

## Malle magie et frisson

### - cycle 3 -

Retrouvez des jeux, des romans, des BD, des mangas et des documentaires sur le thème de la magie et du frisson pour le plaisir de tous.

- Les jeux



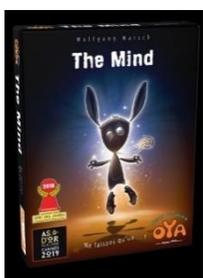
#### **Poison**

Reiner Knizia, illustrations : Alisa Anya Jaeger, Paul Herbert

Asmodee

But du jeu : Dans un laboratoire, trois chaudrons contenant des breuvages magiques bouillonnent. Chacun votre tour, vous jetez des potions dans un chaudron de votre choix, en prenant garde qu'il ne déborde. À vous de ne pas récolter les points de pénalité des chaudrons qui débordent, à moins de

parvenir à vous immuniser en récoltant plus de potions que les autres joueurs ! Un jeu simple et terriblement subtil.  
*8 ans et plus, 3-6 joueurs, 30 minutes*



#### **The Mind**

Wolfgang Warsch, illustrateur : Oliver Freudenreich

OYA

But du jeu : Comment coopérer quand on ne peut communiquer d'aucune manière ? Les cartes en main des joueurs doivent être posées en ordre croissant sur la table ; qui pense avoir la plus petite carte la pose en premier et ainsi de suite. Cela semble impossible, et pourtant...

Est-ce un jeu, de la télépathie ou un tour de magie ?

*8 ans et plus, 2-4 joueur, 20 minutes*



#### **La légende du Wendigo**

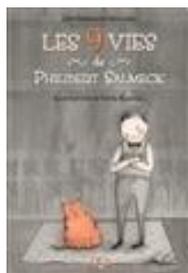
Christian Lemay, illustrations NIKAO

Scorpion Masqué

But du jeu : Le WENDIGO, la malfaisante créature au cœur de glace, a pris l'apparence d'un des scouts de votre patrouille. Chaque nuit, il se déplace pour enlever l'un des vôtres. Unissez vos forces, soyez observateur et concentrez-vous bien pour le repérer avant qu'il ne soit trop tard !

*6 ans et plus, 2-6 joueur, 10 minutes*

## • Les livres



### **Les 9 vies de Philibert Salmeck**

**John Bemelmans Marciano**

Les Grandes personnes

Pour échapper à la mort précoce qui semble frapper les membres de sa famille, Philibert, un enfant gâté et mal élevé, décide de se faire transplanter les neuf vies de son chat. Mais, au lieu d'en profiter, ce mauvais garçon gaspille toutes ces existences dans de mauvaises actions. Ce n'est que quand il ne lui reