Bornes_ le jeu du Coup-Fourré**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Etre le premier à atteindre 1000 Kilomètres

*Contenu:

- 110 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: DUJARDIN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1575

PearlsCommentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Partez à la pêche aux perles au fond du lagon !!!
Choisissez les bien mais les plus belles sont rares... Faites ainsi de belles récoltes et de beaux colliers pour marquer le plus de points.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: OYA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 806

Recto VersoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier à obtenir 3 points pour gagner la partie en collectionnant les cartes d'un même animal ou que des cartes avec un pictogramme loupe.

*Contenu:
- 36 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1446

TrioMonstersCommentaires sur le jeu

Points: 1

Des monstres en pagaille à regrouper par couleur pour pouvoir les attraper ! Pas aussi facile qu'il n'y paraît ! Un jeu de stratégie monstrueuse !

Contenu:

- 60 cartes
- 3 règles du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Bilbequet

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1501

C'est mon fort !Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est mon fort !

Chaque joueur doit bâtir le mur de son château. Les 45 cartes numérotées sont posées face cachée. A tour de rôle, chaque joueur doit retourner une carte et décider s'il la garde pour compléter son mur ou pas. S'il ne la garde pas, elle est alors disponible pour tous les joueurs qui peuvent la retrouver. Le gagnant est le premier joueur à aligner un mur de 10 cartes. 2 variantes du jeu !

Contenu:

- 45 cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 579

Wazabi**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Etre le premier à se débarrasser de ses dés en combinant bien les résultats des dés et l'activation des cartes que l'on a en main.

*Contenu:

- 24 Dés
- Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1170

Kariba**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de prise de cartes grâce au poids des animaux en jeu autour du point d'eau où ils vont s'installer. Dès que 3 cartes d'un même animal se superpose et qu'un plus petit est à proximité, il le fait fuir et le joueur qui a provoqué cette action remporte les cartes.

Ainsi de suite les animaux se chassent, mais grâce à la souris, l'éléphant ne s'impose pas toujours !!!

Soyez celui qui aura le plus de cartes à la fin de la partie.

*Contenu:

- 64 Cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1185

Kikafé?Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une belle crotte a été retrouvée au milieu du salon. Elle a été faite par un de vos animaux de compagnie ou celui d'un autre joueur. Mais qui a fait ça? Tenter d'innocenter vos 6 animaux en vous débarrassant de toutes vos cartes ! Celui qui a 3 jetons crottes met fin à la partie.

*Contenu:

- 36 Cartes
- 13 Jetons crotte
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1187

CHOP! CHOP!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération où vous incarnez le rôle d'un chat ou de 4 souris. Les souris jouent ensemble contre le chat pour récupérer un maximum de fromages tant dis que le chat joue pour attraper les souris. Le premier clan ayant atteint son objectif remporte la partie.

*Contenu:

- 1 Plateau cuisine
- 1 Table
- 38 Plaques carrelage
- 4 Plaques trou de souris

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 390

Colorio**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jouer 3 colorios chacun son tour sans jamais découvrir 5 Colorios de la même couleur, sinon le joueur à perdu.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 25 Bouchons
- 5 Réglettes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 601

Chabyrinthe**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Totaliser le plus de point en fin de partie en les comptant sur les cartes "Chat Errant".

*Contenu:

- 26 Cartes Gouttière
- 15 Cartes Chat Errant
- 2 Cartes Chaleureux Foyer
- 5 Cartes de règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 321

Catane juniorCommentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à construire ses 7 forteresses.

*Contenu:

- 1 Plateau réversible
- 1 Dé
- 28 Figurines forteresse de 4 couleurs
- 32 Figurines bateau de 4 couleurs
- 1 Fantôme
- 119 Cartes
- 1 Plateau marché

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: FILOSOFIA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 610

ZigotoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier Zigoto à avoir assimilé un certain nombre de comportements humains différents.

*Contenu:

- 80 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1422

MistyCommentaires sur le jeu

Points: 1

Contenu:

- 54 cartes
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1599

ForestCommentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Posez à votre tour de jeu une des cartes en votre possession pour compléter le motif forêt qui se dessine. Si vous avez 7 personnages d'une des 4 familles qui se présentent à vous, vous gagnez toutes les cartes ayant ce personnage. Le jeu se poursuit jusqu'à épuisement de la pioche. Le joueur avec le plus de carte gagne la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur: Leo Colovini et Fabio Visin



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1613

FabulanticaCommentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Suite à un sort, les habitants de Fabulantica ont été dispersés dans le royaume. Personne ne sait où ils se trouvent, à vous de les retrouver. A chaque découverte de l'un d'entre eux, une pièce d'or sera remise au joueur ayant réussi la mission. Le premier à en récolter 3, gagne la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATAGOT
 Auteur: Marco Teubner



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1614

GoldCommentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Chercheurs d'Or, à vos pépites !!! A votre tour de jeu, révéléz 2 cartes et voyez si vous avez trouvé de l'or ou si vous allez éliminer un chercheur adverse... A la fin de la partie, celui qui a le plus gros butin, gagne.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur: Reiner Knizia



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1247

Plouf PartyCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez l'un des deux derniers joueurs encore autour du bassin à la fin de la partie et surtout, celui qui est le plus proche du plongeur pour gagner !!!

*Contenu:

- 6 Jetons
- 18 Pions
- 1 Fond de piscine (dans la boîte)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1166

BandidoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Bandido tente de s'échapper de sa cellule. Faites en sorte de lui bloquer le passage dès qu'un nouveau tunnel se forme. Saurez vous coopérer suffisamment bien pour l'empêcher de s'évader????

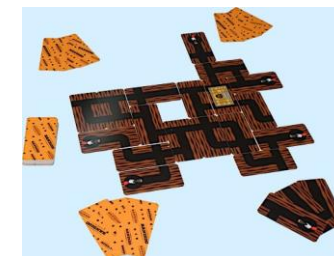
*Contenu:

- 1 Carte départ cellule
- 69 Cartes tunnel
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1039

StrikeCommentaires sur le jeu

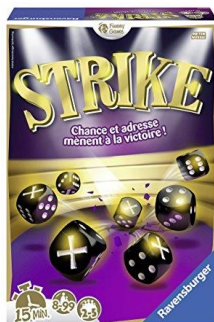
Points: 1

Le dernier joueur à posséder encore des dés dans sa réserve remportera la partie.

*Contenu:

- 31 Dés
- 1 Boîte arène
- 1 Tapis en mousse
- Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 680

Perlin Pinpin, Réveillez les 12 PrincessesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à réveiller des princesses ou collecter un certain nombre de points pour gagner mais attention aux chevaliers adverses et aux dragons...

*Contenu:

- 79 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1074

Les aventuriers du rail, mon premier voyage**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

A l'image du célèbre jeu, validez les tickets de 6 de vos voyages. Réalisez vos trajets à l'aide de vos wagons que vous posez sur les voies que vous voulez emprunter.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 80 Wagons (20*4)
- 72 Cartes train
- 32 Cartes tickets
- 4 Cartes bonus et 1 ticket d'Or

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: DAYS OF WONDER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 137

Triominos**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de placement où vous devez associer des dominos triangulaires. Le premier à vider sa réserve gagne la partie.

*Contenu:

- 4 Supports
- 56 Dominos
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOLIATH
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 927

Tambuzi...L'éclair frappera le dernier!**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les animaux sont regroupés dans la savane où la sécheresse règne depuis des semaines... Une seule chose reste à faire, la danse de la pluie!!! Et ça fonctionne!!! Les premiers éclairs jaillissent dans le ciel, vite au refuge!!! Mais il manque de place...

A tour de rôle, les places s'échangent, mais qui restera dehors??? Celui qui prend la foudre, sort du jeu en remportant des points. Le dernier joueur en fin de manche gagne 1 goutte d'eau, le premier a en avoir 2 remporte le jeu.

*Contenu:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1558

Kawaii**Commentaires sur le jeu**

Jeu de ha Points: 1

Recoltez le maximum de glace de votre forme et/ou de votre parfum préférés. Les cerises vous rapporteront des points supplémentaires, mais attention à ne pas trouver porte close en allant chez le glacier, au risque de voir vos points fondre au soleil

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur: Marc-Antoine Hofmann/ I



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1180

HippoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à te débarasser de tes jetons en les plaçant dans le bassin mais gare à tes adversaires qui risque de les faire sortir de l'eau !!!

* Contenu:

- 1 Plateau de 12 cartes
- 3 Dés
- 4*12 jetons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1297

Vamos a la playaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Il faut être l epremier à avoir bâti son château d sable ave le plus de décorations possible.

Selon les cartes récupérées, on construit, on attaque, on se défend, on décore, l etout sous la menace d'une éventuelle vague...

Contenu:

- 42 éléments de château
- 4 bases
- 72 cartes action

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur: Antoine Rabreau



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 987

Les Héros de Kaskaria**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

A l'aide de votre griffon et votre arpenteur des crêtes, soyez celui qui reprendra le trésor et l'amulette volés par de sinistres trolls!!!
 Votre objectif est de récupérer la plus grande part du trésor des ancêtres afin de jouir de l'estime illimitée de la part des habitants de votre village et d'être le super héros de Kaskaria !!!

- *Contenu:
- 1 Plateau de jeu
 - 4 Griffons
 - 4 Arpenteurs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 510

Banana Matcho**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Obtenir une combinaison de fruits aux dés avant que notre voisin réussisse à obtenir 3 banana matchos de son côté.....

- *Contenu:
- 1 Plateau de jeu
 - 1 Banane
 - 6 Jetons singe
 - 6 Dés fruits
 - 3 Dés Matcho
 - 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: ZOCH
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1130

Défis tes parents**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les enfants doivent répondre à des questions de culture générale qui semblent simples aux adultes mais les adultes, eux doivent être incollables sur des thèmes bien connus de leur enfants!!!

La première équipe à faire traverser le plateau à ses deux pions a gagné !!!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 110 Cartes
- 4 Pions
- 6 Jetons ronds

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 644

Super qui est-ce?**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Qui est-ce? Électronique avec 6 thèmes différents.

*Contenu:

- 1 Malette de transport
- 6 Fiches personnages
- 8 Pions
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: PLAYSKOOL_HASBRO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 310

Les pirates mathématiciens**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

3 Jeux de calcul

*Contenu:

- 4 Pirates
- 4 Disques
- 1 Disque de calcul
- 20 Pièces d'or
- 7 Cartes coffres
- 2 Boules de canon
- 1 Dé jaune et 1 Dé naturel

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R09- Maths
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 147

Topominos**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Reprise du jeu le Coup d'œil de 1972.

Il faut bien empiler ses tuiles pour marquer un maximum de points sans superposer les pastilles.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 4 Chevalets
- 56 Pièces Topominos
- 1 Sac de rangement
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R09- Maths
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOLIATH
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1382

Folix le mémo des multiplicationsCommentaires sur le jeu

Points: 1

retrouvez les bons multipliants correspondants aux produit et gagnez des points. Le gagnant est celui qui a points en premier.

Contenu
1 plateau de jeu
110 pions
48 cartes
1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R09- Maths
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 1 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 323

CanailleCommentaires sur le jeu

Points: 1

Réalisez la meilleure pêche en évitant les détrituts qui polluent parfois la rivière.

*Contenu:
- 42 Cartes rivières
- 55 Cartes action
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1368

Mospido de luxeCommentaires sur le jeu

Points: 1

Être le plus rapide à trouver des mots pour remporter le plus de cartes !

*Contenu:

- 1 Console électronique
- 30 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: MEGABLEU
 Auteur:

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 291

BrouhahaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Pour se reconnaître les animaux doivent pousser leur cri, arrivez vous à retrouver vos semblables dans ce brouhaha...

*Contenu:

- 42 Cartes animaux
- 4 Cartes chasseurs
- 2 Cartes règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 423

Story cubesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Imaginez votre histoire en lançant des dés...

*Contenu:

- 9 Dés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 294

Le jeu du chat fouCommentaires sur le jeu

Points: 1

Le même choffre, on fait le cri de l'animal de l'autre
Le même animal, on cri le chiffre de l'autre.

*Contenu:

- 39 Cartes
- 2 Cartes de règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	OYA
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1361

Scrabble JuniorCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'initiation au scrabble avec 2 mode de jeux.

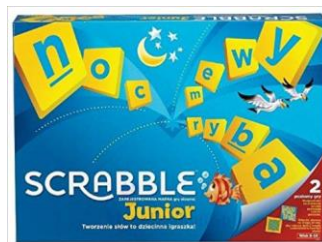
*Contenu:

- 84 Lettres
- 1 Plateau de jeu double face
- 30 Jetons bleus
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATTEL
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 422

Story Cubes ActionsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Générateur d'histoires... Lancez les dés et commencez une histoire en disant "il était une fois..."

*Contenu:

- 9 Dés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1376

MacroscopieCommentaires sur le jeu

Points: 1

Lance les dés et ouvre les hublots correspondants pour découvrir l'image qui se cache derrière. Moins tu ouvres de hublots avant de deviner ce que représente l'image, plus tu obtiendras de cristaux.

*Contenu:

- 200 Cartes illustrées recto verso
- 2 Dés
- 54 Cristaux jaunes
- 10 Cristaux bleus
- 1 Macroscopie

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 303

Victor et le château aux 1000 miroirsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Aider Victor à retrouver tous ses objets en jouant avec les miroirs...

*Contenu:

- 4 Miroirs
- 12 Cartes Château
- 1 Pion Victor
- 1 Dé
- 8 Cartes indices
- 1 Porte
- 30 Gouttes de vampire

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1123

Devine tête**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soyez le premier à vous débarrasser de vos 3 jetons en devinant ce qui est dessiné sur les cartes de votre propre bandeau.

*Contenu:

- 72 Cartes
- 6 Bandeaux
- 24 Jetons
- 1 Sablier
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1274

Devine tête Disney**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Une adaptation du grand classique Devine tête mais sur le thème des héros de Walt Disney.

*Contenu:

- 72 Cartes
- 24 Jetons
- 6 Bandeaux
- 1 Sablier
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 906

Animal MystèreCommentaires sur le jeu

Points: 1

Faites deviner le plus d'animaux possible pour gagner la partie.
Principe: Utilise ton doigt, tes mains, pour faire deviner dans le dos des autres l'animal qui vient de passer sur le dos de Monsieur serpent!!!

*Contenu:

- 24 Cartes devinettes
- 24 Cartes chemins
- 2 Puzzles pour faire le carrefour
- 1 Serpent
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 3 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 320

Miroir du château hantéCommentaires sur le jeu

Points: 1

Comment démasqué le vrai fantôme parmi les enfants déguisés?

*Contenu:

- 1 Planche de jeu
- 4 Fantômes
- 4 Bougies
- 1 Dé
- 4 Plaquettes
- 16 Jetons bougies
- 1 Roue dentée

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 953

Le labyrinthe des souris**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Relis chaque souris à la même couleur de fromage.

*Contenu:

- 100 Casse tête
- 2 Marqueurs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1587

Qui l'a vu?**Commentaires sur le jeu**

Jeu d'éni Points: 1

Jeu de coopération dans lequel grâce aux indices des animaux vivants dans le château, vous allez essayer de retrouver qui a dérobé l'anneau magique...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +40 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: Reiner Knizia



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1279

L'archipel des dinosaures**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Reconstituez un archipel, selon la vue d'ensemble désignée par le challenge. Mais attention! Herbivores et carnivores ne devront pas se rencontrer!!!

Pour les débutants, quelques indices supplémentaires aideront les aventuriers.

*Contenu:

- 1 support océan
- 6 plaques portant chacune un dinosaure

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: SMART GAMES
 Auteur: Raf Peeters



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1097

Devine tête Mimes**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Devine l'action qui est sur ta tête en regardant les autres la mimer.
 Jeu en équipe ou en individuel.

*Contenu:

- 72 Cartes
- 24 Jetons
- 6 Bandeaux
- 1 Sablier
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 06+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 179

Jungle speedCommentaires sur le jeu

Points: 1

Observez, repérez la carte identique à la votre, et emparez vous du totem pour vous débarrassez des votres!!! Le premier qui a tout donné, gagne la partie.

*Contenu:

- 1 Totem
- 1 Sac de transport
- 80 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: CHICCO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 760

Crazy CircusCommentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier dompteur à trouver la bonne séquence, les bons mots, pour remettre les animaux dans le bon ordre.

*Contenu:

- 24 Cartes
- 3 Animaux
- 2 Podiums
- 5 Cartes ordres
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: GAME WORKS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 724

Nada, match,snatch and win!**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Lance, regarde, associe, crie, et tu gagneras!!!
Se joue en 3 manches très rapides.

*Contenu:

- 36 Dés
- 1 Règle de jeu
- 1 Filet de rangement

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 712

Chromatik tak**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les couleurs vont vous emmêler les pinceaux !!!
De nombreux défis à réaliser sur les couleurs...

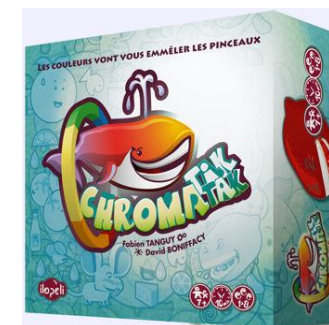
*Contenu:

- 6 Tuiles recto verso identifiant les couleurs
- 36 Tuiles chromatik
- 1 Tuile premier joueur
- 11 Cartes jeux

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 1 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1301

Dessus DessousCommentaires sur le jeu

Points: 1

Pivote, retourne, empile et sois le 1er à reproduire le motif.

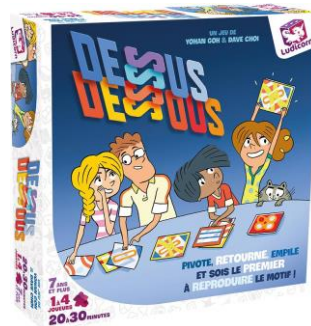
*Contenu:

- 20 Calques
- 55 Missions
- 4 Plateaux individuels
- 24 Jetons score
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 197

Le petit poucetCommentaires sur le jeu

Points: 1

Coopère et mémorise bien les tuiles pour retourner à la chaumière avant que l'ogre ne vous mange...

*Contenu:

- 10 Tuiles rondes
- 9 Cartes lieux
- 6 Tuiles Ogre
- 1 Boîte servant de sentier
- 1 Pion lanterne et son socle
- 3 Jetons cailloux

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1539

Splaf !Commentaires sur le jeu

Points: 1

Splaf ! Origames

Les monstres envahissent votre ville et une intervention rapide est nécessaire ! Soyez le plus rapide à découvrir où ils vont apparaître et devenez le meilleur chasseur de monstres !

Contenu :

- 1 Tuile Portail
- 20 Cartes
- 2 gros dés

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 863

MenhirsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de cartes où pour gagner il faut aligner une série de 6 cartes.

La première carte que vous aurez choisi au départ, va vous indiquer quelle carte vous allez devoir prendre en suivant et ainsi de suite... Comptez bien les symboles !!!

Le premier à avoir sa série de 6 cartes vérifie à l'aide de l'œil magique s'il ne s'est pas trompé, si c'est le cas, il gagne la partie.

Se joue en plusieurs manches...

Contenu:

- 60 Cartes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 538

Equibr'îleCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif faisant appel à la notion de poids et d'équilibre.
Réussirez vous à voler les coffres aux trésors de Barbe de requin avant qu'ils ne vous surprennent...

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu équilibr'île
- 1 Plateau de dépôt "bateau pirates"
- 1 Radeau de bois
- 1 Pion Barbe de requin
- 12 Billes trésors de 6 couleurs différentes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1513

Wonder ZooCommentaires sur le jeu

Points: 1

Wonder Zoo

Jeu de stratégie.

Concevoir un "wonder zoo" n'est pas si facile qu'il n'y paraît...

D'abord il faut choisir un thème puis accueillir les plus beaux animaux, et enfin attirer de nombreux visiteurs passionnés !

Contenu:

- 4 plateaux individuels
- 69 tuiles
- 40 pions

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 523

Outre Tombe**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soit le plus rapide à placer tes vampires dans le cimetière, mais gare aux rats et aux gousses d'ail...

*Contenu:

- 13 Pieux en bois
- 1 Plateau de jeu
- 60 Vampires de 6 couleurs différentes
- 66 Couvertres de caveaux dont 6 avec un coté rat
- 18 Gousses d'ail
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 508

Chromino**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Reliez par au moins deux contacts vos chrominos et soyez le premier à vous débarrasser de tous vos Chrominos.

*Contenu:

- 1 Sac de transport
- 75 Chrominos
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1416

Abra Kazam !**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Bienvenue apprentis sorciers, à vos baguettes! Vous allez devoir lancer, reconnaître et parfois subir les sortilèges les plus délirants.

Contenu:

- 48 grandes cartes
- 48 petites cartes
- 8 cartes grimoire
- 1 règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLACKROCK
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 400

Bonbons**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Etre le premier à avoir retourner toutes ses tuiles rondes.

*Contenu:

- 32 Tuiles rondes
- 36 Tuiles carrés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GAME WORKS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1529

**Flash 8****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Flash 8
Parcours la ville à toute vitesse ! Aline bien tes électrons pour faire passer le courant et doubler tes adversaires au passage.

Contenu:

- 4 Tablettes
- 32 Jetons électrons
- 52 Cartes de jeu
- 3 Cartes High score
- 1 Règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: SCORPION MASQUE
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1181

**Dard dard, la revanche du mito !****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Sur le principe du Mito, vous avez le droit de tricher !!!!
Débarassez vous de vos cartes, tout en soyant vigilant aux autres joueurs qui pourraient vous faire des coups en douce...
Action, réaction dans ce jeu de carte.

*Contenu:

- 82 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +25 mn
Nombre de joueurs: 3 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 897

Zapp ZerappCommentaires sur le jeu

Points: 1

Votre but est d'être le premier à effectuer le parcours avec ses trois pions. Pour cela, il faudra en fonction des dés, évaluer à l'oreille le contenu des tonneaux afin d'avancer d'un maximum de cases.

*Contenu:

- 13 Gobelets Sonores numérotés et leurs couvercles
- 1 Plateau de jeu
- 12 Pions
- 2 Dés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	ZOCH
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1062

Wu XingCommentaires sur le jeu

Points: 1

Serez-vous assez rapide pour maîtriser les 5 éléments.

Jeu d'observation et de rapidité où vous devez identifier 2 éléments communs entre deux cartes (eau, terre, feu, bois, métal) et citer sans vous tromper les noms des doigts correspondants (pouce, index, majeur, annulaire, auriculaire).

Attention à ne pas vous mélanger les pinceaux !!!

4 jeux possibles avec ce même support de cartes.

*Contenu:

- 60 Cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1171

Copy or not copy?**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Observez bien les dessins sur la carte afin de trouver celui qui n'a pas de défaut. Le premier à le trouver gagne la carte. Celui qui a en 5 gagne la partie.

*Contenu:

- 72 Cartes
- 6 Jetons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1597

Rauber Raupe, Chenille voleuse**Commentaires sur le jeu**

Jeu d'ass Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité. Une carte est posée sur la table avec une consigne couleur et forme donnée par la feuille. Le premier joueur annonce couleur ou forme et on essaie de se débarrasser au fur et à mesure de ses cartes.

Mais attention aux changements, aux pucerons qui risquent de vous faire perdre pied !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
 Auteur: Thierry Chapeau



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1088

**BOOO!****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Faites peur aux visiteurs du château en visualisant votre chemin le plus rapidement dans ce dédale de salle !!! Attention votre fil conducteur sera la même couleur de mur...

*Contenu:

- 9 Tuiles château
- 15 Jetons visiteurs
- 1 Fantôme
- 6 Tuiles mur
- 4 Jetons spéciaux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLACKROCK
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1555

**MEMO DINGO****Commentaires sur le jeu**

Jeu d'ass Points: 1

Jeu de mémoire, 80 pièces soit 40 paires à retrouver! Un mémo pour les plus grands, à devenir fou!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1122

Treasure Rush**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Vous disposez de 6 cartes objets qu'il va falloir remettre dans le bon ordre, afin de reproduire le parcours de la carte aux trésors qui vient d'être retournée. Le plus rapide à attrapper le trésor sans commettre d'erreur, remporte la carte en question. Votre but, être le premier à en gagner 5 !!!

*Contenu:

- 50 Cartes cartes aux trésors
- 24 Cartes objets (6*4 couleurs)
- 1 Carte arrivée
- 1 Coffre en bois

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1377

Cranium Zigity**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Etre le premier joueur à se débarrasser de toutes ses cartes en formant des séries et en jouant des cartes actions.

*Contenu:

- 78 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HASBRO GAMING
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 720

NoéCommentaires sur le jeu

Points: 1

Sauver tous les animaux qui vous ont été confiés par Noé en les faisant embarquer dans les différentes navettes en direction de l'arche !!!

*Contenu:

- 1 Plateau en 4 parties
- 1 Pion Noé
- 5 Pions de score
- 55 Cartes animaux
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: BOMBYX
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 193

MowCommentaires sur le jeu

Points: 1

Rentrer les vaches dans le troupeau sans avoir trop de mouche dans son étable...

*Contenu:

- 49 Cartes
- 1 Règle de jeu sur 2 cartes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 780

Totem !Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est de construire un totem de 6 étapes tout en empêchant nos adversaires de construire le leur. Chaque étages correspond à une tête d'animal qui lorsqu'on la pause nous permet de faire une action, sans compter des cartes actions qui vont perturber le jeu.

- * Contenu :
- un livret de règle
 - 35 cartes Tête de totem
 - 29 cartes Coup bas
 - 1 plateau de score

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: OLYMPIE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 440

UNO deluxeCommentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à se débarrasser de toutes ses cartes à chaque manches et marquer des points pour toutes les cartes que les adversaires ont encore en main.

- *Contenu:
- 108 Cartes
 - 1 Sabot
 - 1 Carnet de scores
 - 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATTEL
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 011

L'Autoroute**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

On apprend le code de la route et on passe même son permis!

* Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 4 Voitures
- 6 Panneaux de signalisation: 1 STOP, 2 Interdiction de dépasser, 1 Arrêt interdit, 1 Sens interdit, 1 Halte! Gendarmerie.
- 1 Feu Tricolore
- 1 Pont et son Tablier
- 1 liasse de Billets euros
- 78 Cartes (12 Portraits, 4 Roues de Secours, 4 Bidons Essence, 4 Permis

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DUJARDIN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 151

Mirogolo**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de parcours où l'on avance grâce à nos dons de dessinateur !

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 1 Paire de lunettes
- 3 Paires de verres déformants
- 1 Dé
- 4 Pions
- 2 Crayons
- 1 Bloc note

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOLIATH
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 923

Le lièvre et la tortue**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Qui du lièvre, de la tortue, du loup, de l'agneau ou du renard sera consacré comme le coureur le plus rapide de ces bois? Pariez sur le bon animal et n'oubliez pas: rien ne sert de courir, il faut partir à point!

*Contenu:

- 11 Tuiles parcours
- 5 Pions animal
- 91 Cartes course (18 lièvre, 17 tortue, 16 loup, 15 renard, 15 agneau)
- 5 Cartes pari de départ
- 5 Aides de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: PURPLE BRAIN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 100

Paris Dakar Rallye**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Partez pour l'aventure du Paris Dakar et affronter les difficultés d'un tel périple.

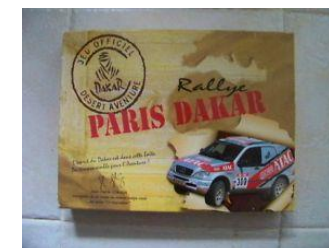
* Contenu:

- 3 Plateaux de jeu recto verso
- 6 véhicules de couleurs différentes
- 1 Dé classique
- 1 Flèche amovible et son support
- 1 Tampon CP pour valider les étapes
- 1 Bloc de fiche de classement à tamponner
- 33 Cartes Galère !!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 824

Monster propreCommentaires sur le jeu

Points: 1

En tant que corde à linge vivante, vous essayez de retrouver les monstres qu'il vous faut et de les accrocher à votre droite ou à votre gauche sur le fil à linge en fonction de certains critères.
Le plus rapide remporte une pince à linge dorée, celui qui en obtiendra 3, gagnera la partie.

*Contenu:

- 1 Corde à linge et son support
- 48 Cartes monstres
- 40 Pinces à linge de 5 couleurs différentes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 702

Jungle SpeedCommentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est d'être le plus rapide à se débarrasser de ses cartes.
Observe bien les formes ou les couleurs pour réagir au plus vite!

*Contenu:

- 80 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 184

Tasso**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Etre le premier à avoir tous ses bâtonnets sur le plateau de jeu.

*Contenu:

- 60 Bâtonnets
- 1 Plateau bleu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 417

Tarentule Tango**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Suivre le jeu est faire le cri de l'animal assez rapidement pour ne pas récupérer les cartes sur la table...

*Contenu:

- 120 Cartes
- 1 Plaque tarentule tango
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 192

SandwichCommentaires sur le jeu

Points: 1

Composer les meilleurs sandwichs pour être le meilleur cuisinier.

*Contenu:

- 56 Cartes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 823

TombaloCommentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est d'être le premier à se débarrasser de toutes ses baguettes en formant un barrage au dessus de l'eau.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 50 Cartes
- 3 Castors
- 9 Rondins de bois
- 65 Baguettes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1194

**Booum!****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité dans lequel vous incarnez un mineur en quête de pépites d'or !!! Dynamitez, recherchez de l'or parmi les gravats et mettez votre trésor en lieu sûr. Mais gare aux tuiles spéciales qui peuvent apparaître et vous ralentir dans votre quête.

*Contenu:

- 1 Mine, le fond de la boîte
- 1 Montre
- 4 Personnages
- 4 Batons de dynamite

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 040

**Time Brick****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Vite, vite, le chrono tourne !!! Réaliser des défis sous l'œil de vos adversaires et cumuler des points pour gagner.

* Contenu:

- 10 Blocks de couleurs
- 1 Timer 1,2,3 start stop
- 60 Cartes construction
- 1 Dé 1,2,3
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 808

TargetsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Rempportez le plus de disques en envoyant vos dés sur les disques à l'aide de pitchenettes.

*Contenu:

- 12 Dés
- 9 Disques
- 4 Palets
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 932

Wanted!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Regardez bien les cartes qui défilent et soyez réactif juste quand il faut...
 Le moins rapide récupère les cartes défaussées devant tous le monde, il faut être le premier à se débarrasser de son tas pour gagner la partie.

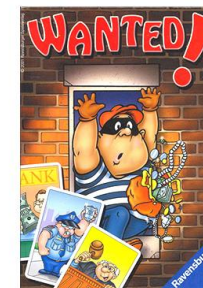
*Contenu:

- 72 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 513

Dames ChinoisesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à rentrer tous ses pions dans la pointe opposée à celle de départ.

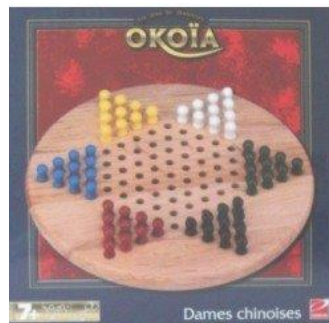
*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 60 Pions de couleurs (10x6 couleurs)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1403

Dragon MarketCommentaires sur le jeu

Points: 1

Le weekend prochain, c'est le mariage de la princesse Xue. De ce fait, vous envoyez votre petit Héritier au Dragon Market pour qu'il y récupère les cadeaux que vous voulez lui offrir. Il va pouvoir courir et sauter de barque en barque pour récupérer toutes les merveilles avant les autres familles.

Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 10 Bateaux
- 4 Héritiers
- 2 Dés

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 707

La nuit du Grand Poulpe**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Chaque joueur incarne le chef d'un culte voué au Grand Poulpe. Vous allez envoyer vos cultistes parcourir l'université en quête des quatre composantes nécessaires à la réalisation du rituel Lui permettant de revenir sur Terre. Le premier à réussir pourra invoquer le Grand Poulpe et ainsi bénéficier de ses faveurs...

*Contenu:

- 1 Dague de puissance
- 1 Plateau de jeu
- 2 Plateaux recto verso

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 895

Battle Sheep**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Votre but est d'occuper le plus d'espace possible avec vos moutons en les déplaçant stratégiquement afin d'empêcher aussi les autres dans leur quête de pâturages.

*Contenu:

- 16 Tuiles pâturage
- 64 Jetons moutons dans 4 couleurs différentes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1537

L'Auberge des Pirates**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

L'Auberge des Pirates
Bluff et mutinerie au pays des pirates

Sur un navire, chaque pirate a sa place. Recrutez votre équipage en évitant la mutinerie. Une paire de pirates, et c'est perdu !
Bluffez, attaquez, prenez des risques dans des parties éclair.

Contenu:
- 55 cartes
- 1 règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1082

Aladin et la lampe merveilleuse**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le sorcier vous envoie dans une caverne à la recherche d'une lampe merveilleuse permettant d'invoquer les faveurs d'un génie.
Mais l'endroit renferme aussi un fabuleux trésor réparti dans trois coffres.
Si vous n'êtes pas trop gourmand, ce sera l'occasion pour vous de devenir riche !!!

*Contenu:
- 5 Plaquettes de programmation
- 5 Dés
- 78 Cartes Coffre

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +25 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: PURPLE BRAIN
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 593

Pirates!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trouve des trésors et soit le plus riche en or à la fin de la partie.
Jeu de combinaison et de placement.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 36 Cartes
- 4 Coffres à trésor
- 1 Dé spécial
- 1 Bateau
- 10 Palmiers

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 506

AwéléCommentaires sur le jeu

Points: 1

Semez, récoltez et remplissez votre grenier...

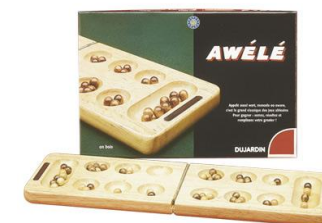
* Contenu:

- 1 Mancala
- 48 Graines (24 X 2 couleurs)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DUJARDIN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1568

**Kraken attack!****Commentaires sur le jeu**

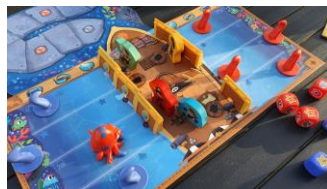
Jeu de str Points: 1

Jeu de coopération. Tout le monde sur le pont !!!! Sortez sabres, pistolets et canons !!! Le terrible Kraken jaillit des flots, unissez vous pour sauver votre bateau Pirates.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: LOKI
 Auteur: Esteban et Antoine Bauza



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 146

**Nexos****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

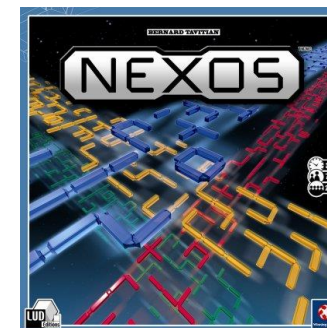
Poser un maximum de pièces pour perdre un minimum de points.

*Contenu:
 - 4 Jeux de 24 pièces de couleur
 - 1 Plateau de jeu
 - 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: WINNING MOVES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 717

La traversée de l'Orénoque**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soyez courageux et amenez, grâce aux troncs d'arbre flottant, vos explorateurs sur l'autre rive du fleuve, afin de récupérer l'or perdu au pied du célèbre rocher au visage « le Guarda ».

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu en 3 parties
- 8 Aventuriers
- 4 Voitures 4X4
- 18 Pièces d'or
- 5 Troncs d'arbre

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 858

Grouille Grenouille**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Déménagez en premier vos 3 grenouilles vers les nénuphars-maisons de vos adversaires.

*Contenu:

- 1 Plateau recto verso
- 50 Passerelles
- 12 Grenouilles
- 4 Nénuphars maison
- 16 Cartes spéciales
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 368

OthelloCommentaires sur le jeu

Points: 1

Encadrer, prendre en sandwich pour retourner les pions de son adversaire dans sa propre couleur.

*Contenu:

- 1 Othellier (plateau)
- 64 Pions noir et blanc
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: LANSAY
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1213

Team Up!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération dans lequel vous devez empiler les cartons de la manière la plus compacte possible.

*Contenu:

- 36 Cartes
- 28 Morceaux de bois
- 1 Palette
- 1 Sac
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 674

AvalamCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez celui qui aura le plus de pions de sa couleur au sommet des piles constituées pendant la partie.

*Contenu:

- 48 Pions de deux couleurs (24+24)
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 568

Zombie KidzCommentaires sur le jeu

Points: 1

Tous unis contre les Zombies qui ont envahis le cimetière voisin. Arriverez vous tous à les éliminer?

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 4 Pions et leurs socles
- 4 Cadenas
- 1 Dé couleur
- 8 Zombies
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1563

KipicotCommentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Pour réussir le placement parfait qui vous permettra de gagner des points, il vous faudra placer et déplacer les pions avec stratégie et anticiper ceux de vos adversaires !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1379

Mito, permis de tricherCommentaires sur le jeu

Points: 1

Réussirez vous à être le premier à ne plus avoir de carte? Il est permis de tricher, que valent les cartes!!!!

*Contenu:
 - 72 Cartes
 - 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur: Emely et Lukas Brand



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 633

Yokai No Mori**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Etre le premier à attraper le Koropokkuru (Lutin) adverse, ou amener sans danger son koropokkuru sur la dernière rangée du plateau.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 16 Petites pièces en bois
- 8 Grandes pièces en bois
- 2 Règles de jeux

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: FERTI
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1578

Cheese Rescue**Commentaires sur le jeu**

Jeu de str Points: 1

Jeu de stratégie et de placement dans lequel vous allez essayer de faire en sorte d'être celui qui aura encore le plus de son fromage en fin de partie. Pour ce faire, placez bien les cartes que vous avez en main afin que les chiens chassent les chats, les chats les souris, pour que les souris restantes ne croquent pas vos fromages mais ceux des autres...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur: David Paput et Eric Plotto



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1198

Minivilles**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Dans minivilles, les joueurs vont acheter des cartes qui représentent divers types d'établissements qui vont composer leur ville. 4 établissements majeurs dits monuments, le premier à en avoir construit 4, gagne la partie.

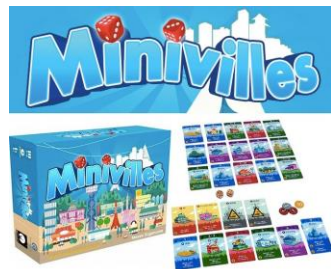
*Contenu:

- 54 Pièces
- 2 Dés
- 108 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 548

Okiya**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Dans ce jeu de lutte entre deux OKIYA (maison de Geishas) le but est de réaliser une des trois conditions de victoire avant son adversaire:

- soit aligner 4 Geishas
- soit réaliser un carré de 4 Geisha
- soit empêcher son adversaire de jouer.

*Contenu:

- 8 Jetons rouges
- 8 Jetons noirs
- 16 Tuiles de jardin

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 699

**SIX****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le but est de former avec 6 de nos hexagones, une des trois figures gagnantes, soit un triangle, soit une ligne, soit un anneau.

*Contenu:

- 21 Hexagones rouges
- 21 Hexagones noirs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 585

**Voldétour****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Etre le premier a s'emparer de la tour de son adversaire.

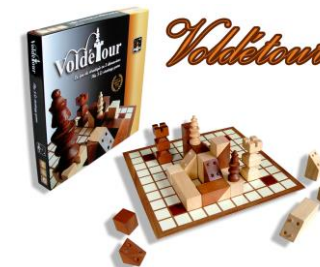
*Contenu:

- 24 Pièces de bois dans chaque couleur
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 586

Mito, Permis de TricherCommentaires sur le jeu

Points: 1

Réussirez vous à être le premier à ne plus avoir de carte? Il est permis de tricher, que valent les cartes!!!!

*Contenu:

- 72 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: 3 à 5
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 620

BlokusCommentaires sur le jeu

Points: 1

Etre celui qui aura poser le plus de pièces sur le plateau tout en essayant de bloquer ses adversaires.

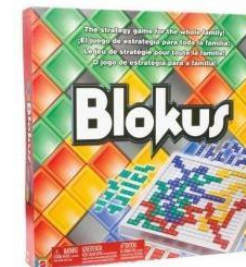
*Contenu:

- 4 Séries de 21 pièces de 4 couleurs différentes
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: WINNING MOVES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1309

PandaïCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier à faire 4 bébés panda avec les pandaïs qui se trouve dans la forêt. Attention aux pièges et aux tigres qui sont à l'affût !!!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 24 Jetons Pandaï
- 24 Pandas (6*4 couleurs)
- 52 Cartes (26*2) Plaine et Forêt
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1556

PuntoCommentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Poser 4 ou 5 cartes de la même couleur côte-à-côte pour former une rangée, une colonne ou une diagonale

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur: Bernhard Weber



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 381

AbaloneCommentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à ejecter 6 billes adversaires hors du plateau.

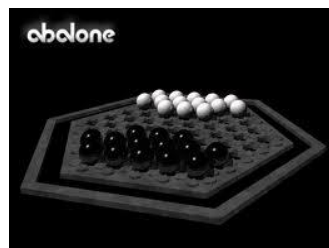
*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 14 billes dans 2 couleurs soit 28 billes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1091

BrixCommentaires sur le jeu

Points: 1

3 modes de jeux possibles pour ce jeu de stratégie à deux. Vous devez construire un mur avec des briques composées de deux cubes contenant à la fois, votre symbole ou votre couleur, tout en essayant de réaliser un alignement de 4 selon votre critère retenu au départ.

*Contenu:

- 22 Briques
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 907

Le petit Chaperon rougeCommentaires sur le jeu

Points: 1

Tous ensemble, aidez le Petit Chaperon Rouge à rejoindre la chaumière de sa mère-grand avant que le loup n'y pointe le bout de son museau ! Remplissez votre panier et frayez-vous un chemin dans la forêt, mais attention à ne pas être trop gourmands, au risque de voir le loup prendre un temps d'avance ... Un jeu coopératif de prise de risque malin et accessible.

*Contenu:

- 1 plateau de jeu
- 13 cartes Chemin

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: PURPLE BRAIN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1098

Goblet!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gobez, alignez 4 de vos gobblets et c'est gagné !!!!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 24 Gobblets, 12 par couleur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 619

Mito, Permis de tricher**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Réussirez vous à être le premier à ne plus avoir de carte? Il est permis de tricher, que valent les cartes!!!!

*Contenu:

- 72 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1346

Gravity super star**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Incarner l'une de ces superstars en quête de richesse et déjouez les pièges gravitationnels qui vous sont tendus !
 Soyez le premier a gagner le plus de petites étoiles pour avoir le plus de points.

*Contenu:

- 37 cartes
- 6 pions superstar
- 1 pion porte ouverte
- 6 tuiles planète recto-verso

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur: Julian Allain



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 768

ElemonCommentaires sur le jeu

Points: 1

Incarnez des alchimistes à la recherche de la pierre philosophale, cette pierre qui a le pouvoir de guérir les maladies et transformer les métaux en or.

Pour gagner, soit on fabrique la pierre, soit on accumule des points d'alchimie en réalisant des potions ou en invoquant des gigamons.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 14 Gigamons et leur socles
- 24 Potions

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: OLYMPIE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1429

Le Club des MoustachesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de cartes et de déduction.

Tentez de démasquer les autres joueurs parmi les invités à pattes de velours avant qu'ils ne dévoilent leur identité.

Contenu:

- 4 invitations
- 1 carte "premier joueur"
- 4 éventails (=2 pièces assemblées)
- 16 masques de chaque couleur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1143

SOS DinoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération où tous les joueurs tentent d'être les meilleurs pour sauver les dinosaures et leurs œufs avant que la lave des volcans en éruption ne les engloutissent... Saurez vous sauvegarder le plus grand nombre d'entre eux?

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 4 Montagnes
- 4 Volcans
- 4 Dino

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: LOKI
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 403

La guerre des moutonsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Placer ses tuiles pour former l'enclos qui a le plus grand nombre de moutons. Mais gare au loup !!!

*Contenu:

- 77 Tuiles
- 1 Sac de rangement
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1610

Via Magica**Commentaires sur le jeu**

Jeu de str Points: 1

Sur le modèle d'Augustus, son frère aîné, Via magica revisite le principe du bingo/loto. Le tirage au sort des différents éléments vous permettra de remplir vos cartes afin d'ouvrir vos portails et ainsi cumuler des points. En fin de partie, soyez celui qui aura le plus de points.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: HURRICAN
 Auteur: Paolo Mori



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 409

Baby Boom**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Faites exploser vos dés bombes pour éliminer ceux de vos adversaires, tous en essayant de garder les vôtres sur le plateau.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 17 Dés bombes
- 4 Marqueurs de score
- 4 Tuiles tétines
- 1 Tuile premier joueur
- 4 Tuiles spéciales pour la variante

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1116

AnimouvCommentaires sur le jeu

Points: 1

Déplacer les animaux sur le plateau de jeu afin de réaliser les alignements d'animaux présents sur votre carte. Si vous y arrivez, vous gagnez la carte en question. Celui qui en comptabilisera le plus en fin de partie gagnera !!!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu en 4 puzzle
- 24 Cartes
- 12 Pions animaux
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1083

Jack et le haricot magiqueCommentaires sur le jeu

Points: 1

Escaladez le haricot magique menant au château du géant afin de rapporter le plus de sacs d'or possible !!! Empilez les dés pour faire grandir le haricot, s'ils tombent, gare aux vols...

*Contenu:

- 12 Dés
- 1 Mini plateau
- 15 Jetons trésor
- 2 Cylindres en bois
- 35 Cartes action

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: PURPLE BRAIN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 166

Labyrinthe version 25ème anniversaire**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Qui parviendra à retrouver tous ses trésors dans ce labyrinthe en mouvement?

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 34 Cartes couloir
- 24 Cartes objectifs
- 4 Pions
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 426

Water Lily**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Amener vos grenouilles en cachette vers la marre, mais pas trop vite...

*Contenu:

- 20 Jetons grenouilles
- 2 Plateaux
- 5 Nénuphars couleurs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GAME WORKS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 165

RolitCommentaires sur le jeu

Points: 1

Celui qui aura le plus de boules de sa couleur sur le plateau de jeu en fin de partie, gagnera!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 64 Boules Rolit
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: 20 à 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOLIATH
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1159

Jurassic snackCommentaires sur le jeu

Points: 1

Réalisez une des 3 situations pour gagner la partie:

- soit votre adversaire n'a plus de dino sur le plateau
- soit il n'y a plus d'herbe sur l'aire de jeu
- soit pendant 2 tours de jeu, aucun joueur ne gagne d'herbe

Jeu de déplacement où vous retournez des jetons herbes avec effets immédiats, ou mangerez votre adversaire ou le T Rex vous fera fuir définitivement du plateau

*Contenu:

- 4 Plateaux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 462

Faut pas pousserCommentaires sur le jeu

Points: 1

Marquer des points en restant le plus longtemps sur la planche des pirates...

*Contenu:

- 4 Séries de 12 Cartes
- 2 Cartes début et fin de planche
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 355

Merlin Zinzin le jeuCommentaires sur le jeu

Points: 1

Merlin s'est échappé !!! Le chat de la sorcière Morphage est à sa poursuite... Aide Merlin et ses amis à rejoindre son village.

*Contenu:

- 2 Plateaux de jeu
- 5 Jetons personnages
- 1 Dé spécial
- 1 Sablier
- 3 Jetons sortilèges
- 16 Cartes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLACKROCK
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1165

Crazy MistigriCommentaires sur le jeu

Points: 1

Piochez une carte dans le jeu de votre adversaire, combinez les vôtres pour faire une paire de même couleur ou de même valeur. Selon votre choix des actions seront à faire pour vous aider à être celui qui aura le moins de pénalités à la fin des 2 manches. Chaque valeur sur vos cartes s'additionneront en pénalités, gare à la momistigri, elle vous rapportera à elle seule 10 pénalités!!!

*Contenu:
- 46 Cartes Chat
- 5 Aides de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 3 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1052

Attention Pirates!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Naviguez et sillonnez les eaux dangereuses des Caraïbes avec votre équipage afin de ramener le plus de trésors.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 6 Bateaux
- 6 Planches Bateau
- 60 Figurines: 30 canons et 30 pirates
- 18 Coffres (6*3 tailles)
- 10 Repaires hexagonaux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +45 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: RAVENSBURGER
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1219

Le roi du Bio?**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Exploitez votre propriété ou faites du troc sur le marché pour ensuite pouvoir produire vos produits bio. Attention a ce que vous produisez et en quelle quantité, car à la fin de la partie, cela vous rapportera des points de notoriété ou pas...

*Contenu:

- 110 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 475

Flouk**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Cumuler des points en constituant son village de flouks. Attention à vos adversaires, les cartes action peuvent tout changer !!!

*Contenu:

- 100 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SWEET NOVEMBER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 919

Maître renard**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Il vous faut récupérer les butins que Maître renard vous demande de capturer. Le premier qui collecte 10 points gagne la partie.

Jeu de toucher et de rapidité.

*Contenu:

- 4 Masques
- 1 Plateau dans le fond de la boîte
- 8 Cartes mission
- 24 Butins
- 5 Pions ruse
- 30 Jetons Œufs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SUPERLUDE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 660

Pina Pirata**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les joueurs s'affrontent en jouant les membres de leur équipage au cours d'aventures. Le but est d'être le premier dans une manche à ne plus avoir de cartes en main. Le gagnant de la manche remporte une partie de la carte au trésor. Celui qui en aura gagné 4, sera le plus célèbre des pirates.

*Contenu:

- 55 Cartes
- 40 Tuiles Aventures
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 378

KernouilleCommentaires sur le jeu

Points: 1

Le joueur qui parvient à faire traverser le marais à son équipe de 3 grenouilles jusqu'à la rive opposée gagne la partie!!!

*Contenu:

- 28 Nénuphars
- 12 Grenouilles de 4 Couleurs
- 15 Cartes par couleur de grenouille
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 790

Brave RatsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur incarne un clan qui veut prendre le contrôle du royaume adverse. Remporter 4 manches et c'est gagné!

*Contenu:

- 16 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 415

Pit**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Echangé en négociant vos cartes pour être le premier à reconstituer sa famille de vaches.

*Contenu:

- 72 Cartes + 2 spéciales
- 1 Sonnette
- 1 Sac de transport
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 550

Croc!**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

A chaque tour de jeu, le requin attaque un pirate tombé à l'eau et lui croque un bras ou une jambe. Lorsqu'il n'y a plus que 2 pirates en vie, c'est celui qui est en tête qui gagne la partie.

*Contenu:

- 6 Pirates articulés
- 42 Cartes de 6 couleurs
- 1 Requin affamé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 570

Les Trois Petits Cochons**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Construisez votre maison à l'aide des dés, mais attention au loup qui rôde pour vous la souffler!!!

*Contenu:

- 5 Dés spéciaux
- 6 Cartes Récompense
- 36 Tuiles Maison
- 1 Roue de souffle
- 1 Livret du conte
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1141

Troll et Dragon**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de stop ou encore où l'on passe de la grotte de diamants à la salle du trésor afin de récupérer des diamants et des pépites d'or pour notre roi. Mais attention, Troll et dragon sont sur les dents pour te dépouiller. Sauras-tu prendre les bonnes décisions?

*Contenu:

- 5 Sacs aventurier
- 1 Main de troll
- 50 Diamants
- 60 Pépites en or

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: LOKI
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 964

Gold UpCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de cartes où vous incarnez un pirate à la recherche de trésors. Vous devez essayer de récupérer des séries de trésors en collectionnant les clés de couleurs correspondantes. Chaque trésor récupéré vous rapportera un certain nombre de point, mais attention aux autres pirates qui viendront vous dérober soit vos clés, soit vos coffres !!!

*Contenu:

- 48 Cartes Coffre
- 48 Cartes Clé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1591

Jour de chanceCommentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Dans ce jeu, il faut vous approcher au plus proche des 21 points soit en provoquant une paire de carte, soit en scurant une de vos cartes ou celle d'un adversaire. Mais, si vous dépassez les 21 points, vous perdez et la partie s'arrête. Il faut donc être prudent mais savoir aussi prendre des risques au bon moment.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur: James Ernest et Paul Pete



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 685

Time no timeCommentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs doivent accomplir des gages le plus vite possible, le temps de l'alarme...
Si on a pas validé son gage à la fin du minuteur, on échoue et on prend un point de pénalité.
Le premier a en récolter 3 perd la partie.

- *Contenu:
- 1 Minuteur infernal (l'alarme)
 - 102 Cartes
 - 1 Support de cartes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: 2 à 12
Nombre de joueurs: 2 à 12
Difficulté:
Marque du jeu: GOLIATH
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 528

CARDLINE AnimauxCommentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à ne plus avoir de carte après avoir bien estimé le critère choisi:
- soit le poids de l'animal par rapport aux autres
- soit sa taille,
- soit son espérance de vie.

- *Contenu:
- 110 Cartes
 - 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1331

Défis nature "Rois du camouflage"**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soyez le 1er à récupérer toutes les cartes du jeu.

*Contenu:

- 37 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: BIOVIVA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 949

Ta bouche, le droit de perdre avec le sourire**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un joueur lance une réflexion à laquelle chaque autre joueur doit répliquer avec une de ses cartes cactus. Le meneur pour terminer son tour, décide de dire "ta bouche" à celui qui a donné la moins bonne réplique.

*Contenu:

- 50 Cartes porte voix
- 50 Cartes cactus
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 898

C'est pas sorcier, le grand quiz**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

300 questions pour tester ses connaissances en s'amusant!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 6 Pions
- 20 Cartes Champion
- 1 Dé
- 120 Cartes: 24 cartes Histoire, 24 cartes Incroyable mais vrai, 24 cartes Corps humain, 24 cartes Animaux, 24 cartes Fascinantes inventions.
- 1 livret de réponses avec les règles du jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: LANSAY
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 135

Cranium Junior**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Etre le premier à aligner 4 Pions en réalisant un dernier défi en solo!!!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 1 Paire de lunettes
- 1 Boîte de 150 cartes solo
- 1 Boîte de 150 cartes plusio
- 1 Sablier de 50 secondes
- 1 Dé spéciale
- 1 Boîte avec de la pâte à modeler

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: TFOU GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 360

RummyCommentaires sur le jeu

Points: 1

Faire Rummy, c'est-à-dire se débarrasser de toutes ses pièces en formant des combinaisons.

*Contenu:

- 106 Pièces
- 4 Supports
- 1 Sablier
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R09- Maths
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DUJARDIN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 562

RallyeCommentaires sur le jeu

Points: 1

Obtenir trois pions voitures en remportant les 3 étapes du rallye...
 Comment ? En faisant de savants calculs (additions ou/et soustractions)
 pour réaliser la somme indiquée par les dés.

*Contenu:

- 45 Cartes
- 11 Pions voitures
- 2 Dés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R09- Maths
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1573

Lièvres et Renards**Commentaires sur le jeu**

Jeu math Points: 1

Déplacez les petits lapins en un nombre de coups donné par le livret. 60 Défis à réaliser

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R09- Maths
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté: Facile
 Marque du jeu: SMART GAMES
 Auteur: SMART GAMES



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1371

Le prince de Motordu**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Avec les cartes syllabes présentent en 2 tas, fin et début, créer des mots si possible.

*Contenu:
 - 43 Cartes
 - 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté: Facile
 Marque du jeu: NATHAN
 Auteur: NATHAN



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 599

Color AddictCommentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à se débarrasser de ses cartes en mettant la bonne couleur ou le bon mot...

*Contenu:

- 110 Cartes
- 1 Règle de jeu dans la boîte

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 408

UnanimoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Gagner un maximum de points en ayant le plus grand nombre de pensées communes avec les autres joueurs.

*Contenu:

- 110 Cartes
- 1 Bloc de feuilles de scores
- 4 Crayons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 787

Trésors VolésCommentaires sur le jeu

Points: 1

Qui a volé le trésor d'Elie?
Grâce à votre instinct de fin enquêteur, soyez le premier à trouver la bonne combinaison afin de savoir qui a volé le trésor, quel trésor et où il l'a caché...

*Contenu:

- 1 Carte récapitulatif
- 64 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: SWEET NOVEMBER
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1349

Pict itCommentaires sur le jeu

Points: 1

Gagner un maximum de cartes en faisant deviner à ses adversaires ce que l'on a dans la tête avec les cartes que l'on a dans les mains.

*Contenu :

- 200 cartes
- 1 petit sac
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +25 mn
Nombre de joueurs: 2 à 14
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur: Grégoire Sivan et Pascal S



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1029

CubissimoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de réflexion et de patience !!!
Reconstituer le cube selon les pièces à utiliser.

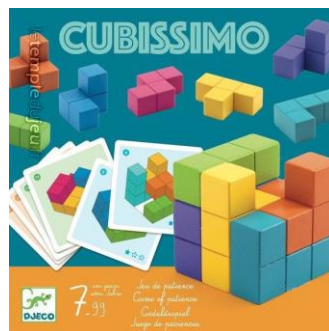
*Contenu:

- 7 Pièces de bois
- 30 Cartes défis
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: 10 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté: 7
Marque du jeu: DJECO
Auteur: GIGAMIC



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1550

Similo ContesCommentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

A l'aide de carte indice, le narrateur doit faire deviner le personnage secret qu'il a tiré au départ, et qui est ensuite remis sur la table parmi les personnages en jeu. Jeu de coopération et de déduction sur le thème des contes.
Combinable avec d'autres boîtes de jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 8
Difficulté: 7
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur: GIGAMIC



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 392

Anti-virusCommentaires sur le jeu

Points: 1

Elimine le virus de couleur rouge.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 1 Sac de transport
- 11 Pièces
- 1 Carnet de défis
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: SMART GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1396

Sherlock expressCommentaires sur le jeu

Points: 1

Aidez Sherlock à démasquer les coupables, utilisez les indices à bon escient et trouvez qui parmi les suspects est le complice de Moriarty, son ennemi juré!
 Si aucun coupable, capturez Moriarty lui-même. Tout le monde est suspect... Jusqu'à preuve du contraire.

*Contenu:

- 27 Cartes suspect
- 36 Cartes alibi
- 1 Règle

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 07+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1162

Déjà vu?!**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

On retourne une série de cartes sur lequel apparaissent des objets. Ces objets sont présents que deux fois dans l'ensemble des cartes. Mémorisez les bien au fur et à mesure, si vous pensez qu'il apparaît pour la seconde fois, attrapez le sur la table et mettez le devant vous.

Attention, s'il réapparaît c'est que vous vous êtes trompé et donc vous êtes éliminé pour cette manche et vous ne gagnerez pas de point cette fois-ci. Soyez donc vigilant !!!

*Contenu:
- 36 Tuiles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 700

Du Balai!**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soyez la meilleure des sorcières en avançant le plus loin possible sur le parcours et en gagnant des points en réalisant des acrobaties.

*Contenu:
- 6 Pions personnages
- 1 Jeton malédiction
- 9 Dés formule magique
- 6 Séries de 9 cartes
- 27 Cartes magie noire
- 1 Plateau de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 205

**ROK****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Lancer les runes, observer et prendre les paires!
Celui qui en aura le plus en fin de partie est le gagnant.

*Contenu:

- 49 Runes
- 1 Sac
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1520

**Lama****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Lama. Ne vous faites pas Alpaga !
LAMA: Lache ta MAin. Chaque carte non posée à la fin d'une manche rapporte des points, mais le gagnant est celui qui en aura le moins !

Contenu:

- 56 Cartes
- 70 Jetons
- 1 Règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 789

Crazy MixCommentaires sur le jeu

Points: 1

Gagner le plus de carte au cours de la partie en décodant le "code" central afin de trouver le bon symbole avant les autres joueurs bien sûr!!!

*Contenu:

- 57 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 731

On the dotCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le plus rapide à reproduire le motif de la carte en tournant et superposant dans tous les sens les 4cartes transparentes en ta possession.

*Contenu:

- 10 Cartes combinaison initiation
- 54 Cartes combinaison
- 24 Cartes transparentes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1412

Yokai**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de coopération où vous devez sans communiquer réunir chaque famille de Yokai. Observer, déplacer, révéler ou utiliser un indice.

*Contenu:

- 16 Cartes Yokai
- 14 Cartes indices
- 6 Cartes Affinité
- 3 Cartes objectif
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLACKROCK
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 175

Hands up**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soit le plus rapide à lever tes mains correctement!!!

*Contenu:

- 58 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: SCHMIDT
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1554

**TACO CHAT BOUC CHEESE PIZA****Commentaires sur le jeu**

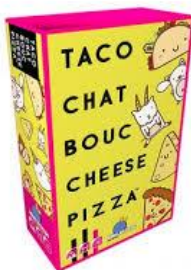
Jeu d'ass Points: 1

Débarassez vous de toutes vos cartes et soyez ensuite le PREMIER à taper la Pile lors d'une Correspondance ou à l'apparition d'une Carte Spéciale

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 835

**Sushi Go!****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Choisissez et faites tourner les cartes afin de collectionner les bonnes combinaisons pour avoir un maximum de point à la fin du jeu. Se joue en 3 manches, en bonus une mini extension.

*Contenu:
 - 108 Cartes
 - 1 Règle de jeu
 - Bonus: 4 Cartes soja et sa règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 618

Visual Panic**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Gagner le plus grand nombre de cartes en désignant tous les dessins ou mots de la couleur choisie au départ et présents sur la carte que l'on vient de retourner.

*Contenu:

- 54 Cartes
- 2 Cartes règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1363

Puzzle bébés chiens 30 pièces**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

30 pièces

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: CLEMENTONI
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 461

OK CorralCommentaires sur le jeu

Points: 1

Cumuler des points en tuant son adversaire en duel, Pan!!! T'es mort...

*Contenu:

- 6 Cartes personnage
- 47 Cartes Action
- 1 Carte Magot
- 1 Carte Pépite
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 587

La BocaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Vous et votre co-équipier du moment devez recréer une construction illustrée sur une carte. Plus vous serez rapide, plus vous gagnerez de points!!!

*Contenu:

- 1 Boîte avec plateau
- 1 Minuteur
- 6 Tuiles de couleur
- 30 Jetons partenaire
- 100 Jetons point de victoire

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: FILOSOFIA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 951

Garçon!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire où vous incarnez un serveur de bar qui doit gagné le plus de pourboire possible en confirmant des commandes. Saurez vous prendre des risques pour vous démarquer ?

*Contenu:
- 77 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 3 à 10
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 362

CirkisCommentaires sur le jeu

Points: 1

Marquer le premier 40 points en posant ses pièces.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 4 Set de 20 Pièces chacun + 1 pion marqueur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: WINNING MOVES
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 476

Panic LabCommentaires sur le jeu

Points: 1

Des amibes se sont échappées et courent dans tous les sens, il faut les rattraper!!!!

*Contenu:

- 25 Cartes illustrées
- 4 Dés spéciaux
- 30 Jetons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 600

Bazar Bizarre 2.0Commentaires sur le jeu

Points: 1

Comme dans sa première version, il faut être le plus rapide à attrapper l'objet qui n'est ni présent par sa forme, ni par sa couleur, ou au contraire l'objet tel qu'il est réellement.

*Contenu:

- 60 Cartes
- 5 Objets: grenouille, baignoire, tapis, brosse et Fantômette !!!
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1255

Memoarr!Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'île sur laquelle vous avez débarqué , celle du capitaine Goldfish, grouille d'animaux et subit l'éruption d'un volcan. Votre but est de retrouver les trésors du capitaine et rejoindre votre bateau au plus vite. Jeu de mémoire et de lien visuel entre les cartes.

*Contenu:

- 40 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1592

Ratto Zakko, rat gourmetCommentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Jeu de rapidité dans lequel vous devez saisir ou crier ce qui est sur la carte dévoilée au cours du tour de jeu.
 Le plus rapide gagne la carte, celui qui est a le plus en fin de partie, gagne.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
 Auteur: Jacques Zeimet



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1168

TropicoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire où vous devez gagner 5 cartes en répondant correctement aux questions. On retourne les 5 premières cartes pour les empiler lentement et en mémorisant les animaux et leur couleur. On va alors répondre à la question qui se présente sur la pioche, etc. jusqu'à la fin de la partie.

*Contenu:
- 48 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1427

Fou Fou Fou !Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mémoriser bien ce que vous devrez faire ou dire à votre tour ou à celui d'un autre joueur, sinon vous allez vite perdre vos smiley...

Contenu:
- 54 cartes
- 24 jetons
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 3 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 418

Bazar BizarreCommentaires sur le jeu

Points: 1

Trouvez l'objet qui est ou n'est pas sur la carte ou qui n'est pas représenté par sa couleur...

*Contenu:

- 1 Fauteuil rouge, 1 Souris grise, 1 Livre bleu, 1 Fantôme, 1 Bouteille
- 60 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1086

Dr.MicrobeCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le plus rapide à trouver la bonne combinaison entre les microbes et l'antidote correspondant. Attention aux formes et aux couleurs !!!

*Contenu:

- 4 Pincettes
- 1 Grand pétri
- 4 pétris individuels
- 49 microbes
- 54 Cartes recherche
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1027

Hiboufou**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Rempoter le plus de carte en posant un hibou à coté d'un autre quand cela est possible. Il suffit d'avoir une couleur commune !!!

*Contenu:

- 60 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1070

Pick-a-Dog**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Réalise la plus grande suite possible de cartes avec une seule différence entre elle pour gagner un max de point. Attention tes adversaires sont là eux aussi.

*Contenu:

- 96 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 993

Karibou CampCommentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs font équipe et tentent de rassembler une famille d'animaux en échangeant les cartes de leur main avec les cartes au centre de la table. Une fois qu'un joueur a réuni une famille, il doit le faire comprendre à son partenaire en faisant le signe adéquat.

S'ils arrivent à se comprendre, le coéquipier doit prendre le Giga-pion et le placer sur l'animal en question. Si c'est le bon, vous marquer des points, si quelqu'un l'a fait avant vous, c'est lui qui gagne des points. Ainsi de suite jusqu'à atteindre en premier 9 points et devenir chef de camp !!!

*Contenu:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1546

Old & NewCommentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Jeu de type memory : reconnaissance de tuiles représentant un même objet dans sa version ancienne et moderne.

Nb pièces: 55

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: PIATNIK
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 655

Bazar Bizarre UltimeCommentaires sur le jeu

Points: 1

On retourne une carte, le plus rapide à attraper l'objet qui est dans sa bonne couleur ou au contraire qui n'a rien en commun avec la carte, gagne celle-ci. Mais attention, si le fantôme est présent avec l'horloge, il faut vite donner l'heure qu'elle indique!!!

*Contenu:

- 63 Cartes
- 9 Figurines
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 784

Bugs and CoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Collectionnez des séries de monstres pour marquer des points, le joueur qui en aura le plus, gagnera la partie.

*Contenu:

- 80 Tuiles dont 5 tuiles trophées
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: LIBELLUD
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 826

Pizza TimeCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de rapidité et d'observation, où l'on tourne et retourne ses cartes pour faire la bonne pizza... Plus elle sera parfaite, plus vous aurez des points.

*Contenu:

- 24 Cartes pizza
- 24 Cartes ingrédients
- 4 Cartes numéro
- 2 Cartes promo Parthenay
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 918

Tout là-hautCommentaires sur le jeu

Points: 1

Marquez le plus de points en construisant des cabanes de forte valeur et en posant la plus longue suite d'étages de même couleur.

*Contenu:

- 32 Cartes cabane
- 5 Cartes objectifs
- 5 Cartes souche
- 5 Cartes cime
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 911

KabukiCommentaires sur le jeu

Points: 1

Distribuer les masques à chacun de vos adversaires en prenant garde à ne pas donner deux fois le même masque au même acteur...

*Contenu:

- 50 Cartes
- 4 Cartes Acteur
- 24 Jetons Point de victoire
- 1 Livret de règle

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1201

Magic MazeCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération dans lequel vous essaieriez de récupérer dans le centre commercial où vous êtes enfermés, tous les équipements nécessaires afin d'en sortir au plus vite avant que le sablier n'est fini sa course du temps.....

Vous ne communiquerez pas, sauf sur de courts instants, votre coopération devra être très rigoureuse pour avancer au plus vite et gagner !!!

*Contenu:

- 24 Tuiles centre commercial

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1561

Magic RabbitCommentaires sur le jeu

Jeu de sé Points: 1

Tentez de remettre tout en ordre avant le levé de rideau !!! Une action par tour, sans communiquer avec les autres réunissez lapins et chapeaux dans un ordre précis... Evolution possible du jeu avec d'autres tour de Magie !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +5 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLACKROCK
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 405

Time lineCommentaires sur le jeu

Points: 1

Remet dans l'ordre chronologique les inventions et pose toutes tes cartes en premier.

*Contenu:
 - 109 Cartes invention
 - 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 722

DigitCommentaires sur le jeu

Points: 1

Il s'agit de reproduire le schéma représenté sur l'une de vos cartes en ne déplaçant qu'un seul des 5 bâtonnets présents sur la table. Le premier qui n'a plus de carte en main, a gagné!

*Contenu:

- 55 Cartes
- 5 Bâtonnets

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	PIATNIK
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 367

PyramidCommentaires sur le jeu

Points: 1

Un joueur est la momie et les autres sont des explorateurs. Ils doivent découvrir 5 objets chacun sans se faire attraper par la momie qui leur prend sinon un point de vie...

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu magnétique
- 1 Pion momie
- 4 Chercheurs
- 12 points de vie
- 2 Planches

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 914

Karuba**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Selon un système de tirage au sort, utilisez les tuiles chemins qui vous sont proposées pour construire une piste à vos explorateurs afin de les acheminer à leurs temples respectifs.

*Contenu:

- 4 Plateaux de jeu
- 4 Séries de 4 jetons trésors de temple
- 12 Pépites d'or
- 64 Cristaux
- * 4 Jeux contenant chacun:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 138

Le Fantôme des MacGregor**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Réussir à sortir du château le premier grâce aux cartes clés que l'on a en main, mais garre au fantôme des MacGregor...

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 4 Pions luminescents de couleurs différentes
- 1 Suaire de fantôme
- 5 Cartes blasons pour le fantôme
- 45 Cartes clés rouges, bleues, vertes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 489

Formula DCommentaires sur le jeu

Points: 1

Plongez dans l'ambiance survoltée de la F1.

*Contenu:

- 2 Plateaux avec le circuit F1
- 20 Figurines de voitures
- 70 Pions en plastique
- 2 Livrets de règle
- Planches de pions
- 7 Dés spéciaux
- 10 Tableaux de bord

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 589

IndigoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Placer vos tuiles stratégiquement pour collecter un maximum de pierres précieuses.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 4 Paravents
- 7 Tuiles trésor
- 54 Tuiles chemins
- 24 Jetons (6 par joueurs)
- 24 Pierres

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 372

Cartagena**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Réussir à amener ses 6 Pirates dans la chaloupe.

*Contenu:

- 6 Planches
- 1 Chaloupe
- 102 Cartes de 6 symboles différentes
- 1 Carte flèche
- 30 Pirates de 5 couleurs différentes
- 1 Carte d'exemple de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: OYA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1174

Djumble**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Regardez les cartes et allez vite chercher dans la maison un objet correspondant aux critères donnés par les cartes.

*Contenu:

- 42 Cartes
- 50 Jetons
- 1 Sablier de 30s
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 411

Gobb'itCommentaires sur le jeu

Points: 1

Rapidité et observation pour ce jeu de prédateur qui gobbe ou tue leurs proies. Celui qui gardera des cartes en main sera vainqueur des conflits.

*Contenu:

- 48 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1476

NoctilucaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Vous devrez démontrer votre adresse en pêchant des Noctiluca et en remplissant vos bocaux selon les combinaisons demandées.

*Contenu:

- 1 Plateau réversible
- 105 Dés
- 30 Jetons
- 30 Cartes bocaux
- 4 Cartes favoris
- 12 Pions

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1032

DawakCommentaires sur le jeu

Points: 1

Lancez le dé, lisez la consigne correspondante. Les autres joueurs doivent taper pour répondre ou faire l'action demandée. Le plus rapide remporte la carte. Le premier à en avoir 7 gagne la partie.

*Contenu:

- 9 Figurines de couleurs différentes
- 107 Cartes questions
- 1 Carte Punch
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1526

Crazy TowerCommentaires sur le jeu

Points: 1

Crazy Tower

Construire comme un architecte, détruire comme un saboteur.
 3 différents modes de jeu

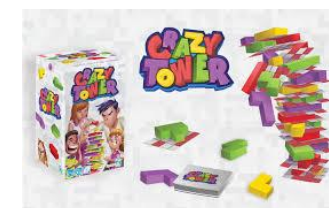
Contenu:

- 28 Blocs de bois
- 21 Cartes étage
- 1 Règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 380

A la carte**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Concocte de fabuleux repas et soit le plus juste possible dans tes dosages pour ne pas rater tes mets!!!

*Contenu:

- 4 Fourneaux
- 4 Casseroles
- 4 Flacons d'épices
- 80 Ingrédients en 4 Couleurs
- 25 Grains de sel
- 20 Cartes recettes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 576

Panic Tower**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Construire des tours comme indiqué sur les cartes sans les faire tomber. Le premier qui récolte 3 jetons à perdu!

*Contenu:

- 60 Bûchettes (20 par taille)
- 104 Cartes
- 17 Jetons Panic Tower
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOLIATH
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1452

Ninja academy**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Devenez major de promo Ninja ! Dextérité, concentration et intuition sont vos meilleurs atouts pour cet examen multi-épreuve intense et décalé, à jouer en famille et entre amis.

Contenu:

- 10 Ninjas
- 10 Bûches
- 3 Cartes Convocation
- 5 Cartes Tatami
- 38 Jetons Points de victoire

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	Bauza, Maublanc, Lebrat



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1061

Paku Paku**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soyez le plus chanceux pour vous débarrasser de vos dés sans avoir à empiler la vaisselle sale que vous, Panda affamé, vous aurez englouti !!! La moindre chute et c'est des points de pénalités qui tombent devant vous. Le premier qui a 10 points stoppe la partie. Le vainqueur sera celui qui en a le moins.

Adresse et sagesse sont de mise dans ce brouhaha de passe passe...

*Contenu:

- 24 Pièces de vaisselle

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 410

Déclic!?**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Réagir au mieux et vite à la question ou l'affirmation qui est lue.

*Contenu:

- 90 Cartes
- 1 Smiley
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: FERTI
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1508

Flyin'gobelin**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Catalpentez vos gobelins soldats dans le château en visant bien les salles dans lesquelles vous allez atterir pour cumuler des richesses et pouvoir acheter votre totem ce qui vous mènera à la victoire...

*Contenu:

- 1 Boite servant de plateau de jeu avec 6 murs
- 1 Tour avec un fond et un balcon
- 4 Plateaux armée
- 4 Catapultes
- 20 Pions soldats

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1001

Flick'em Up!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse et de pichnettes dans le far west, au cœur de l'Ouest américains, au temps des colts et des cowboys qui se livraient régulièrement à des duels en pleines rues... Ici vous choisirez de faire respecter la loi avec le shérif ou de terroriser les villes avec le clan des Cooper, à vous de choisir et bon scénario !!!

*Contenu:

- 12 Figurines
- 2 Box
- 12 Chapeaux amovibles et réversibles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 891

Riff RaffCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse où vous devez être le premier à poser toute vos pièces de bois en équilibre sur le bateau. Votre vigilance et votre dextérité vous aidera à ne pas accumuler trop de pièces en cas de chute, alors ayez l'œil!!!

*Contenu:

- 1 Bateau en bois composé de 10 Pièces (anneau, contre poids, coque, mât, trois chevilles, trois vergues numérotées)
- 40 cartes de couleur (4 séries de 10)
- 32 Marchandises (4 séries de 8)

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: ZOCH
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 663

DiggerCommentaires sur le jeu

Points: 1

Vous êtes des chercheurs d'or déchainés qui essaient de collecter un maximum de pierres précieuses le temps du sablier.

*Contenu:

- 5 Dés de couleurs
- 5 Cartes score recto verso
- 1 Sablier 30 secondes
- 50 Pierres (cubes)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1302

SuspendCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à mettre toutes tes tiges en suspend sur le mobile qui se crée devant toi.

*Contenu:

- 24 Tiges colorées
- 1 Support en bois avec 3 tiges en métal et 1 connecteur en bois surmonté d'une tige avec crochet
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 326

Villa Paletti**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Réussir à ne pas être celui qui détruira le château pendant sa construction !!!

*Contenu:

- 1 Base ronde
- 5 Plateaux de 5 couleurs différentes
- 20 Colonnes en 3 formats différents
- 1 Sceau
- 1 Crochet
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: 2 à 4
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 635

Rampage**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Vous incarnez un gigantesque monstre affamé qui croquerait bien du Meeple!!! Vous allez semer la terreur dans la ville, démolir des immeuble, dévorer d'innocentes victimes... Celui qui aura causé le plus de dommages à l'issue du carnage sera le vainqueur!!!

*Contenu:

- 1 Plateau en deux parties
- 4 Monstres
- 4 Pions Pattes de Monstres
- 4 Paravents

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 363

BausackCommentaires sur le jeu

Points: 1

4 jeux en un de construction et d'adresse!!!

*Contenu:

- 66 Blocs
- 1 Sac de diamants
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 615

Gobb'itCommentaires sur le jeu

Points: 1

Rapidité et observation pour ce jeu de prédateur qui gobbe ou tue leurs proies. Celui qui gardera des cartes en main sera vainqueur des conflits.

*Contenu:

- 48 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1313

Perplexus RookieCommentaires sur le jeu

Points: 1

70 obstacles à franchir dans cette version du perplexus.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 210

Sticky stickzCommentaires sur le jeu

Points: 1

Lancez les dés, identifiez les créatures correspondantes et attrapez-en le plus grand nombre à l'aide de votre sticky stickz avant vos adversaires.

*Contenu:
 - 54 Tuiles créatures
 - 8 Tuiles joker
 - 5 Sticky stickz
 - 1 Dé couleur
 - 1 Dé nombre
 - 1 Dé expression

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: LIBELLUD
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1565

Ghost AdventureCommentaires sur le jeu

Jeu d'adr Points: 1

Lancez la toupie et parcourez les différents plateaux pour réaliser les missions indiquées sur votre livret d'aventure. Les joueurs font preuve de dextérité lors du passage de la toupie d'un plateau à l'autre, attention aux pièges et ne soyez pas le maillon faible...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLACKROCK
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 746

AugustusCommentaires sur le jeu

Points: 1

Au temps de Jules César, prenez le plus rapidement possible le contrôle de 7 cartes objectifs par un système de tirage comme au loto. On comptabilisera alors les points de chacun pour en connaître le vainqueur.

*Contenu:
 - 23 Jetons mobilisation
 - 48 Légions
 - 88 Objectifs
 - 12 Récompenses
 - 1 Sac en tissu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: HURRICAN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 839

PoisonCommentaires sur le jeu

Points: 1

Dans un laboratoire, trois chaudrons contenant des breuvages magiques bouillonnent. Chacun à votre tour, vous jetez des potions dans un chaudron de votre choix, en prenant garde qu'il ne déborde. A vous de ne pas récolter les points de pénalité des chaudrons qui débordent, à moins de parvenir à vous immuniser en récoltant plus de potions que les autres joueurs!

*Contenu:
- 50 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +45 mn
Nombre de joueurs: 3 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 450

The Big IdeaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Combiner ses cartes pour créer l'invention qui rapportera une médaille.

*Contenu:
- 92 Cartes Bleues
- 92 Cartes Vertes
- 30 Cartes Violettes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +25 mn
Nombre de joueurs: 3 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 838

**Non Merci !!!****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Chaque valeur de carte que vous aller prendre vous rapportera autant de point négatif. A votre tour de jeu, vous choisissez de prendre ou de laisser aux autres en mettant un de vos jetons dessus,etc. Si vous cumulez des cartes par séries, ce sera la plus petite carte que l'on comptabilisera. A vous de bien compter !!!

*Contenu:

- 33 Cartes de valeur 3 à 35
- 55 Jetons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 837

**Bang! Le jeu de dés****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Chaque joueur a son propre objectif en fonction du rôle qu'il a:

- Le shérif doit éliminer tous les hors la loi et le ou les renégats
- Les hors la loi doivent éliminer le shérif
- Les adjoints doivent aider et protéger le shérif

- Le ou les renégats doivent être le dernier personnage en jeu

La partie se joue à coup de dés qui symbolisent des attaques d'indiens, des lancers de dynamite et bien entendu les tirs des fines gâchettes qui vous entourent...

*Contenu:

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 434

Saboteur Les mineurs contre-attaquent !**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les chercheurs d'or s'affrontent avec les saboteurs, qui aura le dernier mot, et surtout les pépites d'or!!!

*Contenu:

- 110 Cartes
- Extension: 32 Pépites, 66 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1449

Istanbul, le jeu de dés**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Utilisez habilement vos dés pour collecter de précieux rubis plus rapidement que vos adversaires !

Contenu:

- 1 plateau de jeu
- 42 marchandises
- 3 pièces d'or
- 6 pièces d'argent
- 27 pièces de cuivre
- 9 dés spéciaux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATAGOT
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1160

Haru Ichiban**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Faites fleurir les nénuphars et déplacez les grâce au souffle du premier vent de printemps pour réaliser une figure géométrique harmonieuse. Le premier à comptabiliser 5 points gagne la partie.

*Contenu:

- 8 Fleurs rouges
- 8 Fleurs jaunes
- 16 Nénuphars
- 2 Grenouilles
- 2 Pions jardiniers

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLACKROCK
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 765

Camel Up**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Gagner le plus d'argent en misant sur le chameau qui remportera une manche de cette folle course, voire la course...

*Contenu:

- 1 Pyramide
- 1 Plateau de jeu
- 5 Chameaux
- 5 Dés
- 40 Cartes pari-course
- 8 Tuiles désert

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: FILOSOFIA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1103

Cottage Garden**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Agencez au mieux vos parterres de fleurs dans l'espace de jeu qui vous est imparti. Vous marquez des points pour chaque pots de fleurs et chaque cloche visibles Dans votre dernier tour de jeu, vous ne vous concentrez que sur les parterres les plus prometteurs. Le joueur qui a le plus de points à la fin de la partie gagne.

*Contenu:

- 1 Plateau recto verso
- 36 Tuiles fleurs
- 9 Plateaux parterres

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLACKROCK
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1250

La légende du cerisier qui fleurit tous les 10 ans**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les fleurs du cerisier entament leur chute, prêtes à être recueillies. Ce jeu se déroule en deux phases, une cueillette et une répartition de cette cueillette devant ou derrière votre paravent. Selon la répartition que vous ferez tout au long de la partie, vous obtiendrez des points de victoire avec les fleurs que vous avez devant et derrière votre paravent. Celui qui en aura le plus à la fin de la partie, gagnera le jeu.

*Contenu:

- 4 Paravents
- 1 Sac

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1542

Mosquito ShowCommentaires sur le jeu

Points: 1

Mosquito Show. (The flying games)

Dans la jungle, deux équipes, chacune composée d'un Caméléon et d'un Toucan, sont en quête de nourriture. Tous convoitent les petits Moustiques que l'on trouve autour des points d'eau. Les dorés sont particulièrement recherchés pour leur goût intense.

Pour l'emporter il faudra, soit être le premier à manger 9 Moustiques dorés, soit bloquer son adversaire...

Contenu:

- 1 plateau

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie

Age préconisé : 08+

Durée de jeu prévue: +10 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: DIVERS

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1596

Lucky NumbersCommentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Soyez le premier à compléter votre jardin en ordre croissant. Tirez au sort ou choisissez un trèfle et placez le sur votre plateau afin de respecter les règles de poses. Toujours classés en ordre croissant, dans chaque rangée et colonne.

Possibilité de jouer en solo avec le carnet de règle dédié à cela.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie

Age préconisé : 08+

Durée de jeu prévue: +30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: DIVERS

Auteur: Michael Schacht



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 745

Sultaniya, la ville aux 1001 palais...**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Crée le plus beau des palais afin d'obtenir le plus de point possible à la fin de sa construction.
Chacun incarne un personnage avec des éléments de palais particuliers à cumuler dans sa construction pour avoir des points au décompte final.

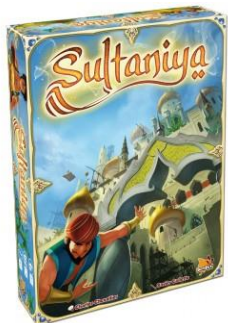
*Contenu:

- 4 Plateaux réversibles représentant le personnage
- 93 Tuiles de construction
- 10 Objectifs secrets
- 55 Saphirs

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +45 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: BOMBYX
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1246

Take it easy**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un meneur pioche une de ses tuiles au hasard et l'impose aux autres joueurs.
Chacun place alors sa tuile sur son plateau de jeu individuel, de sorte à former des lignes de même couleur.
Pour les plus expérimentés, faire des rayons de lune ou de soleil rapporte plus de points!

*Contenu:

- une règle de jeu
- 6 plateaux individuels de couleurs différentes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 1 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur: Peter Burley



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1163

Scare it!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous devez être celui qui, à la fin de la partie, a le plus de cartes correspondant au deux critères qui vous ont été donné au départ. La chaîne alimentaire va vous permettre d'éliminer vos adversaires au fur et à mesure des tours de jeu. Soyez bon stratège pour gagner la partie !!!

*Contenu:

- 32 Cartes animal
- 4 Cartes objectif couleur
- 4 Cartes objectif animal
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1541

HoardersCommentaires sur le jeu

Points: 1

Hoarders. Flatlined games
 Un jeu au poil et à la noix.
 Soyez le premier à obtenir 5 noix identiques.

Contenu :

- 55 cartes noix
- 30 cartes animal
- 1 jeton couronne
- 1 règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1259

CubirdsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Posez une carte, récupérez une ou des espèces d'oiseaux et réalisez si possible une envolée afin de commencer votre collection d'oiseaux. Soyez judicieux dans vos choix pour pouvoir réaliser une des deux conditions pour gagner.

*Contenu:

- 110 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1593

Les aventuriers du rail LONDRESCommentaires sur le jeu

Points: 1

Une version rapide du célèbre jeu Les aventuriers du rails. Visitez ici la capitale anglaise à bord d'un bus impériale. Prenez des routes, reliez les lieux de vos cartes destination, connectez ensemble les lieux d'un même district.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DAYS OF WONDER
 Auteur: Alan R.Moon



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1266

The MindCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération qui se joue en plusieurs niveaux. On doit essayer de placer les cartes de chacun dans l'ordre croissant sans jamais communiquer sur le jeu que l'on a en main. A chaque niveau franchi, on gagnera des vies communes à tous mais on peut aussi en perdre... Les shuriken vous permettront de faire le point de temps à autres si tout le monde est d'accord...

*Contenu:

- 100 Cartes numérotées
- 12 Cartes niveau

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: OYA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 725

SoukCommentaires sur le jeu

Points: 1

Au cœur du souk vous devrez miser sur les bonnes épices sans laisser à vos concurrents le temps de conclure leurs propres transactions...

*Contenu:

- 105 Cartes
- 1 Plateau de jeu en 4 parties
- 1 Jeton premier joueur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: BOMBYX
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1540

SongbirdsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Songbirds. Pixie Games.

Vous êtes un esprit de la forêt, favorisant secrètement votre oiseau chanteur préféré. A chaque tour, vous jouerez un oiseau d'un certain volume sonore depuis votre main vers la forêt. La plus forte couleur d'oiseaux dans chaque ligne et colonne de la forêt s'emparera de délicieuses baies. Votre oiseau favori vous rapportera aussi un nombre de points égal à son volume sonore. L'esprit de la forêt avec le plus de points remporte la partie !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 359

ColorpopCommentaires sur le jeu

Points: 1

Avoir le moins de jetons de sa couleur en fin de partie.

*Contenu:

- 1 Plateau incliné
- 10 Glissières
- 95 Jetons de 5 couleurs
- 5 Jetons joker
- 5 Jetons secrets
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1475

IncubationCommentaires sur le jeu

Points: 1

Enrichissez-vous en faisant éclore des Œufs de dragons et en les vendant au marché en échange de Trésors.

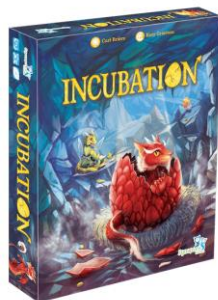
Contenu:

- 36 cartes Œuf
- 10 cartes Objectif
- 5 plateaux Incubateur
- 30 pièces d'Or de valeur 1
- 15 pièces d'Or de valeur 5
- 30 ressources Feu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1432

Pappy WinchesterCommentaires sur le jeu

Points: 1

Pappy Winchester vient de casser sa pipe! C'était le roi des arnaqueurs et tout le monde savait qu'il était plein aux as!
 Ses dernières volontés étaient que ses descendants se partagent le magot et les parcelles de son ranch puis que le plus riche soit le nouveau chef de famille.
 Enchérissez judicieusement sur les parcelles afin d'être l'héritier le plus riche à la fin de la partie.

Contenu:

- 1 plateau de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +40 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur: Jérémy Pinget



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1618

PréhistoriesCommentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Hommes des cavernes, partez à la chasse et revenez à vos grottes pour peindre et célébrer vos exploits. La première tribu à se défausser de ses 8 jetons totem gagnera la partie. Jeu de stratégie, de placement et de combinaison pour atteindre les objectifs permanents ou en jeu devant vous.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur: Alexandre Emerit et Benoi



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 880

TokaidoCommentaires sur le jeu

Points: 1

La route de la mer de l'Est, nommée Tokaido, relie Tokyo à Kyoto. Vous allez ici incarner des voyageurs et faire ce long voyage au Japon. Le but n'est pas d'être le plus rapide, mais au contraire de profiter de ces magnifiques paysages, de déguster des spécialités culinaires, d'acheter des souvenirs, profiter des vertus des sources d'eaux chaudes, etc. Bref prendre votre temps... et collectionner le plus de point de voyageur pour gagner !!!

Contenu:
 - 1 Plateau de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: FUN FORGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1421

Très futé !Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de dés.

Contenu:

- 6 dés
- 4 feutres
- 1 bloc de feuilles
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SCHMIDT
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1428

Poule pouleCommentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de cartes rapide, original et malin qui va vous faire adorer ou détester les omelettes

* Contenu:

- 55 cartes
- 24 jetons
- 2 feuilles de règles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 788

Zovnis**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Faites plus de points que vos adversaires en plaçant vos zovnis en position d'atterrissage sur la planète à conquérir. Neutralisez ceux des autres et protégez vous.

- *Contenu:
- 50 Cartes
 - 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 821

Schotten Totten**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Tottenbury Nord et Sud, deux villages écossais se battent pour s'emparer des bornes des pâturages à moutons qui ont bougées à la fonte des neiges!!!
 Celui des deux clans qui s'appropriera le plus de bornes délimitant la frontière gagne la partie.

- *Contenu:
- 54 Cartes clan
 - 9 Cartes borne
 - 10 cartes tactique

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 819

Colis Party, le jeu timbré!**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soyez le premier à donner votre colis à Johnny le facteur.

*Contenu:

- 30 Cartes transport
- 31 Cartes colis
- 6 Aides de jeu
- 1 Facteur
- 3 Cartes Timbrées
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: OLYMPIE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 818

PAN t'es mort !**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Pour gagner soyez le dernier en lice. Se joue en deux étapes: - la première où l'on gagne des cartes en fonction de leur valeur au cours des différents plis - la seconde où l'on joue à la roulette russe!!!! Ou pas si on est frileux...

*Contenu:

- 6 Cartes Clic
- 24 Cartes Table
- 3 Cartes règle dont une variante

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: OLYMPIE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 407

Tea time**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Après avoir constitué le plateau de jeu avec les cartes personnages, récupère ces cartes judicieusement pour marquer le plus de point possible.

*Contenu:

- 60 Cartes (6 série de 10)
- 1 Carte Alice
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 802

Nox**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soyez le premier à marquer 150 points. A son tour de jeu, on pose une carte devant soi ou à un adversaire, elle va ainsi augmenter notre nombre de points ou bousculer celui de son adversaire. Un jeu plein de rebondissements, stratégique où l'on doit aussi faire attention à avoir toutes les couleurs pour marquer des points...

*Contenu:

- 90 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1151

Ninja TaisenCommentaires sur le jeu

Points: 1

2 Villages s'affrontent pour contrôler la zone. A l'aide de vos ninjas les plus expérimentés, traversez la rivière afin de progresser dans le village de votre adversaire en combattant !!!
Soit vous êtes plus fort que lui, soit cela va se jouer au chifoumi... Sachez bien gérer vos Ninjas et vos combats !!!

*Contenu:

- 20 Cartes Ninjas
- 11 Tuiles champ de bataille
- 3 Dés

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +25 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1078

Bubblee popCommentaires sur le jeu

Points: 1

Votre but est d'aider les Bubblees en les rassemblant par couleurs, afin de les faire atterrir en nombre sur le sol de votre planète. Chaque combinaison vous donne des particularités et autant de Bubblees sauvés, autant de points gagnés à la fin de la partie!!!

*Contenu:

- 96 Bublees
- 1 Plateau de jeu
- 1 Sac
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1426

MiyabiCommentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu tactique d'assemblage sur plusieurs niveaux. Celui qui parviendra à placer sur plusieurs niveaux des rochers, buissons et arbres avec talent, et à installer des étangs et pagodes en harmonie avec le style "miyabi", deviendra le maître jardinier de la saison.

contenu:
4 plateaux de jeu "jardin"
24 lanternes en bois
6 tuiles bonus
1 bonsaï (=2 parties)

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +45 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 389

CarcassonneCommentaires sur le jeu

Points: 1

Pose les tuiles et crée un ensemble de route, de village en plaçant au mieux tes tuiles et tes partisans, tu récolteras le plus de point.

*Contenu:
- 72 Tuiles terrain
- 40 Partisans de 5 Couleurs
- 1 Plateau de pointage
- 1 Règle de jeu, 1 aide de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: FILOSOFIA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1611

50 MissionsCommentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Une série de missions s'offrent à vous, essayez de les réaliser en placant bien vos cartes symboles.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: OYA
 Auteur: Ken Gruhl



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 805

La cigale et la fourmiCommentaires sur le jeu

Points: 1

Deux modes de jeu pour cette adaptation de la Fable qui se jouera en plusieurs manches.
 Mode Automne durant lequel la fourmi va tenter de collecter de la nourriture en empruntant divers chemins sous le regard mal intentionné de la cigale qui veut lui chaparder sa récolte...
 Mode Hiver où le premier qui obtient 4 points en acquérant des cartes provisions, gagne la partie.

*Contenu:
 - 48 Cartes chemin

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: PURPLE BRAIN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1437

MatryoshkaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Echangez vos poupées russes!
Chacun essaie de rassembler des séries complètes ou des poupées de même taille. Qui réunira la plus belle collection en fin de partie?

- * Contenu:
- 70 cartes
 - 5 aides de jeu
 - 1 livret de règles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 3 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: MATAGOT
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 816

Backgammon JuniorCommentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur doit faire sortir ses singes de la jungle grâce à des lancer de dés.

- *Contenu:
- 1 Plateau de jeu
 - 10 Singes marrons
 - 10 Singes beiges
 - 2 Dés
 - 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +25 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 391

Lemming MafiaCommentaires sur le jeu

Points: 1

6 Lemming de la mafia essaient de se jeter le plus vite possible du ponton.
Qui arrivera en premier ? Les paris sont ouverts !!!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 36 Cartes pari
- 18 Cartes contrat
- 6 Pions
- 12 Blocs de béton
- 3 Dés

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 173

ColorettoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Essayer de cumuler des cartes dans 3 couleurs sans en récupérer d'autres
qui feront perdre des points...

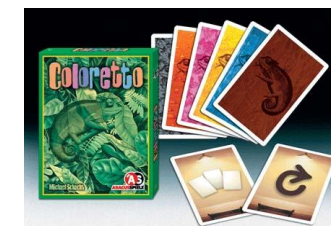
*Contenu:

- 90 Cartes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: OYA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1068

CelestiaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Sur les traces de Gulliver, lancez vous à la conquête de cités célestes toutes aussi mystérieuses que les trésors qu'elles cachent... A tour de rôle, vous prendrez les commandes de l'aéronef, affronterez les éléments, et ferez escale dans ces cités pour collectionner d'incroyables trésors. Le plus chanceux qui comptabilisera 50 points gagnera la partie. Jeu de stop ou encore.

*Contenu:

- 1 Aéronef en 3D
- 6 Pions aventuriers

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1150

Time BombCommentaires sur le jeu

Points: 1

2 équipes s'affrontent dans Londres afin de désamorcer au plus vite la bombe qui a été placée par Moriarty dans BigBen. Qui des deux sera le plus rapide? Sherlock ou Moriarty? Quel sera votre rôle ? A vous de jouer...

*Contenu:

- 8 Cartes rôle
- 40 Cartes câble
- 1 Jeton pince coupante
- 1 Carte pince coupante

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 384

QuartoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à aligner 4 pièces qui ont toute la même caractéristique.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 16 Pièces
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1149

Fairy tileCommentaires sur le jeu

Points: 1

Ecrit le livre de conte qui t'a été remis au départ en réalisant l'objectif de chacune de tes cartes. Déplace un personnage ou ajoute une tuile pour ensuite raconter l'aventure que tu es en train de vivre... A la fin le premier qui a fini son livre gagne et reclasse ses cartes dans le bon ordre pour raconter son histoire.

*Contenu:

- 15 Tuiles
- 3 Figurines
- 36 Cartes page

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 429

Fantômes contre FantômesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Prendre les 4 bons fantômes ou les 4 mauvais de votre adversaire ou sortir l'un de vos bons fantômes et c'est gagné !!!

*Contenu:

- 8 Fantômes rouges et bleus
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 428

Les aventuriers du rail MarklinCommentaires sur le jeu

Points: 1

Réaliser ses objectifs en reliant les villes indiquées.

*Contenu:

- 1 Carte de l'Allemagne
- 240 Wagons
- 165 Cartes wagons
- 5 Marqueurs de score
- 74 Jetons marchandises
- 1 Tuile bonus
- 15 Passagers

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DAYS OF WONDER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 427

Alhambra**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de placement, d'achats pour construire la plus belle Alhambra.

*Contenu:

- 6 Cartons de départ
- 54 Tuiles dans un sac
- 1 Plateau chantier et 1 plateau de jeu
- 12 Pions
- 108 Cartes de paiement + 2 de comptage
- 6 Cartes réserve
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: QUEEN GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 412

BOOMERANG**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Capturer un maximum d'animaux en misant sur le bon territoire.

*Contenu:

- 54 Cartes
- 60 Boomerangs
- 25 Jetons territoires
- 1 Cordelette
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: LUI-MÊME
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1418

Princess JingCommentaires sur le jeu

Points: 1

Les Princesses Jing et Fang s'enfuient de leur cité interdite pour retrouver leur capitaine bien-aimé. Aidées par leur servante, elles doivent traverser la salle des paravents mais attention aux porteurs de miroir qui pourraient les démasquer !!!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 25 Paravents
- 6 Animaux légendaires
- 2 Princesses et 2 servantes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1073

KingdominoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Connectez astucieusement vos dominos pour construire le royaume de 5*5 cases le plus prestigieux.

*Contenu:

- 4 Tuiles de départ
- 4 Châteaux en 3D
- 48 Dominos
- 8 Rois en bois (2*4)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 770

5 Pepinos, 5 CornichonsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Rempotez des plis à ce jeu de cartes mais surtout pas le dernier!!! Vous récolterez alors des cornichons... Le premier a en récolter 5 fini la partie, se joue en plusieurs manches.

*Contenu:

- 60 Cartes
- 30 Cornichons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



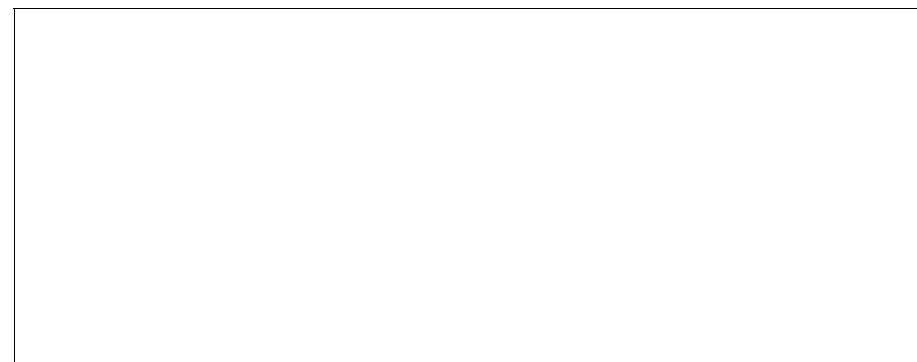
Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1439

ChakraCommentaires sur le jeu

Points: 1



Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLACKROCK
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 828

PiratoonsCommentaires sur le jeu

Points: 1

*Contenu:

- 1 Coffre en 2 parties
- 48 Tuiles équipements
- 36 Tuiles Pont, quartier, Hublot et sabord
- 24 Pions équipage
- 24 Tuiles bateau
- 4 Proues et 4 Poupes
- 40 Doublons
- 32 Bombes
- 1 Sablier

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1423

Super CatsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de cartes en 2 parties. Transformez vos chats en super cats pour contrer Robodog.

Contenu:

- 50 cartes
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 825

La bonne paye**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soyez le joueur qui a accumulé le plus d'argent à la fin de la partie ou celui qui a le moins de dettes...

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 6 Pions
- 1 Dé
- 23 Cartes Acquisition
- 50 Cartes Courrier
- 23 Cartes évènement

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: PLAYSKOOL_HASBRO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1425

Zéro**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Zéro est un subtil jeu de cartes mêlant tactique, bluff et observation. Votre objectif est simple, marquer un minimum de points en essayant d'atteindre la combinaison suprême: ZERO.

Contenu:

- 56 cartes
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1485

The river**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Dans ce jeu, vous envoyez vos pionniers remonter un large fleuve afin de récolter des ressources et de construire des bâtiments sur ses rives. Le joueur possédant le territoire le plus impressionnant à la fin de la partie sera déclaré vainqueur.

Contenu:

- 1 plateau de jeu
- 1 pion premier joueur
- 33 cartes bâtiment
- 20 jetons bonus

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DAYS OF WONDER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 425

Les aventuriers du rail USA**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Réaliser vos objectifs en reliant des villes par le rail

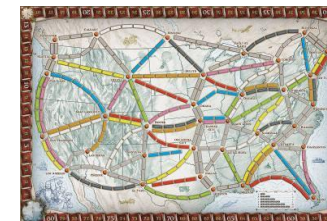
*Contenu:

- 1 Plateau
- 240 Wagons
- 110 Cartes wagons
- 30 Cartes destination
- 1 Carte résumé
- 5 Marqueurs de points
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DAYS OF WONDER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 375

TakenokoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Faites pousser de très beaux bambous et réaliser vos objectifs pour être désigné le meilleur jardinier par l'empereur.

*Contenu:

- 28 Parcelles
- 36 Sections de bambou vert
- 30 Sections de bambou jaune
- 24 Sections de bambou rose
- 20 Irrigations
- 9 Aménagements

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1330

OtrioCommentaires sur le jeu

Points: 1

Alignez 3 Cercles !!! 3 Façons de gagner: Même couleur et même taille ou même couleur mais de taille ascendante ou descendante ou même couleur et de taille concentrique dans un même espace.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 36 Cercles
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1487

**Pandemic - édition spéciale 10ème anniversaire****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Pourrez-vous sauver l'humanité?

Contenu:

- 7 figurines plastique et leur socle
- 7 fiches Rôle et Références
- 1 fiche d'aide de jeu
- 59 cartes Joueur
- 48 cartes Propagation
- 4 boîtes de Petri
- 96 cubes Maladie en bois

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1378

**Suspect****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Menez l'enquête dans les rues de la ville, la banque a été cambriolée!
 interroger les témoins, coutez les indices et établissez le portrait robot du malfaiteur.

contenu

- 1 plateau
- 1 central interactif
- 1 porte portrait robot
- 12 plaques pour portrait robot
- 18 jetons enquête

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: Dominique Ehrard



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1338

Azul les Vitraux de SintraCommentaires sur le jeu

Points: 1



Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 991

OceanosCommentaires sur le jeu

Points: 1

Tout au long de la partie, chaque joueur constitue son expédition sous-marine en disposant ses cartes exploration côte à côte, sur 3 lignes superposés devant lui. Sur un principe de choix de carte, chacun va tour à tour accumuler des éléments permettant de marquer des points ou d'améliorer son sous-marin. A la fin de la partie, le joueur ayant totalisé le plus de point de victoire sera le vainqueur.

*Contenu:
 - 75 Pièces de sous-marin
 - 30 Jetons trésor

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 989

PatchworkCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de stratégie à deux où vous devez collectionner vos morceaux de tissus afin de réaliser votre patchwork au mieux pour gagner des points. Sachez bien choisir vos morceaux pour remplir votre plan de travail comme au tétris !!!

*Contenu:

- 1 Plateau Chrono
- 2 Plateaux couverture
- 2 Pions chrono
- 1 Pion neutre

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: FUN FORGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1093

CrabzCommentaires sur le jeu

Points: 1

Déplacez vos crabes sans vous retrouver bloqué par vos adversaires ou éliminé par la marée...

*Contenu:

- 36 Pions
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 204

Une pointe de Chantilly**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Partager le gâteau et choisir votre part en dernier... Celui qui aura les plus de morceaux dans une même catégorie marquera des points mais c'est sans compter sur ces adversaires...

*Contenu:

- 57 Parts de tarte de 8 fruits différents
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: OYA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 569

Ghoost!**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Etre le plus rapide à se débarrasser des fantômes de sa main et de son manoir, et surtout, ne pas être le dernier à qui il reste des cartes!!!

*Contenu:

- 1 Boîte qui sert de plateau de jeu
- 62 Cartes fantômes
- 9 Jetons "Bouh!"
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1343

Dragon CastleCommentaires sur le jeu

Points: 1

A l'aide de la forteresse du Dragon que vous aurez construit préalablement, construisez maintenant votre propre royaume. Prenez des tuiles, placez les sur votre plateau de jeu, combinez les au mieux pour consolider votre forteresse et cumuler des points de victoires. En fonction de ce que vous aurez consolidé, construisez des sanctuaires pour avoir plus de point. On complexifiera le jeu en utilisant par la suite les cartes esprits et dragons.

*Contenu:
- 2 Plateaux centraux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +45 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 377

TaluvaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Rendez vous maître de cette île naissante, Taluva.

*Contenu:
- 12 Temples
- 8 Tours
- 80 Huttes
- 48 Tuiles
- 1 Livret de règle

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +45 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: FERTI
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 984

Kodama les esprits de l'arbre**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Pendant 3 saisons florissantes, vous devrez cultiver votre arbre avec le bon arrangement de fleurs, d'insectes, et de branches pour rendre vos Kodamas aussi heureux que possible. Celui qui y parviendra le mieux restera dans les mémoires pour des générations!

*Contenu:

- 65 Cartes Branche
- 20 Kodama
- 15 Cartes saisons
- 6 Marqueurs joueur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 634

River Dragons**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soit le premier à rejoindre l'autre village grâce aux pierres et planches dont tu disposes, voire celle des autres... Mais attention aux choix que tu feras, les dragons adverses rodent!!!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 78 Cartes action (13 par couleur)
- 6 Pions
- 36 Planches de 6 tailles différentes et dans 6 couleurs différentes
- 1 Carte premier joueur

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATAGOT
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1132

Scotland YardCommentaires sur le jeu

Points: 1

Les détectives doivent intercepter au plus vite mister X qui se déplace au sein de la ville de Londres. Cadriez quartier par quartier afin de le bloquer avant sa nouvelle apparition.
Attention votre temps est compté, vous n'avez qu'un certains nombre de tickets en votre possession.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 6 Pions
- 29 Cartes départ

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +45 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: RAVENSBURGER
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1348

Saboteur, le duelCommentaires sur le jeu

Points: 1

Construisez ensemble un chemin vers les pépites d'or tout en essayant d'être celui qui en récoltera le plus.

*Contenu :

- 74 cartes
- 8 jetons nain
- 2 jetons clef
- 2 tuiles nain avec socle
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur: Frederic Moyersoen



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1188

**MONOPOLY****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Déplacez-vous autour du plateau en achetant autant de propriétés que vos finances vous le permettent (Terrains, Gares et Compagnies de Service Public). Plus vous possédez de propriétés, plus vous touchez de loyers. Pour gagner vous devez être le dernier joueur qui n'ait pas fait faillite !

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 8 Pions
- 28 Titres de propriété
- 16 Cartes Chance

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: HASBRO GAMING
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1533

**Deep Blue****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Deep Blue

Jeu familial de prise de risque dans lequel les joueurs explorent des épaves sous-marines et tentent d'en ramener les richesses à la surface. Recrutez les meilleurs plongeurs, navigateurs et archéologues qui augmenteront vos gains et vous protégeront des dangers, joignez-vous aux expéditions de vos concurrents, poussez à la faute ceux qui veulent profiter des vôtres, et sillonnez les mers à la recherche de fabuleux trésors.

Contenu:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DAYS OF WONDER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1536

**Herbaceous, ayez la main verte !****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Herbaceous, ayez la main verte !
Détendez-vous et appréciez ce jeu élégant, où il est question de mettre des herbes en pot. Empotez la plus belle collection d'herbes, mais n'attendez pas trop ou vos amis vous devanceront !

Contenu:

- 93 cartes
- 1 règle du jeu
- 1 variante solo

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: MATAGOT
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 584

**Tsuro****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soit le plus stratège pour faire sortir tes adversaires du plateau sans être toi-même mis dehors...

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 1 Tuile Dragon
- 35 Tuiles chemins
- 8 Pions
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1350

Stupide vautour**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Au départ, les joueurs ont tous les mêmes cartes en main, chacun tente de gagner des cartes Suricate en évitant les cartes Vautour. Celui qui obtient le plus de points après 15 manches remporte la partie.

- *Contenu :
- 90 cartes
 - 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

- Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur: Alex Randolph



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 950

Wachatbi**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Mangez le plus possible mais évitez l'indigestion, tout en forçant vos adversaires à manger le plat de trop !!! Vous gagnerez peut être le concours du plus gros mangeur...

- *Contenu:
- 72 Cartes plat numérotées
 - 17 Cartes action
 - 6 Cartes indigestion
 - 15 Jetons indigestion
 - 1 Jeton ordre du tour

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

- Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 624

Rumble in the dungeon**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Comme dans Rumble in the house, on se reconte, on se bagarre et on s'élimine jusqu'à être le dernier survivant... Dernier qui remporte toujours le plus de point sauf si quelqu'un sort avant du donjon avec le trésor !!!

*Contenu:

- 1 Plateau de score
- 12 Pièces
- 12 Personnages
- 12 Jetons personnages
- 1 Cube trésor

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 577

Rumble in the House**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Eliminer ses adversaires afin d'être le dernier dans la maison.
 Se joue en 3 manches

*Contenu:

- 12 Cartes pièces de la maison
- 12 Pions personnages
- 12 Jetons personnages
- 12 Marqueurs de points colorés (2*6)
- 1 Plateau score
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 208

Help me!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Marquez le plus de point en plaçant vos créatures au sommet des piles de tuiles qui seront constituées au cours de la partie.

*Contenu:

- 36 Tuiles
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: LIBELLUD
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 373

JamaïcaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Participe à la plus grande course de pirates organisée autour de l'île de la Jamaïque... Soit le plus impitoyable pour arriver avec une cargaison d'or des plus pharaoniques...

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 66 Cartes action
- 80 Doublons d'or
- 45 Jetons nourriture
- 45 Jetons canon

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GAME WORKS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 581

The Phantom Society**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Fantômes ou chasseurs de Fantômes, qui l'emportera? Cherche et trouve les fantômes avant qu'ils ne fassent trop de dégats...

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu en deux morceaux
- 36 Tuiles pièces
- 4 Fantômes
- 16 Cartes objectifs (variante)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1434

Sushi roll**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Visez les meilleures combinaisons pour gagner des points: prenez plusieurs raviolis, ne laissez pas tous les makis à vos adversaires, gardez de la place pour le dessert... Et utilisez vos baguettes pour voler des dés sous le nez des adversaires ! Qui deviendra le roi des sushis?

Contenu:

- 40 jetons Points
- 30 dés appétissants
- 20 jetons Dessert
- 18 jetons Menu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 630

Continental ExpressCommentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur possède un contrat ferroviaire qu'il garde caché jusqu'à la fin de la partie. Celui-ci lui permettra, en plus des points acquis par les objectifs qu'il aura réalisés, de cumuler des points supplémentaires. Le vainqueur est celui qui a bien entendu plus de point...

*Contenu:

- 58 Cartes wagons
- 2 Evènements
- 12 Billets
- 10 Personnages

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BOMBYX
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 379

GénialCommentaires sur le jeu

Points: 1

Placer ses pièces pour avancer ses pions sur la grille et être le premier à tout finir !!!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 120 Tuiles dans 1 Sac
- 4 Supports pour les tuiles
- 4 Plateaux de pointage
- 24 Marqueurs
- 1 Règle de jeu et une variante coopérative

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: FILOSOFIA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 613

ArmadoraCommentaires sur le jeu

Points: 1

L'or amassé par les nains est la convoitise de tous: Elfes, Orcs, Gobelins et Mages rassemblent leurs forces pour siéger Armadora!!!
Qui l'emportera? Tactique et prise de risques, bluff sont de mise...

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 64 Guerriers
- 4 Renfort
- 6 Pouvoirs
- 40 Cubes Or

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: BLACKROCK
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1404

Blue LagoonCommentaires sur le jeu

Points: 1



Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +40 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: BLUE ORANGE
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1562

Clip Cut ParcsCommentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Découpez astucieusement votre feuille de jeu et construisez des parcs selon vos objectifs. Lancez le dé, découpez, construisez, vérifiez, passez au joueur suivant.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur: Shaun Graham et Scott H



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 697

Bang! Le jeu de désCommentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur a son propre objectif en fonction du rôle qu'il a:

- Le shérif doit éliminer tous les hors la loi et le ou les renégats
- Les hors la loi doivent éliminer le shérif
- Les adjoints doivent aider et protéger le shérif
- Le ou les renégats doivent être le dernier personnage en jeu

La partie se joue à coup de dés qui symbolisent des attaques d'indiens, des lancers de dynamite et bien entendu les tirs des fines gâchettes qui vous entourent...

*Contenu:

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1516

Savana**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Savana
Jeu de stratégie
Gagner le pli, c'est bien quand les cartes font gagner des points.
Malheureusement, on ne sait pas toujours d'avance ce que les autres joueurs joueront...

Contenu:
- 48 cartes
- 3 règles du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1007

Siggil**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Faite et défaite les siggils, ces sceaux magiques qui enferment des esprits.
A vous de capturer ceux qui s'en échappent!!!

*Contenu:
- 56 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 524

**Bang! The Bullet!****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Bang! recrée les fusillades des westerns spaghetti et fait s'affronter un groupe de Hors la loi et un Shérif, qui est leur cible principale.

*Contenu:

- 7 Cartes Rôle
- 16 Cartes personnages
- 80 Cartes de jeu
- 7 Cartes de résumé des règles
- 1 Livret de règles

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1205

**What's up****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Votre objectif est de collectionner des cartes oiseaux. Une collection a au plus 4 rangées de cartes oiseaux, une rangée par couleur avec un ordre croissant d'oiseaux sur les cartes.

*Contenu:

- 30 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1006

PagodeCommentaires sur le jeu

Points: 1

L'empereur vous rend visite et pour lui faire honneur, vous avez choisi de lancer la construction de pagodes. En jouant avec vos cartes, vous allez ériger les colonnes, les étages et les toits de ces pagodes. Dès que vous en finissez une, vous marquez les points correspondants et gagnez des capacités particulières. Quand 3 d'entre elles sont terminées, le joueur possédant le plus de point gagne la partie.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 55 Cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATAGOT
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1009

TrambahnCommentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs doivent développer leur réseau en construisant des lignes de tramway de couleurs différentes. Ils doivent ensuite déclencher des phases de score au moment opportun de manière à gagner des points de victoire sans en faire gagner trop à leur adversaire. A l'issue des 10 phases, le joueur qui a le plus de points remporte la partie.

*Contenu:

- 1 Bloc score
- 16 Cartes tramway
- 4 Cartes terminus

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: FUN FORGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 530

The Island**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Sauvez un maximum de vos explorateurs avant que l'île s'enfonce dans la mer...

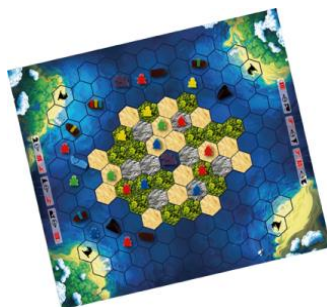
*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 40 Tuiles terrain
- 40 Pions explorateur
- 5 Pions serpent de mer
- 6 Pions requin
- 5 Pions baleine

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1206

Photosynthesis**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Mener au terme de leur cycle de croissance les arbres dont vous avez la culture, en choisissant les endroits les plus intéressants à leur développement.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 1 Plateau soleil
- 4 Jetons compte tour
- 4 Plateaux individuels
- 1 Jeton 1er joueur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1500

Cat LadyCommentaires sur le jeu

Points: 1

Afin de marquer le plus de points en fin de partie, récupérez, au fur et à mesure de vos prises, de quoi nourrir et amuser vos chats et les chats errants que vous aurez adoptés (jouets, déguisement, etc.).

Jeu de collection de cartes

*Contenu:

- 102 Cartes Pioche
- 13 Cartes Chat errant
- 6 Pions points de victoire
- 1 Pion chat en bois

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 383

QuoridorCommentaires sur le jeu

Points: 1

Atteindre en premier la ligne opposée à votre ligne de départ.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 20 Barrières
- 4 Pions
- 1 Sac de rangement
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1209

AzulCommentaires sur le jeu

Points: 1

Azul vous transporte au 16ème siècle, truelle en main, à embellir les murs du Palais Royal de Evora.

Il faut être le jouer avec le plus de points à la fin de la partie.

La partie se termine à la fin d'une manche, lorsqu'au moins un jouer aura complété sur son mur une ligne de 5 tuiles consécutives.

*Contenu :

- 4 Plateaux de jeu (recto/verso)
- 4 Marqueur de score

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1023

String RailwayCommentaires sur le jeu

Points: 1

Réalisez votre réseau ferroviaire grâce à des ficelles, posez vos gares, étendez vos rails, connectez et bloquez au mieux vos adversaires. Soyez au final le meilleur gérant de votre compagnie pour comptabiliser le plus de point à la fin de la partie.

*Contenu:

- 1 Ficelle noire servant de plateau de jeu
- 1 Ficelle grise montagne
- 1 Ficelle bleue rivière
- 25 Ficelles voies de chemin de fer

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 595

Docker by CirkleCommentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le dernier joueur capable de déplacer un de ces containers sur le plateau.

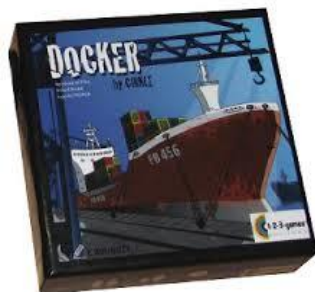
*Contenu:

- 1 Plateau
- 12 Containers
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: JACTALEA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1409

KatarengaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de stratégie à deux où en fonction de la case sur laquelle vous êtes, vos déplacements sont limités ou pas, comme aux échec. On se déplace soit comme une tour, soit comme un cavalier, soit comme un fou, etc. A vous de faire au mieux pour entrer 2 de vos pions chez l'adversaire et conquérir son camp!!!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu modulable (1 cadre en 2 morceaux et 4 plaques)
- 8 Pions blancs
- 8 Pions noirs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 901

Mange qui peut!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez plus malin que vos adversaires pour dévorer les proies sans vous faire capturer...

*Contenu:

- 3 Plateaux de jeu
- 36 Cartes Animal
- 15 Dés
- 1 Bloc de feuille de score
- 1 Crayon
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 539

PentagoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Le premier joueur qui aligne 5 Pions de sa couleur gagne!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu contenant 9 carrés
- 40 Jetons Bleus et Rouges
- 40 Jetons Verts et Jaunes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: WINNING MOVES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1320

Les aventuriers du rail Europe**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Une des nombreuses version de ce jeu mondialement connu dans lequel vous devrez réaliser des trajets entre deux destinations différentes en reliant les villes sur votre passage. Mais attention les chemins sont comptés et vous devrez peut-être revoir votre parcours en cours de route selon les choix de vos adversaires...

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 240 Wagons
- 15 Gares

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DAYS OF WONDER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 924

Le joueur de flûte**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

L'invasion des rats est dans la ville, saurez vous les enmener loin de chez vous pour éviter d'être totalement infesté dans votre maison? Chacun votre tour faites avancer les rats ou le joueur de flûte afin de vous protéger au mieux et de les faire fuir chez vos adversaires!!!

*Contenu:

- 5 Maisons
- 5 Compteurs rat
- 6 Figurines rat
- 1 Figurine joueur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: PURPLE BRAIN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 549

HanabiCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif où les joueurs sont des artificiers qui essaient de reconstituer le feu d'artifice qu'ils doivent présenter!!!!
Leur but est de reconstituer les 5 feux dans le bon ordre et par couleur sans connaître les cartes qu'ils ont en main... L'aides des uns et des autres est primordiale pour relever le défi !!!

*Contenu:

- 50 Cartes
- 5 Cartes règles du jeu
- 8 Jetons Bleus

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1199

QueendominoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Connectez vos dominos pour construire un royaume de 5*5 cases ou de 7*7 cases en faisant en sorte de marquer le plus de point possible grâce à vos domaines et votre fortune.

*Contenu:

- 4 Chateaux en 3D
- 48 Dominos
- 32 Tuiles Bâtiments
- 8 Figurines Rois
- 22 Chevaliers

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +25 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: BLUE ORANGE
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1579

PlanetCommentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Un monde va prendre vie au creux de vos mains.
 Créez une planète propice à l'accueil d'animaux et tentez de créer la plus peuplée des planètes puis de gagner le plus de points.
 Celui qui a le plus de points remporte la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur: Urtis Sulinkas



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1394

Ice TeamCommentaires sur le jeu

Points: 1

Participez à une course éffrénée et tentez de rapporter le plus grand nombre de poissons à l'arrivée

*Contenu:
 - 1 Plateau de départ
 - 1 Plateau Village
 - 4 Plateaux parcours
 - 24 Tuiles banquise
 - 8 Tuiles Igloo
 - 8 Figurines ours

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1557

SkyjoCommentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Plusieurs manches dans ce jeu où chacun gère les 12 cartes posées devant lui, soit en faisant le choix de les découvrir soit en les changeant au gré du tirage au sort. Celui qui a obtenu le moins de point gagne la partie après avoir passé la barre des 100.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur: Alexander Bernhardt



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1588

Diner in ParisCommentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Piochez des cartes ressources pour ouvrir un restaurant, construire des terrasses, et réaliser des objectifs personnels ou communs, tel sera votre mission dans ce jeu de gestion. Devenez ainsi le meilleur restaurateur de la nouvelle place de Paris, the place to be !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +40 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur: Les trolls associés



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 920

Aramini CircusCommentaires sur le jeu

Points: 1

Votre cirque ambulante est sur le départ pour une nouvelle ville. Soyez le premier à charger suffisamment d'animaux dans vos wagons pour atteindre le nombre de point nécessaires pour gagner.

*Contenu:

- 40 Cartes wagon
- 48 Cartes animal
- 4 Cartes Locomotive
- 4 Jetons Echange
- 10 Cartes bonus

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1307

Deep sea adventureCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu en 3 manches pendant lesquelles vous devez rapporter le plus de jetons ruines au sous-marin. Un retour au sous marin par manche et par joueur est possible Attention à la réserve d'air afin de ne pas perdre tous vos trésors.

*Contenu:

- 2 Dés spéciaux
- 6 Pions explorateurs
- 1 Jeton air
- 32 Jetons niveaux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1398

Second chanceCommentaires sur le jeu

Points: 1

Coloriez des formes dans votre grille de manière à la compléter au maximum. Vous gagnez si votre grille est la plus remplie.

*Contenu:

- 13 Cartes départ
- 40 Cartes Forme
- 3 Cartes formes disponibles
- 1 Bloc feuille grille
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1087

Fantastik ParkCommentaires sur le jeu

Points: 1

Les animaux fantastik attendent votre aide pour construire leur parc. Soyez mailin et regroupez au mieux les animaux que les visiteurs veulent voir. La dernière tuile que vous aurez en main déterminera le ou les groupes d'animaux que vos visiteurs souhaitent le plus voir et donc qui vous ramènera des points.
 Celui qui en aura le plus après la dernière manche, gagnera !!!

*Contenu:

- 66 Tuiles
- 1 Jeton premier joueur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 675

ZoolorettoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur possède un zoo qui lui permet de gagner des points selon comment il le gère. Le gagnant sera celui qui aura le plus de point.

*Contenu:

- 16 Jetons ronds de naissance
- 112 Jetons carrés (88 animaux, 12 boutiques, 12 monnaie)
- 5 Plateaux zoos
- 5 Plateaux extensions
- 5 Camions
- 30 Pièces de monnaie

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: FILOSOFIA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 386

King of TokyoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Combinez bien vos dés pour vous soigner, attaquer, acheter des cartes et gagner des points de victoire.

*Contenu:

- 1 Plateau
- 66 Cartes
- 28 Marqueurs
- 8 Dés
- 6 Monstres
- 6 Fiches de monstres

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1436

ImpactCommentaires sur le jeu

Points: 1

Sur le principe du Strike, soyez le dernier en lice à la fin de la partie en éliminant vos adversaires. Dans ce jeu, les chiffres sur les faces sont remplacés par des symboles éléments et dans la variante qui donnera du dynamisme au jeu, un des éléments s'activent au premier lancé.

*Contenu:

- 26 Dés
- 1 Boite avec tapis
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1615

Wazabi extensionCommentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Supplément pour le jeu de base afin de mettre du piment lors de nouvelles parties.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur: Guilhem Debricon



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 376

Dice TownCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de dé, de bluff et de stratégie.
Devenez le citoyen le plus riche de la ville de Dice Town...

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 19 Cartes Général store
- 25 Cartes titres de proprio
- 5 Gobelets
- 25 Dés de poker
- 43 Billets de 1 Dollars

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 852

Pièces MontéesCommentaires sur le jeu

Points: 1

C'est le grand concours de pâtisserie où vous espérez être élu " Chef pâtissier de l'année !"
Préparer un maximum de pièces montées, marquez des points pour être le gagnant.

*Contenu:

- 45 Cartes étage
- 3 Cartes cuillères et 3 cuillères
- 4 Cartes Chef Pâtissier
- 5 petites cartes décoration

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1569

Butine!Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Butinez le plus de fleurs possible en accord avec les cartes ruches qui vous ont été donné. 3 butinages à la suite et vous gagnez un bonus, celui qui aura le plus de carte ruche, remporte la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur: Olivier Caïra



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 640

Next!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs lancent 6 dés afin de réaliser la combinaison d'une des 3 cartes présentes dans les bacs. 3 lancés pour une réalisation, celui qui récoltera le plus de point sera le gagnant.

*Contenu:
 - 6 Dés
 - 1 Piste et son lanceur
 - 45 Cartes
 - 3 Portes cartes
 - 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 978

Cap'taine CarcasseCommentaires sur le jeu

Points: 1

Partez à l'aventure avec ce jeu d'exploration sous marine.
Cumulez des cartes butins mais attention si vous trouvez le même au cours d'une exploration, vous perdrez tout...

*Contenu:

- 60 Cartes butin
- 17 Cartes scaphandrier
- 6 Cartes variante
- 4 Cartes aide de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: BOMBYX
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1312

DodelidoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Débarrassez vous de vos cartes animaux en premier! Au fil du jeu, les animaux vont apparaître... de même couleur, de même race... Votre cri dépendra de la caractéristique majoritaire. La tortue quant à elle impose son "heu!" et le crocodile se fait taper dessus! Alors concentration car toute erreur implique la prise des trois tas de cartes!

Contenu
105 cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur: Jacques Zeimet



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 198

Can't stopCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de stop ou encore...
 Combine tes dés pour arriver le premier au sommet par 3 voies différentes.

*Contenu:

- 3 Bonzes
- 1 Tapis de jeu
- 4 Dés
- 36 Jetons (9 par couleur)
- 1 Règle de jeu
- 1 Sac de transport

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 900

The GameCommentaires sur le jeu

Points: 1

Votre objectif est de jouer collectif contre le jeu, afin de vous débarrasser de toutes les cartes sur deux piles, une ascendante et une descendante.

*Contenu:

- 102 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: OYA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 594

Poker des cafards RoyalCommentaires sur le jeu

Points: 1

Le joueur qui vous tend la carte ment-il, bluff ou pas? Le premier qui récoltera 4 animaux de la même espèce aura perdu.

*Contenu:

- 56 Cartes
- 7 Cartes Royales
- 2 Cartes spéciales
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1257

Roi et CompagnieCommentaires sur le jeu

Points: 1

Pour créer son royaume, il faut attirer le peuple, en trois lancers de dés. Si la chance est avec vous, un personnage peut arriver avec son lieu! Mais si les dés sont contre vous, c'est une pénalité qui s'invitera...
Le gagnant est celui qui obtiendra le plus de points offerts par son peuple et les contrées conquises, dégrévés des pénalités.

Contenu:

- 6 dés en sachet
- 15 cartes de lieu
- 10 cartes de pénalité

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Nils Nilson



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1566

Boomerang EuropeCommentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Durant les 4 manches, essayez de collectionner exploits des cartes qui passent de main en main et qui vous donneront le plus de point en fin de partie. Bon voyage en Europe !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATAGOT
 Auteur: Scott Almes



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1551

DraftosaurusCommentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Marquez des points en plaçant au mieux les dinosaures qui passent de mains en mains tout en suivant les contraintes du dé. Le vainqueur sera celui qui aura organisé au mieux son zoo et aura le plus de point après les deux manches.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 832

CrossingCommentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est de collectionner le plus de pierres de vie possible. Comment? Pointez du doigt, ramassez si vous êtes le seul à avoir misé sur ce champignon, ou volez à un adversaire sa réserve. Simple mais bluffant !!!

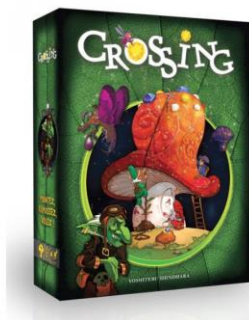
*Contenu:

- 6 Tuiles personnage
- 5 Tuiles champignon
- 60 Pierres de vie (18 Rouges, 18 Bleues, 18 Jaunes, 6 Blanches)
- 1 Sac

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 777

StrikeCommentaires sur le jeu

Points: 1

Le dernier joueur à posséder encore des dés dans sa réserve remportera la partie.

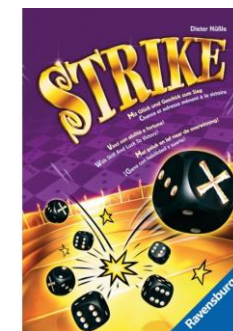
*Contenu:

- 31 Dés
- 1 Boîte arène
- 1 Tapis en mousse
- Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1242

Las VegasCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de dés où vous incarnez un joueur de casino. Votre but est de gagner un maximum d'argent en misant sur les différents casino grâce à vos dés. Si vous êtes majoritaire à la fin des tours de jeu sur un casino, vous remportez la mise la plus importante, etc. Attention, une égalité annule tout !!!!

*Contenu:

- 40 Dés (8*6 couleurs)
- 6 Casinos
- 48 Billets

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 177

Sushi BarCommentaires sur le jeu

Points: 1

Cumuler des points en mangeant des sushis et parfois des arrêtes!

*Contenu:

- 5 Dés
- 24 Dominos (12 Sushis, 12 Arrêtes)
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 176

WazabiCommentaires sur le jeu

Points: 1

Elimine tes dés en jouant les bonnes cartes!

*Contenu:

- 24 Dés
- 36 Cartes
- 1 Règle de jeu
- 1 Sac de transport

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1233

Le juste prixCommentaires sur le jeu

Points: 1

Amassé le plus de gain possible en estimant au mieux les produits, en tournant la roue et en remportant la vitrine.

*Contenu:

- 220 Cartes
- 1 Planche réponse
- 1 Feutre effaçable
- 1 Porte cartes
- 1 Sablier
- 6 Pions quilles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: TFOU GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 860

SpookiesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Par les nuits de pleine lune, la maison hantée a l'air encore plus effrayante que d'habitude ! Cela n'empêche pas quatre intrépides amis et leur chien d'entrer dedans. Mais qui osera monter le plus haut ? Il leur faudra bien réfléchir avant de lancer les dés sinon ils perdront toutes leurs chances de gagner... Moralité : il faut bien évaluer les risques et collectionner les Spookies tant qu'il en est encore temps !

Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 5 Figurines
- 1 Dé amis, 4 Dés points

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 995

Candy ChaserCommentaires sur le jeu

Points: 1

Pour gagner, vous devrez faire monter le prix de vos bonbons au-dessus de celui de ceux de vos adversaires. Veillez à rester discret car les autres ne doivent pas savoir quel est le bonbon que vous dealez au risque d'être dénoncé et de ne plus pouvoir gagner...

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 5 Cubes bonbon
- 5 Cartes objectif
- 20 Cartes cafteur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1075

Maudite momieCommentaires sur le jeu

Points: 1

Explorez les salles de la pyramide une à une, sécurisez vos trésors ou éveillez les gardiens pour faire échouer vos adversaires !!! Celui qui aura atteint les 35 points de richesse en premier gagnera la partie.

*Contenu:

- 54 Cartes
- 12 Jetons de score
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 416

PickominoCommentaires sur le jeu

Points: 1

La récolte du plus grand nombre de vers est lancée...

*Contenu:

- 16 Pickominos
- 8 Dés
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: ZOCH
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 420

PerudoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Savoir bluffer ses adversaires et être le dernier à posséder un ou plusieurs dés...

*Contenu:

- 30 Dés de 6 Couleurs différentes
- 6 Gobelets
- 1 Couvercle
- 1 Sac
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1440

High RiskCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de dés où vous devez faire progresser vos alpinistes et atteindre le sommet en premier. Attention la montagne vous réserve parfois des surprises !!!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 16 Pions alpinistes (4*4)
- 6 Dés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1407

DétrakCommentaires sur le jeu

Points: 1

Lancez les dés et construisez votre grille avec les symboles annoncés par ceux-ci afin de marquer le plus de points possibles à la fin du jeu.

*Contenu:

- 6 Crayons papier
- 2 Dés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1021

Color'YamCommentaires sur le jeu

Points: 1

Réalisez les défis et être le meilleur au lancer de dés !!!

*Contenu:

- 6 Dés colorés
- 1 Bloc de score
- 1 Crayon papier

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1399

Rolling BanditsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Lancez vos dés bandit, attaquez le train et dévalisez les passagers avant les autres joueurs. Le plus riche en fin de partie, gagne.

*Contenu:

- 1 Carte locomotive
- 16 Cartes wagon
- 21 Tuiles coffre
- 28 Dés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 947

Las VegasCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de dés où vous incarnez un joueur de casino. Votre but est de gagner un maximum d'argent en misant sur les différents casino grâce à vos dés. Si vous êtes majoritaire à la fin des tours de jeu sur un casino, vous remportez la mise la plus importante, etc. Attention, une égalité annule tout !!!!

*Contenu:

- 40 Dés (8*6 couleurs)
- 6 Casinos
- 54 Billets

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1005

Yéti**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Alpiniste chevronné, vous êtes à la quête du célèbre Homme des neiges, le Yéti. Votre objectif, découvrir des traces de son existence, et pourquoi pas le prendre en photo... Equipez vous, montez dans la montagne grâce aux sherpas, implantez votre campement et rattrapez le plus vite possible avant que vos adversaires ne le trouvent avant vous.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu en 2 morceaux
- 1 Montagne
- 5 Jetons sommet

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATAGOT
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 580

Le Petit Prince**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Fabrique ta planète en essayant de cumuler des points pour gagner, mais gare aux BaoBabs et aux volcans !!!

*Contenu:

- 80 Tuiles
- 5 Jetons marqueurs
- 1 Plateau de jeu derrière la boîte
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1360

La roue de la fortune**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Tourner la roue pour espérer gagner en trouvant une lettre, voire l'énigme...

*Contenu:

- 3 roues manches avec support
- 1 tableau révélateur+pied
- 20 cartes énigmes rapides
- 30 cartes énigmes longues
- 10 cartes énigmes longues manche 2
- 60 cartes énigmes finales

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: TFOU GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1375

Photo mystère**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Tenter de deviner la photo mystère au fil de l'ouverture des volets.

contenu

- 1 photo-box avec 8 volets mobiles
- 108 cartes
- 1 plan de jeu
- 6 pions de couleur
- 18 jetons

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1577

**PUSH****Commentaires sur le jeu**

Jeu de ha Points: 1

Jeu de stop ou encore dans lequel à votre tour de jeu, vous allez placer dans maxi 3 colonnes les cartes que vous découvrez en respectant les codes valeurs et couleurs de celles-ci. Quand vous le décidez, prenez une colonne de cartes qui vous ramènera en fin de partie des points, mais soyez prudent... Le dé peut vous jouer des tours !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: Prospero Hall



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 196

**Strike****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

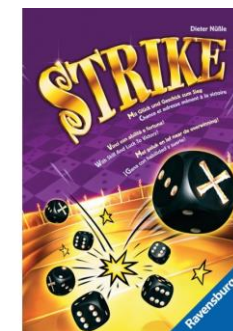
Le dernier joueur à posséder encore des dés dans sa réserve remportera la partie.

*Contenu:
 - 31 Dés
 - 1 Boîte arène
 - 1 Tapis en mousse

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1238

Prem'sCommentaires sur le jeu

Points: 1

Collecte un maximum de cartes en trouvant un mot le plus vite possible en lien avec le thème et commençant par la lettre donnée par la base.

*Contenu:

- 1 Base électronique
- 6 Buzzers lumineux
- 30 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +5 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 896

UshuaïaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier explorateur à atteindre la destination indiquée sur votre carte expédition et tentez de répondre ensemble à de surprenantes questions sur la nature et l'aventure. Jeu semi coopératif.

*Contenu:

- 12 Cartes expédition
- 51 Cartes Aventure
- 320 Cartes Enigme
- 1 Plateau de jeu
- 1 Carte aide mémoire

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: TFOU GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1374

Tout le monde veut prendre sa place**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

détrôner le détenteur du titre en le défiant dans des questionnaires divers et variés.

contenu

120 cartes "les qualifs"

90 cartes "la compet"

90 cartes "le défi"

1 plateau

8 personnages

1 fauteuil

7 socles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire

Age préconisé : 08+

Durée de jeu prévue: +60 mn

Nombre de joueurs: 2 à 7

Difficulté:

Marque du jeu: LANSAY

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1367

Taboo junior**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

être la première équipe à atteindre la case étoile sur le plateau de jeu en faisant deviner plus de mots que l'autre équipe.

*Contenu:

- 252 Cartes

- 1 Plateau de jeu

- 2 Pions

- 1 Sablier

- 1 Buzzer

- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire

Age préconisé : 08+

Durée de jeu prévue: +45 mn

Nombre de joueurs: Multijoueur

Difficulté:

Marque du jeu: HASBRO GAMING

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 402

Konito? Aurez vous le dernier mot?**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Complétez les expressions cultes qui se trouvent sur la carte pour faire avancer votre pion.

*Contenu:

- 202 Cartes questions
- 18 Cartes défis
- 1 Plateau de jeu
- 1 Sac de transport
- 1 Sablier
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 178

Lobo 77**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Chaque joueur joue une carte, additionne les points aux précédents sans atteindre 77 ou un autre doublé (11, 22, 33, etc), sinon il perd un jeton...

*Contenu:

- 56 Cartes
- 24 Jetons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R09- Maths
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 099

MultimouchesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Apprendre les multiplications en s'amusant.

* Contenu:

- 6 Tapettes à mouches
- 42 Cartes-mouches
- 5 Cartes fleurs
- 45 Mouches en bois
- 2 Dés à 10 faces
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R09- Maths
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1572

Par OdinCommentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

Série de 50 défis à surmonter pour ce jeu individuel qui se joue aux dés.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R09- Maths
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur: Antonin Boccara



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 730

Vendredi 13**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jouer vos cartes astucieusement pour en récupérer le moins possible ou au contraire, prenez le risque d'en avoir le plus afin de retourner le mauvais sort contre vos adversaires!

*Contenu:

- 50 Cartes + 3 Cartes bonus valeur 0
- 3 Cartes règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R09- Maths
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1616

Cup Cake Academy**Commentaires sur le jeu**

Jeu math Points: 1

Jeu de coopération dans lequel, le temps du sablier, vous devrez réaliser l'assemblage de cupcake qui vous est demandé par la carte. Observation, concentration et logique pendant 7 minutes max afin de remporté ce challenge !!! Attention prêt, partez...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R09- Maths
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur: Erwan Morin



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 159

Scrabble challengeCommentaires sur le jeu

Points: 1

Un face à face intense pour des parties rapides de scrabble version défi.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 1 Chariot
- 10 Cubes lettre
- 1 Sablier
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATTEL
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 421

MixmoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Prendre six lettres et faire une grille de mots, criez mixmo pour inciter tous les joueurs à prendre deux lettres supplémentaires, etc. Jusqu'à ce que le bandit sorte et perturbe les joueurs, un thème est annoncé et un mot dans la grille doit s'y rapporter en fin de partie, sinon... Perdu!!!

*Contenu:

- 120 Lettres
- 1 Sac
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1192

Extension Dixit MemoriesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de cartes supplémentaires ou complémentaires pour le jeu de base DIXIT.

*Contenu:
- 84 Cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 3 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: LIBELLUD
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 588

Dixit JinxCommentaires sur le jeu

Points: 1

Gagner le plus de cartes en devinant celle dont parle le meneur de jeu.

*Contenu:
- 9 Cartes situation
- 71 Cartes image
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 3 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: LIBELLUD
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 447

TypoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à se débarrasser de ses cartes en créant des mots.

*Contenu:

- 1 Sablier
- 64 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 385

DixitCommentaires sur le jeu

Points: 1

Le conteur prend la parole, on choisi et remet une de ses cartes au conteur, on vote et on marque des points ou pas...

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 84 Cartes
- 36 Jetons vote
- 6 Pions lapin
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: LIBELLUD
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 822

Fabula**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Dans Fabula, l'un des joueurs incarne le rôle de l'écrivain Wilhelm Grimm sur le point d'écrire un nouveau conte. Les autres incarnent l'un des personnages présents dans son esprit et doivent essayer de l'aider à terminer son histoire.

*Contenu:

- 54 Cartes objet
- 48 Marqueurs plume
- 20 Illustrations
- 12 Personnages et leur socle

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: LIBELLUD
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1196

Dixit Odyssey**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le conteur choisie une image qui lui évoque quelque chose, une phrase, un mot, un titre de livre, etc. et le dit distinctement aux autres joueurs qui choisissent parmi les 6 cartes qu'ils ont en main, une qui se rapproche de ce que le conteur a dit.

Ensuite un vote va se faire pour essayer de découvrir celle du conteur... Le joueur qui comptabilisera 30 points gagne la partie.

*Contenu:

- 84 Cartes
- 12 Tablettes de vote

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: LIBELLUD
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 785

MostradamusCommentaires sur le jeu

Points: 1

Gagnez des points de divination en devinant les mots que votre partenaire essaye de vous faire découvrir ou en devinant combien de mots vos adversaires vont trouver dans le temps qui leur est imparti.

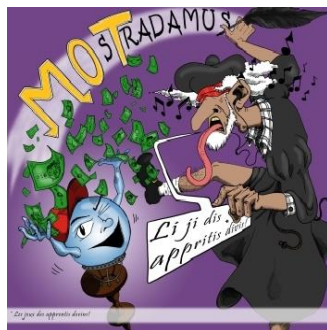
*Contenu:

- 220 Cartes
- 40 Billets
- 1 Carte Méthodes
- 1 Sablier de 2 minutes
- 1 Dé à 10 faces

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 598

KalifikoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est de trouver des qualificatifs qui correspondent à l'objet choisi par l'orateur. Celui à qui il ne reste plus qu'une carte gagne la manche.

*Contenu:

- 110 Cartes qualificatif
- 1 Sonnette
- 1 Sac
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1405

Guardians of LegendsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Donnez des indices à vos adversaires afin de faire découvrir les lieux où se cachent trésors et légendes. Jeu avec plusieurs niveaux de difficultés pour dynamiser le jeu de base !!! 12 points et vous êtes le meilleur des explorateurs.

*Contenu:

- 24 Tuiles Iles
- 24 Cartes lieux
- 35 Cartes postales
- 15 Pions Bateaux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1033

WatizitCommentaires sur le jeu

Points: 1

Associez les 3 cartes ABC qui sont devant vous et dessinez une à une les interdictions que vous devrez faire deviner aux autres joueurs. Le dessinateur et celui qui trouve la réponse empoche 3 points chacun. A la fin des 3 manches celui qui aura le plus de points gagne la partie.

*Contenu:

- 87 Cartes en 3 séries A,B,C
- 3 Caches-cartes
- 8 Ardoises
- 8 Stylos

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 206

Chocologique**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Remettre en place les chocolats...

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 9 Chocolats en plastique
- 1 Livret de défis
- 18 Jetons d'aide
- 1 Sac de transport

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: 1
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 636

Mystère à l'Abbaye**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Frère Adelme a été assassiné, toute l'abbaye est troublée... Ce paisible lieu d'accueil des pèlerins ayant perdu sa sérénité, nul ne partira sans avoir élucidé le mystère de ce meurtre... Saurez vous trouver le coupable?

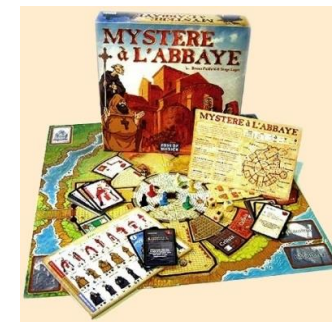
*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 6 Figurines
- 6 Carnets de note
- 102 Cartes (suspect, livre, évènement, crypte, messe)
- 1 Bloc de feuilles de suspects

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +70 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DAYS OF WONDER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 203

Time's up! Family**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

3 Manches pour totaliser un max de point en faisant deviner des objets, des animaux, des professions à son équipe.

*Contenu:

- 220 Cartes
- 1 Carnet de résultats
- 1 Sablier de 40sec
- 1 Sac de rangement
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 200

Spring fever**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Saurez vous éviter le saccage des escargots dans votre parterre de fleurs? Cumulez les points est vous serez le gagnant.

*Contenu:

- 60 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: FILOSOFIA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1601

Yozu**Commentaires sur le jeu**

Jeu d'énigme Points: 1

Les joueurs doivent deviner l'une des cartes de l'oracle afin de pouvoir la poser devant lui ou en remplacer une. On joue ainsi jusqu'à ce qu'un joueur ait réalisé un Yozuka (4 animaux différents dans la même saison) ou un Yozumi (1 animal identique dans les 4 saisons).

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur: Arnaud Ladagnous



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1252

13 Indices**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soyez le premier à résoudre votre affaire en identifiant le coupable, le lieu et l'arme du crime. Ce qui change par rapport au Cluedo, c'est que chacun à son propre crime à résoudre grâce aux indices communs que les autres vont vous finir. A découvrir !!!

*Contenu:
 - 8 Loupes
 - 8 Tuiles lettres
 - 30 Cartes indices (10 Pers, 10 lieux, 10 armes)
 - 6 Paravents

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 810

Animal SuspectCommentaires sur le jeu

Points: 1

Faites deviner l'association des deux cartes que le dé vous indique... Un animal et une expression, la combinaison peut être délirante, à vous de bien l'imiter pour gagner et faire gagner des cartes !!! Le joueur qui en aura collecté le plus sera le vainqueur de ce jeu de mise en scène.

*Contenu:

- 60 Cartes animal
- 60 Cartes expression
- 1 Canard
- 1 Gobelet secret

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 967

EsquisséCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de dessin sur le principe du téléphone arabe. Chacun dessine ou écrit le mot qu'il doit faire deviner ou lire à son voisin, le voisin dessine ou écrit le mot qu'il a lu ou pense avoir deviner, etc. jusqu'à ce que l'on récupère son support de départ et là, c'est la grande découverte!!!! Qu'avez-vous réussi à faire passer comme info, qui est le maillon faible de la chaîne !!!! Une bonne rigolade en vue...

*Contenu:

- 100 Cartes recto verso
- 8 Carnets effaçables

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOLIATH
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 833

Perplexus original**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Casse tête dans un labyrinthe en 3D à réaliser en 100 étapes...

*Contenu:
- 1 Sphère

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1190

When I dream**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Au cours des différentes manches, un joueur rêveur doit identifier des propositions basées sur les indices que les autres joueurs vont lui donner. Ecoutez la voix des fées, méfiez vous des croques-mitaines et des marchands de sable. Lorsque le jour se lève, vous souviendrez vous de votre rêve?
Le joueur ayant totalisé le plus de point, gagne la partie.

*Contenu:
- 11 Cartes Esprit du Rêve
- 110+5 Cartes Rêve

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 4 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 952

Yesss!Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 Modes de jeu , coopératif ou compétitif, selon votre humeur, pour ce jeu où vous devez gagner des cerveaux pour remporter la partie. Comment? Faites deviner une paire d'objets !!!

*Contenu:

- 60 Cartes objets recto verso
- 7 Jetons numérotés de 1 à 7
- 21 Jetons portant chacun une des paires de numéros possibles entre 1 et 7.
- 1 Marqueur rond pour le sens du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1559

UNLOCK Epic AdventuresCommentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Escape game, avec 3 scénarios à réaliser en une heure de temps chacun. Arriverez vous à sortir de là à temps?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur: M.Casnin/L.Marie/G.Didier



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 744

CluedoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Partez à la recherche de l'assassin du Docteur Lenoir... Un mystère à résoudre avec tous les suspects habituels.

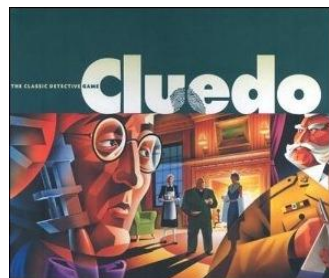
*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 1 Bloc d'enquête
- 1 Enveloppe secrète
- 6 Pions
- 6 Armes
- 21 Cartes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: PLAYSKOOL_HASBRO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1136

AdemimoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Faites deviner aux autres joueurs un mot parmi les dix devant vous, tout en utilisant seulement vos trois pions que vous disposerez à bon escient pour le faire deviner.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu en trois pièces
- 60 Pions pyramides
- 6 Plateaux de vote
- 6 Paravents
- 150 Cartes mots

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 382

Rush HourCommentaires sur le jeu

Points: 1

Réalise les défis des différentes cartes pour arriver à sortir la voiture de cet embouteillage!!!

*Contenu:

- 11 Voitures
- 1 Voiture rouge héros
- 4 Camions
- 1 Grille embouteillage
- 60 Cartes défis

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 369

Cluedo classiqueCommentaires sur le jeu

Points: 1

Qui a tué M. Lenoir???

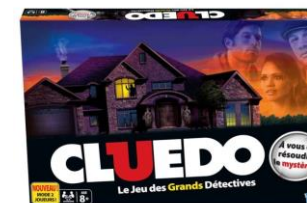
*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 1 Etui confidentiel
- 1 Carnet détective
- 6 Pions personnage
- 21 Cartes
- 13 Cartes bonus
- 6 Pions arme

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 08+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: MB_HASBRO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 404

KiprokoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Faire deviner à son équipe ou à ces adversaires un mot en le construisant!

*Contenu:

- 77 Cartes Kiproko
- 8 Cartes de 1 à 8
- 3 Cartes tableau
- 10 Grandes baguettes
- 6 Petites baguettes
- 2 Perles bleues, 2 Rouges
- 1 Sablier

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	3 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1460

MaikoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de mémoire et d'élégance. Trouvez vos 9 paires d'objets pour devenir geisha. Dans Maiko, vous incarnez une apprentie geisha pendant l'ère Meiji au Japon, dont le but est de devenir une femme exceptionnelle en excellant dans les arts traditionnels japonais tels que la danse, la musique ou encore l'art de porter le kimono.

Contenu:

- 1 plateau de jeu
- 4 plateaux maiko
- 4 cartes professeur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	09+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Cécile Langlais, Ludovic M



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1441

Chawai**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Avec vos cartes, essayez de bien miser afin de récupérer les meilleures cartes mise en jeu. Elles vous rapporteront des points, mais attention à vos adversaires qui convoitent eux aussi celles-ci et ne veulent pas récupérer les points négatifs... Les goélands guettent aussi pour vous voler votre pêche !!!

*Contenu:

- 72 Cartes plongeurs
- 36 Cartes poissons
- 1 Plateau de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 09+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SUPERLUDE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1354

Naga Raja**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Créer des chemins qui mènent à ses reliques, afin de les retourner faces visibles et d'obtenir des points mais attention le joueur perd s'il rend visible ses 3 reliques maudites.

*Contenu :

- 2 plateau de jeu
- 18 reliques
- 18 dalles
- 12 amulettes
- 36 bâtonnets

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 09+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: HURRICAN
 Auteur: Bruno Cathala et Theo Riv



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1095

CappuccinoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Déplacer un ou une pile de gobelets de votre symbole pour être à la fin de la partie celui qui aura su le plus s'étendre et obtenir le plus de piles avec le sien à son sommet.

*Contenu:

- 16 Gobelets * 4 couleurs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 09+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATAGOT
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1004

LuxorCommentaires sur le jeu

Points: 1

Gagnez des points en combinant au mieux les animaux sur la fresque verticale. Soit vous placerez archéologues et scarabée, soit juste un scarabée, au bout de trois scarabées devant une momie, à vous les points. Attention à votre objectif secret, il vous apportera encore plus de point si vous y arrivez...

*Contenu:

- 20 Archéologues
- 1 mur aux hiéroglyphes
- 1 plateau de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 09+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1003

SabordageCommentaires sur le jeu

Points: 1

Barbe Noire a livré son secret aux pirates de toutes les mers. A vous d'être le joueur qui prendra la mer avec le plus grand navire afin de remporter son trésor et la victoire !!! Ravitaillez votre navire, construisez, tirez, passer la main, aborder et collecter les trésors, voilà vos prochaines missions... Mais attention la terre est ronde et les attaques de vos adversaires arrivent de toute part !

*Contenu:

- 5 Pirates
- 5 Tuiles Proue

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 09+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: SUPERLUDE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 191

Shadow HuntersCommentaires sur le jeu

Points: 1

Etes vous une créature des ténèbres, un chasseur de démons ou un simple civil? Gardez votre nature secrète jusqu'au bon moment pour déployer vos pouvoirs...et démasquez vos adversaires!!!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 72 Cartes
- 16 Marqueurs
- 2 Dés
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 09+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATAGOT
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1356

KeroCommentaires sur le jeu

Points: 1

Vous devez collecter un maximum de ressources en utilisant le moins possible de KERO contenu dans votre camion-citerne. Vous devez envoyer des explorateurs sur les nouvelles terres pour les conquérir. Gérer votre KERO, récoltez de nouvelles ressources, explorez de nouvelles terres et sauvez votre clan.

*Contenu :

- 1 règle de jeu
- 1 plateau de jeu
- 8 dés spécifiques

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 09+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: HURRICAN
 Auteur: Prospero Hall



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 983

Loup Garou pour une nuitCommentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur incarne un personnage tiré au hasard: simple villageois, villageois avec des capacités spéciales ou loup garou.
 Pour gagner, il faut retrouver derrière quels joueurs se cachent les loups garou...à moins que vous en soyez un vous-même...
 Dans ce cas, à vous de semer la confusion et de détourner les soupçons sur les autres!

*Contenu:

- 16 Cartes personnage
- 16 Jetons personnage

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 09+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 435

Mr.JackCommentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu d'enquête pour découvrir qui est Jack avec l'aide de témoins...

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 8 Pions personnages
- 6 Tuiles bec de gaz et 2 Plaques d'égout
- 1 Carte recto verso Témoin/Pas de témoin
- 2 Barrages de police
- 8 Cartes personnages
- 1 Pion compte tour

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 09+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: HURRICAN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 374

PictomaniaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Dessinez le mot qui vous est attribué, devinez et pariez sur ceux dessinés par les autres.

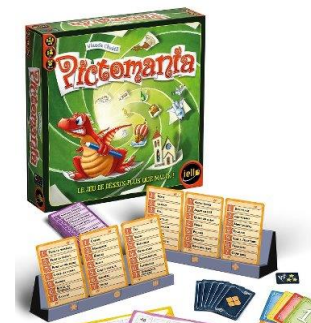
*Contenu:

- 6 Ardoises
- 6 Marqueurs
- 6 Chiffons
- 6 Lots de 5 jetons
- 6 Lots de 7 cartes pari
- 13 Cartes noires

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 09+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 965

Qui paire gagneCommentaires sur le jeu

Points: 1

A l'aide de vos cartes chiffres, essayez d'associer les cartes devant vous par paire. Plus vous aurez de paires en commun avec les autres, plus vous marquerez de points!

Contenu:

- 150 Cartes recto verso
- 88 Cartes numérotées (8*11 Cartes)
- 11 Jetons chiffres
- 1 Block de score
- Des crayons

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: SCORPION MASQUE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1459

KimonosCommentaires sur le jeu

Points: 1

Kimonos est un jeu de cartes de combinaison. Le jeu se déroule en plusieurs manches qui représentent les jours de marché pendant lesquels les jeunes filles vont tenter de récupérer les tissus qu'elles souhaitent utiliser pour leur kimono.

* Contenu:

- 56 cartes
- 24 boutons
- 1 plateau
- 1 sac en tissu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SUPERLUDE
 Auteur: Hinata Origushi



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1137

La légende de Wendigo**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

L'esprit du Wendigo rôde sur le camp scout qui s'est installé dans la forêt. Celui qui osera prononcer son nom, disparaîtra !!! Etes vous prêt à l'affronter? Démasquez le avant qu'il n'ai enlevé 5 d'entre eux.....

*Contenu:

- 32 Tuiles scout
- 32 Tuiles Wendigo
- 1 Sablier 45 secondes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 387

Kaleidos**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Observe et trouve un max de mots commençant par a lettre tiré au sort.

*Contenu:

- 20 Fiches illustrées
- 4 Chevalets
- 4 Crayons
- 26 Cartes lettre
- 1 Bloc de feuilles
- 1 Sablier
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 782

Linko!**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Placez vos cartes sur la table et marquez autant de point que celles qui vous resteront à la fin de la partie. Tout peut basculer jusqu'à la fin du jeu. Vous gagnerez si vous êtes celui qui en a le plus.

*Contenu:

- 110 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 358

Le lièvre et le Hérisson**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

La fable de la fontaine revisitée version allemande...
 Arriver le premier en menant bien sa course, pas trop vite et en réfléchissant !!!

*Contenu:

- 1 Plan de jeu
- 6 Pions de 6 Couleurs
- 15 Cartes lapins
- 18 Cartes salade
- 87 Carottes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 631

Relic RunnersCommentaires sur le jeu

Points: 1

Vous êtes un intrépide aventurier à la recherche des trésors perdus cachés au sein de temples oubliés. Il vous faudra mettre sur pied des expéditions pour fouiller les ruines dans la jungle et déterrer ainsi les fabuleux trésors... C'est sans compter sur vos adversaires qui en font de même!!!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 5 Sets d'explorateur (1 Personnage et sa fiche, 10 relais, 3 caisses à outils)
- 10 Jetons outil

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DAYS OF WONDER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 460

CamelotCommentaires sur le jeu

Points: 1

Récupérer les 5 jetons de couleurs différentes en remportant le tournoi de joutes

*Contenu:

- 110 Cartes
- 25 Jetons (5 par couleur)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 433

La Havane**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les joueurs vont acquérir pesos, matériaux de construction, engager des ouvriers et des architectes, voire même collecter des impôts et enrôler des voleurs pour entraver les constructions d'édifices adverses, ou encore profiter du temps présent et faire une petite sieste à l'abri de leur garde du corps.

*Contenu:

- 80 Matériaux de construction
- 1 sac en tissu
- 36 édifices
- 4 ensembles de 13 cartes Action

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: FILOSOFIA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 921

Héros à louer**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le jeu est constitué de cartes numérotées de 1 à 7, chaque numéro représentant un héros différent. Au cours de la partie, les joueurs vont se faire passer des cartes face cachée, en donnant des indices sur la nature de la carte. Chacun à leur tour, les joueurs choisissent de recruter le héros ou de passer. Lorsqu'un joueur possède 6 héros différents, il remporte immédiatement la partie.

*Contenu:

- 77 Cartes Héros
- 5 Cartes aide de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1167

SplendorCommentaires sur le jeu

Points: 1

Vous incarnez un riche marchand de la Renaissance et vous utilisez vos ressources pour acquérir des mines, des moyens de transport et des artisans. Ces cartes permettent d'acquérir des points de prestiges. Celui qui aura atteint 15 points ou plus gagnera la partie.

*Contenu:

- 40 Jetons (7 verts, bleus, blancs, noirs, rouges, 5 jaunes)
- 90 Cartes développement (40 N1, 30 N2, 20 N3, 10 nobles)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DAYS OF WONDER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1420

Robin WoodCommentaires sur le jeu

Points: 1

Bienvenue dans la forêt de Sherwood où s'affrontent Robin des Bois et le Shérif de Nottingham. En tant que simple citoyen pris entre ces 2 factions vous devrez mentir, bluffer, voire dire la vérité pour vous tirer d'affaire.

Contenu:

- 13 cartes
- 4 aides de jeu
- 1 règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 936

Manchots BarjotsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Pour sauver vos manchots de la fonte des glaces, choisissez judicieusement lesquelles de vos recrues farfelues partiront à la conquête des zones stratégiques et lesquelles iront saboter les plans de vos adversaires.

*Contenu:

- 90 Cartes (18*5 zones)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: BOMBYX
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 939

SapiensCommentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur a pour objectif de répondre aux besoins de sa tribu dans deux domaines: nourriture et abri. Vous allez faire progresser votre tribu dans la vallée en récoltant au passage de la nourriture et de nouveaux abris. On comparera, à la fin du jeu, le plus faible de vos domaines. La personne qui comptabilisera le plus de point dans celui-ci gagnera la partie.

*Contenu:

- 1 Plateau score
- 8 Demi plateaux vallée recto verso
- 63 Tuiles tribu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 431

L'île Interdite**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu coopératif où l'on doit sortir au plus vite de l'île en sauvant les 4 trésors qu'elle cache...

*Contenu:

- 58 Cartes
- 24 Tuiles réversibles
- 6 Pions en bois
- 4 Figurines Trésor
- 1 Echelle graduée et son Marqueur de niveau
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 881

Maka Bana**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Serez vous le meilleur promoteur immobilier? L'archipel de Maka Bana s'offre à vous !!! Créez vos projets, construisez vos paillotes, protégez vos chantiers ou bloquez vos adversaires dans leurs réalisations. Le But: avoir le plus beau complexe touristique, avec club de plongée, sera encore mieux !!!

Contenu:

- 2 Plateaux de jeu
- 60 Paillotes en 6 couleurs
- 90 Cartes (6X15)

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 687

MontanaraCommentaires sur le jeu

Points: 1

Vous incarnez des nains qui creusent la montagne pour extraire des cristaux de roche.
Le vainqueur sera le premier à avoir extrait 4 cristaux ou ayant le plus grand nombre de cristaux quand la montagne est épuisée.

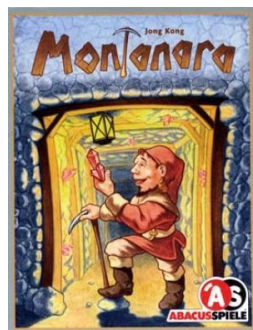
*Contenu:

- 80 Cartes
- 1 Plateau de jeu
- 2 Aides de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1177

Mad tripCommentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouvez votre chemin dans la forêt en suivant les indications que vous donnera votre voisin de gauche. Quand vous vous égarez ou que vous rencontrez des difficultés, on vous le signale et vous devez mémoriser chaque endroit sur votre chemin pour les éviter la prochaine fois !!!
Jeu de mémoire et d'actions.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 50 Cartes chemin
- 1 Jeton start

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1269

La course vers l'El Dorado**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Vous êtes un explorateur et partez à la conquête de l'El Dorado. Faites au mieux à chacun de vos tours de jeu pour utiliser vos cartes en main ou en acheter des nouvelles, afin de créer l'exploration qui sera la plus pertinente. Le premier à gravir les marches de l'El Dorado sera désigné comme gagnant

*Contenu:

- 7 Plateaux de jeu
- 2*4 Pions joueurs
- 54 Cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1239

Raids**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Construisez le meilleur drakkar et embarquez le plus grand équipage viking. Combattez, transportez, échangez et soyez prêts à faire le nécessaire pour gagner de l'or et vous couvrir de gloire.

*Contenu:

- 4 Pions drakkar
- 4 Plateaux drakkar
- 40 Pions viking
- 20 Pièces
- 1 Plateau de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 997

Meeple WarCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de gestion, de construction et d'amélioration de bâtiments par des ouvriers pour créer sa cité tout en résolvant explorations, combats et destructions de bâtiments. Celui qui totalise 6 points de victoire pendant son tour, gagne la partie.

*Contenu:

- 52 Meeples
- 40 Bâtiments
- 16 Ouvriers
- 4 Enceintes de la cité

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1217

EternityCommentaires sur le jeu

Points: 1

Gagnez des points en faisant coïncider plis ramassés et engagements annoncés. Il vous faudra donc recueillir les arbres que vous allez devoir planter et conquérir les presqu'îles.

*Contenu:

- 42 Cartes
- 3 Tuiles atouts
- 18 Jetons arbre
- 1 Carnet de score
- 1 Crayon

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1218

Oliver TwistCommentaires sur le jeu

Points: 1

Au cours des deux manches de jeu, jour et nuit, dérobez le plus d'objets possibles afin de les revendre à Fangin tout en évitant de vous faire remarquer par la police.

Seul le plus riche pourras espérer recouvrer sa liberté !!!

*Contenu:

- 1 Plateau recto verso
- 1 Tuile Fangin
- 13 Cartes personnage
- 16 Cartes cambriolage

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: PURPLE BRAIN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1256

TopiaryCommentaires sur le jeu

Points: 1

Visitez les magnifiques jardins du parc Topiary, relaxez vous et laissez vous transporter par la beauté des œuvres d'art. Votre but est de placer vos visiteurs et réorganiser au mieux le jardin pour marquer le plus de point possible en fin de partie.

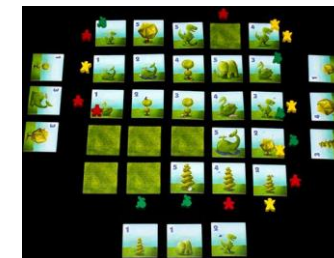
*Contenu:

- 40 Tuiles
- 32 Visiteurs
- 1 Piste de score
- 4 Jetons score

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 986

For SaleCommentaires sur le jeu

Points: 1

Offrez vous les maisons de vos rêves avec ce jeu d'enchères où dans un premier temps, vous allez acheter des maisons que vous revendrez ensuite.

*Contenu:

- 30 Cartes maison
- 30 Cartes chèque
- 84 Jetons pièce
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1567

The Crew, en quête de la 9ième planèteCommentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de coopération où chacun devra remporter des plis avec les cartes qu'il a en main pour réussir sa tâche qui permettra de finaliser la mission commune à tous.
 Variante pour 2 joueurs incluse.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur: Thomas Sing



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1249

Welcome to the dungeon**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Entrez si vous osez! Soyez le plus téméraire afin d'affronter tous les monstres qui auront été mis dans le donjon avant que vous ne soyez autorisé à y entrer... Se joue en deux phases, enchérir pour être le plus téméraire et enfin passer à la phase suivante pour vaincre les monstres.

*Contenu:

- 13 Cartes Monstres
- 4 Aides de jeu
- 8 Cartes réussite
- 28 Tuiles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 830

Colt Express**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

L'action se passe dans l'express de l'Union Pacific où 47 passagers vont être braqués par des bandits armés jusqu'aux dents. Votre mission est d'être l'un de ces bandits et d'essayer de voler un max de bourses aux voyageurs sans vous faire tirer dessus ou dévaliser par les autres membres du gang et surtout d'éviter le marshal qui protège ce train et sa fameuse malette...

*Contenu:

- 6 Wagons
- 1 Locomotive

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1547

MINI MINERSCommentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de plateau d'exploration/exploitation minière. Recruter et utiliser astucieusement son clan de Nains afin de collecter le maximum de pépites d'or.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur: Jérôme Badoux



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1184

Le désert interditCommentaires sur le jeu

Points: 1

En perdition dans le désert, votre seule chance de survivre est de retrouver une machine volante légendaire. Coopérez avec vos partenaires afin d'échapper à la chaleur, à la tempête de sable tout en reconstituant cette fameuse machine dont les morceaux sont éparpillés dans le désert...

*Contenu:

- 49 Cartes
- 48 Marqueurs sable
- 24 Tuiles
- 6 Marqueurs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 393

KamisadoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Atteindre la rangée adverse avec une de ses tours.

*Contenu:

- 16 Tours de 2 couleurs différentes
- 1 Plateau de jeu
- 22 Pions marqueurs de dents
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1172

Dice ForgeCommentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: LIBELLUD
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 486

CataneCommentaires sur le jeu

Points: 1

Une île découverte, mais pas par un seul Homme... Les colonies prospèrent et il faut cohabiter sur cette île!!! Les échanges doivent commencer, saurez vous être un fin négociateur?

*Contenu:

- 19 Tuiles terrain
- 95 Cartes ressource
- 25 Cartes développement
- 4 Fiches coûts de construction
- 2 Fiches spéciales

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +70 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: FILOSOFIA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1489

Wingspan, à tire d'ailesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Vous êtes des passionnés d'oiseaux cherchant à découvrir et à attirer les plus beaux spécimens dans votre volière.

Contenu:

- 1 Livre de règles
- 1 Appendice
- 1 Livre de Règles d'Automate
- 1 Plateau Objectifs
- 1 Plateau Oiseaux
- 5 Plateaux Joueurs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATAGOT
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1010

Star RealmsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Bâissez votre propre royaume galactique. Améliorez votre puissance militaire grâce au commerce et envoyez votre armada de vaisseaux de guerre protéger ce qui vous appartient et conquérir ce qui ne vous appartient pas encore !

*Contenu:

- 80 cartes Commerce
- 16 cartes Éclaireur
- 10 cartes Prospecteur
- 4 Cartes Viper

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 492

KahunaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Qui des deux magiciens exerce le plus d'influence sur ces 12 atolls de l'archipel de Kahuna?

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 50 batonnets
- 20 Pierres
- 24 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: FILOSOFIA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 638

Les bâtisseurs moyen-âgeCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le plus organisé pour construire des bâtiments qui vous rapporteront des points de victoire.

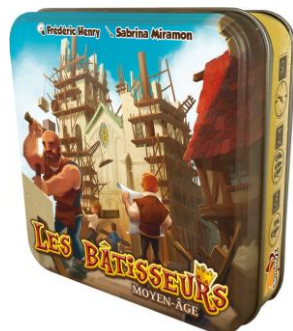
*Contenu:

- 42 Cartes ouvriers
- 40 Pièces
- 47 Cartes bâtiment
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BOMBYX
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 491

RattusCommentaires sur le jeu

Points: 1

La peste noire s'abat sur le vieux continent, lorsque l'épidémie sera terminée, ainsi que la partie, le joueur qui aura réussi à sauver la plus grande partie de sa population sera déclaré vainqueur...

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 80 Cubes
- 49 Jetons rat
- 12 Jetons cerclés de violet
- 6 Cartes de classe

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 488

Lost TempleCommentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs sont des aventuriers partis à la recherche d'un temple perdu au cœur de la jungle. Le vainqueur sera le premier à parvenir au temple sur la dernière case du parcours grâce aux indigènes.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 8 jetons machette
- 18 Jetons chance
- 1 Jeton idole
- 50 Emeraudes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1481

Dungeon AcademyCommentaires sur le jeu

Points: 1

Dungeon Academy se joue en une succession de niveaux, représentant les étages du donjon. A la fin du 4eme niveau, le joueur ayant récolté le plus de gloire obtient son diplôme et gagne la partie !

Contenu:

- 16 dés de base, 1 dé labyrinthe, 1 dé boss
- 10 cartes héros, 20 cartes trésor, 6 cartes sortie
- 158 jetons énergie
- 1 donjon
- 1 professeur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATAGOT
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1479

Little town**Commentaires sur le jeu**

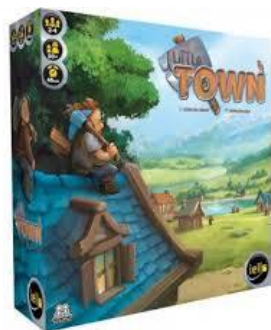
Points: 1

Un jeu de placement stratégique, accessible et malin !
Par delà les montagnes, cette vallée pleine de ressources n'attend plus que vous. Collectez, construisez, optimisez... et bâtissez la ville qui vous ressemble !

Contenu:

- 1 plateau de jeu recto-verso
- 18 cartes objectifs
- 60 cubes Ressources
- 52 pions en bois

Nb pièces: 1

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +45 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur:

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 449

Boursicocotte**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Acheter des animaux aux enchères afin de collectionner les animaux qui valent le plus grand nombre de point.

*Contenu:

- 40 Cartes animaux
- 55 Cartes Argent
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +45 mn
Nombre de joueurs: 3 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 487

Seven WondersCommentaires sur le jeu

Points: 1

3 Ages pour tout construire... Etre le plus ambitieux, commercer au mieux pour dominer les cités voisines.

*Contenu:

- 7 Plateaux Merveille
- 7 Cartes Merveille
- 49 Cartes Age 1
- 49 Cartes Age 2
- 50 Cartes Age 3
- 46 Jetons conflit

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1488

ObscurioCommentaires sur le jeu

Points: 1

Obscurio est un jeu coopératif et asymétrique de communication par l'image.

Un joueur incarne le Grimoire et doit guider son équipe vers la sortie, salle après salle, en lui donnant des indications sur la bonne porte à emprunter. Les Magiciens (reste équipe) coopèrent pour trouver la carte du Grimoire. Mais parmi eux se trouve un Traître qui brouille les pistes !

Contenu:

- 2 jetons Papillon
- 84 cartes Illusion

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: LIBELLUD
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 485

Les Chevaliers de la Table Ronde**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu coopératif dans lequel vous et vos compagnons, incarnant de preux chevaliers, tenterez de protéger Camelot des forces du mal.

*Contenu:

- 1 Carte de Camelot et ses environs
- 3 Planches de quêtes double face
- 30 Figurines chevaliers et leurs ennemis
- 168 Cartes blanches, noires, et d'allégeance
- 7 Blasons et 8 Dés
- 16 Epées

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1076

Le tour du monde en 80 jours**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Après votre départ précipité de Londres, vous devez y revenir plus innocent que jamais, sans rumeurs à votre sujet ni trop d'argent, bien entendu, pour y retrouvez tous les honneurs !!!
 Soyez prudent dans votre voyage, nul ne sert de courir, et le jeu vous le rendra bien...

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 2 Mini plateaux sac
- 6 Pions en forme de chapeau

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: PURPLE BRAIN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1473

Couleurs de ParisCommentaires sur le jeu

Points: 1

Afin de vous distinguez des autres, vous devez devenir le meilleur dans votre domaine, en réalisant au plus vite des commandes "à la manière de..." tout en améliorant au mieux vos outils et votre technique.

Contenu:

- 1 double plateau de jeu circulaire
- 4 plateaux individuels
- 4 chevalets
- 24 meeples assistant
- 12 marqueurs de développement

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1472

Imhotep - le duelCommentaires sur le jeu

Points: 1

Placer vos pions de manière stratégique et livrez les jetons de plus haute valeur par le biais de six bateaux. Petit à petit, construisez vos quatre monuments afin de gagner le plus de points de prestige possible et de remporter ainsi le duel.

*Contenu:

- 60 Jetons gargaison
- 8 Plateaux lieux
- 2*4 Pions
- 6 Tuiles bateau

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1471

Bruxelles 1897Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bruxelles 1897 est un jeu de cartes stratégique adapté du jeu de plateau Brauxelles 1893 (As d'or 2014).
1897, l'Art Nouveau rayonne dans les rues de Bruxelles et l'Exposition Internationale ouvre ses portes. Le temps est venu d'asseoir votre notoriété et d'inscrire votre nom dans l'Histoire de l'Art.

Contenu:

- 1 plateau
- 17 pions
- 120 cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +45 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 484

Pirates des EgoutsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Une chasse au trésor avec des pirates qui pillent les frégates de ses adversaires.

*Contenu:

- 3 Plateaux Frégate
- 30 Figurines
- 20 Bases colorées
- 54 Cartes Talisman
- 6 Cartes tribu
- 42 Cartes Butin

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +60 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 477

Le Roi des NainsCommentaires sur le jeu

Points: 1

*Contenu:

- 39 Cartes de base
- 14 Cartes spéciales
- 20 Tuiles Quêtes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: 30 à 45 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 474

Airlines EuropeCommentaires sur le jeu

Points: 1

Acquérir les compagnies aériennes les plus rentables pour être le plus fortuné.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 135 Cartes
- 112 Avions
- 20 Marqueurs de score
- 84 Jetons de victoire
- 70 Billets de banque

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: FILOSOFIA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1477

ClaimCommentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu se déroule en deux phases distinctes. Lors de la première phase, chaque joueur reçoit une main de cartes dont il se servira pour recruter des partisans. Lors de la seconde phase, chaque joueur devra utiliser ses partisans afin de rallier les cinq factions du Royaume à sa cause. Au terme de la partie, un joueur ayant une majorité de partisans au sein d'une faction remporte le vote de celle-ci. Celui qui parvient à réunir les votes d'au moins trois factions remporte la partie !

*Contenu:

- 52 cartes réparties en 5 factions: 10 Gobelins; 10 Nains; 10 Mort-vivants;

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1512

SEIKATSUCommentaires sur le jeu

Points: 1

Elaborer un jardin partagé entre votre pagode et celle des autres joueurs et chercher à obtenir la plus belle vue une fois celui-ci terminé. Jeu d'agencement et de perspectives, entre création de nuées d'oiseaux d'une même espèce et rangs de fleurs identiques visibles depuis les pagodes.

*Contenu:

- 32 Tuiles
- 1 Plateau de jeu
- 3 Marqueurs score
- 4 Tuiles carpes Koï

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1594

Cookie AddictCommentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Déplacez votre personnage pour récupérer des cookies jusqu'à ce que l'un d'entre vous ne puisse plus bouger, c'est-à-dire activer une tuile.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur: Pierrick Lugen

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1531

Cosmic FactoryCommentaires sur le jeu

Points: 1

Cosmic Factory
 Plongez au cœur du cosmos !

Jeu de pose de tuiles en temps réel, rapide et addictif pour toute la famille.

Dans une véritable course contre le temps, tentez de former la galaxie la plus fabuleuse de l'univers Mais premez garde à ne pas négliger les règles instables et chaotiques qui régissent le cosmos.

Contenu:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1595

Jardins d'OrientCommentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Accumulez des points en complétant des cartes paysage pour en faire des séries. Une série est un panorama qui montre votre minutieux travail de paysagiste qui vous permettra aussi de récupérer des récompenses tout au long de votre labeur. Aurez-vous la bienveillance des Dieux qui vous jugeront?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur: Martin Dolezal



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1532

Big MonsterCommentaires sur le jeu

Points: 1

Big Monster

Vous êtes un explorateur parti en expédition sur une planète inconnue. Vous devez découvrir des monstres hauts en couleur, des cristaux précieux mais aussi réussir des missions en prenant de vitesse vos concurrents.

Interactif, fun, tactique, rapide à expliquer et à jouer, Big Monster s'adresse aussi bien aux familles qu'aux joueurs experts, avec ses 3 modes de jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1161

Indian Summer**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

*Contenu:

- 32 Ecureuils
- 24 Noisettes
- 8 Plumes
- 4 Tuiles sac
- 1 Buisson de baie en 2 parties
- 30 Baies
- 1 Tuile paire de chaussures
- 20 Animaux
- 6 Plateaux de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLACKROCK
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1401

Welcome to the perfect Home**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Développer vos rues en construisant des maisons mais attention à bien repérer leur numéro pour les regrouper en lotissement avec comme possibilité d'agréments les espaces, ce qui augmentera leur valeur...

*Contenu:

- 29 Cartes Plans
- 81 Cartes Travaux
- 4 Aides de jeu
- 1 Bloc feuille de marque
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1385

L'âge de pierre**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de gestion
chaque manche se joue en trios phases:
-on place ses personnages sur el plateau, à tour de rôle, jusqu'à épuisement des places ou des figurines.
-on joue les actions de chaque personnage et on récupère ses figurines au fur et à mesure. Ainsi, on bâtit, on récolte, on chasse...
-on nourrit son peuple
en fin de partie, on compte les points en fonction des récoltes, des ouvriers et des cartes civilisations gagnés.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +60 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1147

Sea of Clouds**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

3 parts de butin s'offrent à vous, regardez de quoi la première est constituée et si elle vous intéresse, prenez là ou passez à la suivante, etc. jusqu'à la dernière... Constituez ainsi votre équipage ou votre trésor pour marquer le plus de point à la fin de la partie.
Attention aux phases d'abordage !!! Soyez prêt aux combats...

*Contenu:
- 94 Cartes butin
- 65 Doublons
- 1 Pion bateau, 1 pion chapeau

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +45 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 518

Zack and PackCommentaires sur le jeu

Points: 1

On déménagement!!!
 Trouve la meilleure carte camionnette disponible pour y stocker toutes tes affaires... Observe, Empile et optimise pour tout mettre.

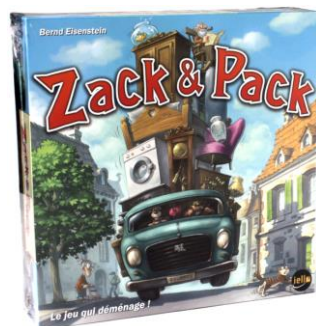
*Contenu:

- 30 Tuiles camionnettes
- 5 Dés de 5 couleurs
- 64 Marqueurs de points
- 96 Pièces en bois de 5 tailles différentes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1451

HanamikojiCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de cartes malin, tactique et rapide dans lequel vous devez montrer que votre établissement est le plus raffiné de tout Kyoto.

Contenu:

- 7 cartes Geisha
- 21 cartes Objet
- 8 jetons Action
- 7 jetons Art
- 1 livret de règles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur: Kota Nakayama



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 602

Skull " Les origines "**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Réussir deux défis en bluffant ses adversaires: retourner le nombre de disques correspondant à ce défi sans jamais retourner un skull.

*Contenu:

- 4 Disques par peuple soit 24 disques
- 6 Tapis, 1 par peuple
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: LUI-MÊME
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1344

Doodle islands**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

2 modes de jeu. Se joue en plusieurs tours, les joueurs dessinent une route ou une croix sur leur feuille de route afin de gagner le plus de pièces d'or en fin de partie.

*Contenu:

- Feuilles Mer aux trésors
- Feuilles Mer des Monstres
- 6 Dés blancs
- 1 Dé noir
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +40 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: SUPERLUDE
 Auteur: Eilif Svensson et Kristian



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1077

Docteur pilule, mon jeu anti-burnoutCommentaires sur le jeu

Points: 1

Trop de travail...Trop de stress... Vous avez craqué. C'est le burnout! Et comble de tout, vous êtes dans une pièce, avec d'autres personnes inconnues, vous êtes dans une clinique !!!
Vite, sortez vous de là, avec votre équipier tantôt fou tantôt ami imaginaire !!! Une pilule rouge, une pilule bleue, deux effets, un mot à faire deviner, de quoi devenir fou !!! 20 points de victoire, et c'est fini, vous êtes guéri! Jusqu'à la prochaine partie...

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 4 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1241

LOST CITIES le duelCommentaires sur le jeu

Points: 1

Mener une expédition avec le plus de succès possible.
Pour les plus audacieux, il est même possible de parier!
Attention que votre stratégie ne se retourne pas contre vous...

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 72 Cartes (54+18 pari)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1355

**Sagrada****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Au cours des 10 manches, vous allez récupérer des dés de couleurs afin de créer votre vitrail. Facile mais si vous voulez remporter la partie, il faudra cumuler le plus de points en combinant selon les objectifs que vous avez de commun avec les autres artistes, mais aussi votre objectif secret.....

*Contenu:

- 4 Plateaux de jeu
- 12 Cartes motifs vitrail
- 90 Dés dans 1 sac

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+40 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATAGOT
Auteur:	Daryls Andrews et Adrian



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 639

**Blitz!****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Observez bien les cartes, répondez le plus vite au sujet annoncé par la carte de votre adversaire et soyez celui qui aura le plus de cartes à la fin du jeu.

*Contenu:

- 174 Cartes
- 1 Dé en mousse
- 1 Règle de jeu
- 1 Sac de transport

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1229

Quiz années 90**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Seul ou en équipe, en famille ou entre amis, trouvez un maximum de bonnes réponses et revivez une époque dans tous ses détails.

- *Contenu:
- 100 Cartes
 - 1 Livret réponse

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

- Type de jeu: R08- Questionnaire
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 463

C'est pas faux!**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Répondre aux questions en donnant ou non la bonne réponse le plus rapidement possible, attention aux questions absurdes!!!

- *Contenu:
- 50 Cartes question
 - 5 Cartes de règle

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

- Type de jeu: R08- Questionnaire
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 388

CompatibilityCommentaires sur le jeu

Points: 1

Découvrez si vous êtes sur la même longueur d'ondes.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 8 Paquets de 40 cartes
- 25 Cartes thème
- 8 Pions
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1381

Centre Val-de-LoireCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier à boucler votre périple de étape. Pour ce faire, répondez correctement aux questions et gagner les cartes correspondantes.

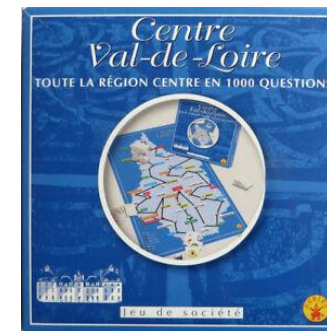
Contenu

- 6 pions
- 1 dé
- 400 cartes questions-réponses
- 40 cartes étapes
- 36 cartes
- 1 plateau

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 172

6 qui prend!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Récolte le moins de têtes de bœufs possible car ce sont des points de pénalités.

*Contenu:

- 104 Cartes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R09- Maths
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: 2 à 10
 Nombre de joueurs: 2 à 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1179

Kaleidos snde versionCommentaires sur le jeu

Points: 1

Chercher parmi l'image les mots, expressions, etc. Commençant par la lettre tirée au sort.

*Contenu:

- 20 Fiches
- 4 Crayons
- 1 Bloc feuille
- 4 Chevalets
- 26 Cartes lettre
- 1 Sablier 1 mn

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 419

DjamCommentaires sur le jeu

Points: 1

Des thèmes classiques ou décalés, une poignée de **dés et des lettres**.
Agitez bien, découvrez le thème et les *lettres* des **mots** à trouver et répondez aussi vite que possible !

*Contenu:

- 5 Dés de couleurs différentes avec des lettres
- 1 Dé couleur et 1 dé numéroté
- 90 Jetons points

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 194

LinqCommentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque espion va devoir envoyer des messages assez clairs pour être compris par son partenaire mais suffisamment discrets pour ne pas éveiller les soupçons.

*Contenu:

- 110 Cartes en 2 paquets de 55 à ne pas mélanger
- 50 Jetons
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	4 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1435

Letter JamCommentaires sur le jeu

Points: 1

Former un mot de 5 lettres avec les cartes que vous avez en main, donnez les cartes à votre voisin sans lui dire votre choix et sans qu'il prenne connaissance de ces même cartes. Le jeu commence alors et chacun va devoir deviner ses cartes au fur et à mesure des manches grâce aux mots qui vont être créés avec l'ensemble des lettres des joueurs. Quand chacun pense connaître son tirage de lettre, il doit alors retrouver le mot du jouer initial...

*Contenu:
- 64 Cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +45 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 185

Scrabble classiqueCommentaires sur le jeu

Points: 1

Marquez le plus de points en trouvant les mots les plus justes...

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 102 Lettres
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: MATTEL
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1491

Unlock Timeless AdventuresCommentaires sur le jeu

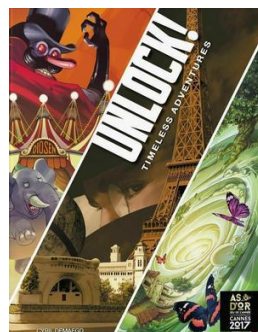
Points: 1

3 nouveaux scénarios à découvrir et décrire pour s'échapper...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 612

Mystères?Commentaires sur le jeu

Points: 1

A chaque manche, les joueurs essaie de deviner un mystère que le maître du jeu essaie de leur faire découvrir grâce à des indices.
 Saurez vous êtes un bon enquêteur?

*Contenu:

- 1 Sac
- 12 Tuiles indices
- 6 Tuiles spéciales
- 74 Cartes mystères
- 1 Bloc de feuille score

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1193

MystériumCommentaires sur le jeu

Points: 1

Vous avez osé franchir les portes du manoir hanté de Mystérium... Quel courage ! Installez vous autour de la table, ouvrez votre esprit et réveillez votre 6 ième sens: vous allez participer à une séance de spiritisme exceptionnelle et tenter d'apaiser une pauvre âme égarée... Jeu d'enquête coopérative

*Contenu:

- 6 Pions
- 6 Etuis
- 6 Marqueurs de clairvoyance

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: LIBELLUD
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1079

Unlock! Mystery AdventuresCommentaires sur le jeu

Points: 1

Seconde série de scénari coopératif. Les joueurs sont plongés dans une aventure et ont une heure pour remplir leur mission. Durant cette heure, ils devront surmonter de nombreuses épreuves. Besoin de télécharger l'application gratuite pour jouer.

*Contenu:

- 1 Tutoriel de 10 cartes
- 186 Cartes pour 3 aventures
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1468

Break the codeCommentaires sur le jeu

Points: 1

Trouver le code de vos adversaires en combinant les indices qu'ils vous donnent en répondant aux questions.

*Contenu:

- 1 livret de règles
- 4 paravants
- 1 bloc de feuilles de notes
- 21 cartes Questions
- 20 tuiles Chiffre

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 490

Le VillageCommentaires sur le jeu

Points: 1

Pour les villageois, le but est d'éliminer les loups-garous, inversement pour les autres...

*Contenu:

- 24 Cartes jeu de base
- 29 Jetons extension
- 14 Silhouettes de bâtiment
- 29 Cartes personnages
- 1 Règle de jeu base et extension

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 8 à 29
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1099

Brains Jardin JaponaisCommentaires sur le jeu

Points: 1

A résoudre seul ou entre amis, 50 Casse-tête

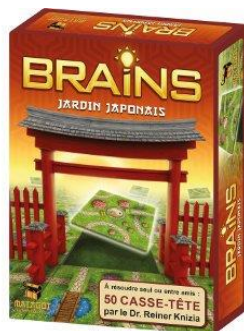
*Contenu:

- 50 Fiches
- 7 Tuiles
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATAGOT
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 676

Cranium BlackCommentaires sur le jeu

Points: 1

Etre la première équipe à faire un tour complet, atteindre le cranium central et réussir l'épreuve finale.

*Contenu:

- 4 Personnages
- 6 Coiffes
- 1 Dé 10 Faces
- 6 Block de dessin
- 4 Crayons papier
- 1 Sablier

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: MB_HASBRO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 992

Fast FouilleCommentaires sur le jeu

Points: 1

Gagner le plus grand nombre de points en devinant et faisant deviner des lieux à l'aide des cartes fouille.

*Contenu:

- 160 Cartes Lieu
- 400 Cartes Fouille
- 6 Cartes sens
- 8 Cartes emplacement
- 64 Cartes Numéro
- 1 Sablier 30s

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1603

Unlock! Mythic AdventuresCommentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

8 ième opus de la série des escapes game, avec 3 nouvelles aventures !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SPACE COWBOYS
 Auteur: A.Pincemaille/P.Kurtz, V.G



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1251

Unlock exotic adventures**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Nouvelle série de scénari coopératif. Les joueurs sont plongés dans une aventure et ont une heure pour remplir leur mission. Durant cette heure, ils devront surmonter de nombreuses épreuves. Besoin de télécharger l'application gratuite pour jouer.

*Contenu:

- 1 Tutoriel de 10 cartes
- 186 Cartes pour 3 aventures
- 1 Carnet
- 1 Feuille

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1268

Snow Time**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Placez vous dans l'arbre sacré qui se couvre de fruits en cette arrivée des premières neiges. Affrontez vos adversaires par une bataille de boules de neige et essayez de marquer le plus de point possible.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 5 Pions totem
- 50 Cartes
- 15 Pions fruits
- 2 Dés

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R12- Règle virtuel
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: LIBELLUD
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1176

ProfilCommentaires sur le jeu

Points: 1

6 Personnages sont dévoilés, parmi eux un seul est à découvrir. Le meneur de jeu, dit le "Profil", va placer sur une échelle deux phrases qu'il va devoir noter entre -5 et +5 pour vous donner des indications qui puissent vous aider à retrouver de quel personnage il s'agit. Par élimination collective, vous allez désigner des personnes. Juste ou bon, c'est le Profil qui vous dira et cela vous permettra d'avancer sur le plateau de score ou pas. En cas d'échec, on change de joueur et on joue ainsi 5 manches.

*Contenu:
- 100 Cartes personnage

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 12+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 3 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1486

Ishtar - Les jardins de BabyloneCommentaires sur le jeu

Points: 1

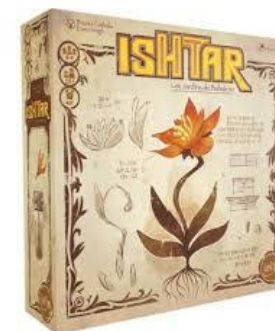
Ishtar - Les jardins de Babylone est un passionnant jeu de stratégie. Chaque joueur doit se distinguer au sein d'un espace partagé, que vous devez couvrir d'arbres et de parterres de fleurs. Imposez votre maîtrise, devenez le meilleur jardinier de Babylone !

*Contenu:
- 4 plateaux Joueur
- 6 plateaux Terrains
- 1 plateau Tapis
- 42 tuiles Végétation

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 12+
Durée de jeu prévue: +45 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur: Bruno Cathala - Evan Sing



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1258

huit minutes pour un empire**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

En huit minutes environ, vous batissez votre empire en déployant vos armées au travers des continents, au-delà des océans. Achetez judicieusement vos ressources pour en stocker le maximum par catégorie afin de collecter des boucliers de victoires. Chaque ressource vous permet une ou deux actions pour étendre votre empire en déplaçant vos troupes, en installant des villes ou en détruisant celles de vos adversaires... Huit minutes vous semblent courtes? Alors optez pour les trois manches en une demi heure. Et pimentez vos actions en utilisant les pièces ressources...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur: Ryan Laukat



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1544

La Vallée des Marchands**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

La Vallée des Marchands,
 La Guilde des Commerçants extraordinaires.
 Un jeu de deck-building intelligent et compétitif !

Echangez des marchandises, gérez habilement votre stock, achalandez votre étal et montrez au monde que vous êtes digne d'être le nouveau membre de la Guilde des Commerçants extraordinaires !

Contenu :
 - 110 cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 590

Six pieds sous terre**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Chaque joueur incarne un croque mort et va devoir enterrer un max de défunts au cimetière en respectant les volontés des familles...

*Contenu:

- 20 Cartes défunt
- 16 Cartes stèle
- 5 Cartes choix secret
- 3 Cartes morgue
- 5 Cartes aide de jeu
- 61 Cartes objet

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1245

Shahrazad**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Seul ou à deux, racontez une histoire avec des tuiles représentant des extraits de contes du monde entier. Plus les tuiles de même couleur seront liées et plus vous obtiendrez de points.

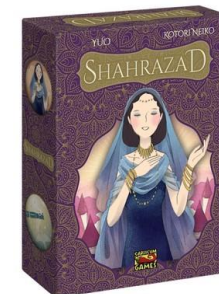
*Contenu:

-

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: +10 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur: Yu Ogasawara



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1400

Palm IslandCommentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs utilisent 17 cartes pour façonner leur île et réussir plusieurs défis. Stockez des ressources pour payer des améliorations de bâtiments qui vous donnent accès à de nouvelles possibilités. Complétez vos objectifs en 8 tours et calculez votre score.

Il existe des modes solo, coopératif, compétitif et compétitif de vitesse.

Contenu:

- 1 Règle du jeu
- 2 x 17 cartes identiques
- 9 cartes Trophées

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1267

TarguiCommentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu, vous incarnez les chefs de deux tribus touaregs et échangez des biens locaux ou importés, contre de l'or. Mais attention aux pillages et à la concurrence, seul celui qui a le plus de points gagne la partie.

*Contenu:

- 80 Cartes
- 8 Jetons or
- 6 Pions targui
- 4 Marqueurs tribu
- 1 Pion pillard

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1402

NEMETONCommentaires sur le jeu

Points: 1

Gagnez le plus de points possible en découvrant des lieux sacrés, en réalisant des potions, en obtenant la confiance des animaux et en redonnant vie à la forêt. Mais le temps presse et tout reste à explorer...

*Contenu:

- 4 Plateaux personnages
- 1 Plateau objectif
- 42 Jetons animaux
- 1 Sac
- 4 Druides

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: +70 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLACKROCK
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1272

Bunny kingdomCommentaires sur le jeu

Points: 1

Au cours des 4 manches, choisissez vos cartes pour bâtir et faire prospérer vos fiefs au sein du nouveau monde qui s'offre à vous !!! Obtenez le plus de carottes possibles à la fin de la partie pour être nommé "Grandes Oreilles".

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 144 Lapins
- 39 Cités (27 niveau 1, 9 niveau 2, 3 niveau 3)
- 24 Jetons construction (12 exploitation, 6 relais, 6 campement)

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1474

Architectes du royaume de l'ouestCommentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est d'être le joueur avec le plus de points de victoire à la fin de la partie. Les points sont gagnés en construisant divers bâtiments et en avançant les travaux de la Cathédrale. Durant toute la partie, les joueurs devront prendre beaucoup de décisions morales. Cependant, leur Vertu ne sera jugée qu'en fin de partie. Quelques accords sournois ici et là ne devraient pas être trop pénalisants, mais allez trop loin et vous serez punis. La partie se termine une fois qu'un certain nombre de bâtiments a été atteint.

Contenu:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 171

BohnanzaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Gagner des thunes en plantant, récoltant, et vendant un max de haricots.

*Contenu:
 - 110 Cartes
 - 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 483

Cash'n GunsCommentaires sur le jeu

Points: 1

Le joueur en vie et le plus riche gagne la partie !!!

*Contenu:

- 6 Pistolets en mousse
- 6 Jeux de 8 cartes balle
- 1 Carte résumé
- 14 Jetons blessures
- 14 Marqueurs de honte
- 40 Billets de banque
- 6 Personnages

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 448

TrollandCommentaires sur le jeu

Points: 1

Mettre dehors le plus possible d'importuns...

*Contenu:

- 110 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 437

JaipurCommentaires sur le jeu

Points: 1

Marchandez au mieux pour avoir le plus de richesses possibles.

*Contenu:

- 55 Cartes marchandises et chameaux
- 38 Jetons marchandises, 1 Chameau, 18 Bonus
- 3 Sceaux d'excellence
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: GAME WORKS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 432

SobekCommentaires sur le jeu

Points: 1

Emparez vous des meilleures marchandises et usez de vos relations au palais pour doubler vos adversaires. Mais attention, la corruption a un prix...

*Contenu:

- 12 Jetons
- 63 Cartes
- 4 Pions
- 1 Plateau
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GAME WORKS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1207

The Big Book of Madness**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de coopération où vous incarnez des étudiants magiciens qui ont ouvert par imprudence un grimoire ancien renfermant de puissants monstres. Durant la partie, votre but sera de refermer les pages du livre une à une, et de vaincre le monstre final en évitant de devenir totalement fou...

*Contenu:

- 48 Cartes malédiction
- 35 Cartes folie
- 56 Cartes sortilège

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: +70 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1203

Paper Tales**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de cartes où vous devrez accumuler des points de légende pour ré-écrire l'histoire à votre avantage.
 A chaque tour de jeu, sélectionnez la meilleure combinaison d'unités qui symbolisera l'essor de votre royaume à travers ses guerres et ses réalisations. Seul le temps y mettra un terme...

*Contenu:

- 1 Piste de score
- 1 Pion temps
- 30 Jetons or valeur 1 et 10 de valeur 5

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1202

Les montagnes hallucinées**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Au cours d'une expédition en Antarctique, des scientifiques mettent en évidence derrière une montagne, une ancienne cité.
Coopérez, communiquez pour parvenir à gravir cette montagne afin de trouver de vieilles reliques avant de vous échapper de ce lieu maudit !!!
Votre santé mentale sera-t-elle à la hauteur???

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 5 Plateaux joueur
- 1 Avion

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 12+
Durée de jeu prévue: +60 mn
Nombre de joueurs: 3 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1232

Lords of war**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de cartes, d'affrontement entre les 2 armées de 2 joueurs rivaux. Votre but est d'éliminer 20 unités ou 4 commandants de votre adversaire pour gagner la partie.

*Contenu:

- 2 Decks d'armée de 36 Cartes chacun
- 1 Tapis de bataille
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 12+
Durée de jeu prévue: +45 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 371

BlufferCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'ambiance. Répondre à une question sans donner la bonne réponse, mais être assez convainquant pour que les autres joueurs parient sur votre réponse.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 2 Série de cartes
- 5 Jetons
- 1 Paravent
- 1 Bloc, 2 crayons

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1024

Best of MusicCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jouez en équipe, ou en solo, en répondant au maître du jeu à la question "musique" qu'il vous pose. Plus vous répondrez juste, plus vous progressez sur le plateau de jeu. Le ou les premiers sur la case symbole Best of Music gagne la partie.

*Contenu:

- 390 Cartes + 6 Bonus
- 6 Pions
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	LANSAY
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 202

Buzz it!Commentaires sur le jeu

Points: 1

On donne un thème et chaque joueur doit y répondre avant que le gong retentisse, sinon on récupère la carte. Celui qui en aura le moins sera le gagnant.

*Contenu:

- 160 Cartes
- 1 Buzzer
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 199

AnagrammeCommentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le ou les premiers à gagner 7 cartes. Comment? Trouver l'anagramme du mot qui est devant vous avant votre adversaire.

*Contenu:

- 46 Cartes
- 1 Support
- 1 Règle de jeu sur 2 cartes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1173

ContrarioCommentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouver le plus d'expressions originales à partir d'expressions détournées. Celui qui gagne le plus de cartes gagne la partie.

*Contenu:

- 200 Cartes
- 1 Main buzzer
- 1 Règle de jeu
- 1 Sac

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1216

PiktoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Faites deviner un mot en le dessinant à partir de traits droits et de cercles uniquement !!!

Celui qui aura le plus petit nombre d'éléments aura la chance d'être le premier à montrer son dessin et de tenter de gagner des points avec celui qui doit deviner.

*Contenu:

- 1 Tableau marqueur de score
- 6 Ardoises
- 46 Cartes mots

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1230

Exit, Le laboratoire secretCommentaires sur le jeu

Points: 1

Votre but est de vous échapper ensemble du laboratoire secret aussi vite que possible.

*Contenu:

- 1 Livret
- 24 Cartes énigme
- 30 Cartes réponse
- 31 Cartes aide
- 2 Objets étranges
- 1 Disque décodeur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1586

MindtrapCommentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Trouvez les réponses aux problèmes de logique qui vous sont posés et progressez sur le parcours afin d'être le premier à atteindre l'arrivée...
 Se joue à deux ou en équipes.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATTEL
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1139

EXIT " le tombeau du pharaon"**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu d'escape game à réaliser en 1 heure avec comme défi de trouver le code pour sortir de la chambre funéraire. Saurez vous être dans les temps pour rejoindre votre groupe de visiteurs...

*Contenu:

- 1 Carnet de notes
- 83 Cartes (22 énigmes +30 réponses +31 aides)
- 2 Objets (1 rouge et 1 vert)
- 1 Disque décodeur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 966

Imagine**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Votre but est de marquer des points en faisant deviner aux autres joueurs un mot, une expression, etc.
 Saurez vous combiner au mieux les symboles qui sont devant vous sur des cartes pour réaliser votre défi?

*Contenu:

- 61 cartes transparentes
- 65 cartes Enigmes
- 35 jetons
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 979

Suspects Black storiesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Il y a eu un meurtre! Vous incarnez un détective prêt à retrouver le coupable. Vous interrogez un suspect longuement et partagez vos notes avec vos collègues. L'un après l'autre, chacun livrera les résultats de son interrogatoire. Celui qui arrivera à faire le lien entre les indices et les preuves démasquera le coupable.

*Contenu:

- 1 Filtre rouge
- 1 Calepin
- 4 Cartes enquêtes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 994

Code NamesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'association d'idées dans lequel, répartis en deux équipes, vous incarnez soit un maître-espion, soit un agent en mission. Pour trouver sous quel nom de code se cachent les informateurs, les agents doivent écouter les indices donnés par les deux maîtres-espions, et prendre garde à ne pas contacter un informateur ennemi ou pire, ... le redoutable assassin!

*Contenu:

- 25 Tuiles identité
- 200 Cartes Nom de Code
- 40 Cartes clé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: +15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 928

CreativityCommentaires sur le jeu

Points: 1

Obtenez le plus grand nombre de points en faisant deviner des mots à vos coéquipiers.

*Contenu:

- 384 Cartes
- 1 Sablier
- 1 Pot de pâte à modeler
- 2 Fils de fer
- 1 Roue
- 1 Bloc feuilles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 764

EnigmaCommentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs tentent simultanément de résoudre un casse tête afin de connecter leurs tuiles au réseau énergétique d'Enigma. En fonction de leurs choix, les joueurs gagnent des points, le premier à arriver à 15 est le vainqueur.

*Contenu:

- 108 Tuiles puzzle
- 1 Tuile départ
- 1 Piste score
- 4 Salles casse tête

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 13+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: FILOSOFIA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1410

Kluster**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu d'adresse où la puissance de l'aimant sera la plus forte parfois !!!!
Chacun votre tour placez un de vos aimants dans le cercle formé par la corde, si rien ne se passe, il reste en jeu, si les pièces s'aimantent, reprennez tous celles-ci !!!
Le premier qui a tout posé gagne la partie !!!

*Contenu:

- 24 Aimants
- 1 Cordelette
- 1 Fiche de recommandations

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 14+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1490

Papillon**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Dans ce jeu, les joueurs sélectionnent des tuiles pour créer des champs et un jardin à papillons afin d'être celui qui récoltera le plus de nectar. Pour gagner, placer des papillons sur les fleurs, collectionner les nains, et entretenez votre jardin car à la fin de la 8ième manche, celui qui a le plus de nectar gagne.

*Contenu:

- 94 Tuiles jardin
- 50 Jetons Chenille
- 48 Papillons

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 14+
Durée de jeu prévue: +60 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 747

**Black Fleet****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Vous représentez une nation qui contrôle des navires dans un coin reculé des Caraïbes. A chaque tour, vous déplacerez votre bateau marchand, votre navire pirate et une frégate pour essayer de gagner des doubloons. Cette richesse vous permettra d'améliorer vos bateaux et lorsque votre flotte sera complètement développée, vous pourrez payer la rançon de la fille du gouverneur pour gagner la partie !!!

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 10 Bateaux

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 14+
 Durée de jeu prévue: +60 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 608

**Koryo****Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les joueurs vont jouer des cartes personnages et évènements pendant 8 tours afin de construire leurs diverses influences. A la fin de la partie, le joueur ayant le plus d'influence est déclaré vainqueur.

*Contenu:

- 45 Cartes personnages
- 10 Cartes évènements
- 8 Cartes saisons
- 8 Jetons point de victoire
- 1 Jeton 1er joueur

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
 Age préconisé : 14+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1211

Trivial Pursuit 90**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Etre le premier joueur à remplir son camembert avec les 6 triangles marqueurs de couleur différente en répondant correctement aux questions. Puis retourner au centre du plateau et répondre correctement à la question finale pour remporter la partie !

*Contenu :

- 1 Plateau
- 300 Cartes questions-réponses
- 3 Boîtiers de cartes
- 1 Dé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
 Age préconisé : 14+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 36
 Difficulté:
 Marque du jeu: HASBRO GAMING
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1215

Trivial Pursuit jeu compact**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de question compact à emmener partout !!!

*Contenu:

- 100 Cartes
- 2 Cartes règle du jeu
- 1 Dé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
 Age préconisé : 14+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1225

"Tu m'en diras tant"**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Grand jeu de la langue française jouant avec tous les usages de la langue, orthographe, vocabulaire et expressivité...

Le vainqueur sera celui qui trouvera le dernier mot du défi final.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 6 Pions
- 1 Dé, 1 sablier
- 342 Cartes
- 4 Boîtiers distributeurs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
 Age préconisé : 14+
 Durée de jeu prévue: +45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1144

C'est toute la question !!!**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de question vers les joueurs adverses. A votre tour de jeu, vous choisissez une question parmi les 3 du plateau et en face, vous placez 2 réponses de votre choix parmi votre main. Le joueur interrogé y répond face cachée et les autres essaient de deviner sa réponse. Lors de la révélation, on compte le nombre de point de chacun et on progresse dans la montagne avec notre écureuil...

Ainsi de suite jusqu'à épuisement de la pioche. L'écureuil le plus haut gagne la partie.

*Contenu:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
 Age préconisé : 14+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1397

Blanc manger cocoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Vous avez en main 11 cartes réponses que vous allez devoir au fur et à mesure des tours, associer l'une d'entre elle au mieux à la carte question du Master. Si votre réponse est choisie, vous gagnez un point. Le premier à avoir 5 points gagne la partie.

*Contenu:

- 468 Cartes réponses
- 132 Cartes questions
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
 Age préconisé : 14+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1362

IndixCommentaires sur le jeu

Points: 1

Trouver le personnage, lieu, année ou chose grâce à des indices proposés.

*Contenu:

- 1 plateau de jeu
- 6 pions
- 1 distributeur de cartes
- 20 jetons
- 1 jeton de marque
- 396 cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
 Age préconisé : 14+
 Durée de jeu prévue: +30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: MB_HASBRO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1357

Celebrity TabooCommentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez la première équipe à atteindre la case arrivée en devinant correctement le plus de personnages possible.

*Contenu:

- 1 Plateau de jeu
- 500 Cartes
- 2 Pions
- 1 Distributeur de cartes
- 1 Boite de rangement
- 1 Sablier

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
 Age préconisé : 14+
 Durée de jeu prévue: +40 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: MB_HASBRO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1602

Top TenCommentaires sur le jeu

Jeu de la Points: 1

Jeu de coopération où l'ensemble des joueurs durant 5 manches vont essayer de ne pas perdre de jetons en passant de la zone licorne à la zone caca...

5 cartes thème, 1 Cap'ten qui lit une des cartes et les autres qui y répondent plus ou moins intensesment, en fonction de leur numéro, afin que le Cap'ten trouve le bon "tiercé" gagnant...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
 Age préconisé : 14+
 Durée de jeu prévue: +40 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur: Aurélien Picolet



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 963

Black Stories Morts de rire 2Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le meneur de jeu lit l'histoire à voix haute. Les autres joueurs doivent résoudre l'enigme en posant des questions. Pas de réponses en oui ou non, soyez précis dans vos questions...

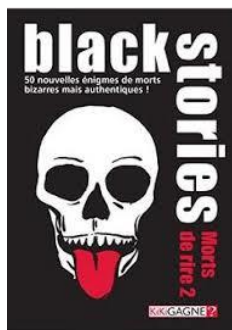
*Contenu:

- 50 Enigmes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 14+
 Durée de jeu prévue: +25 mn
 Nombre de joueurs: Multijoueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: DIVERS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: A1212

TabooCommentaires sur le jeu

Points: 1

Etre la première équipe à atteindre la case Arrivée en devinant correctement le plus de mots possible.

*Contenu :

- 1 Plateau de jeu
- 500 Cartes
- 2 Pions
- 1 Distributeur de cartes
- 1 Boîte de rangement pour les cartes
- 1 Sablier

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
 Age préconisé : 14+
 Durée de jeu prévue: +20 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: MB_HASBRO
 Auteur:

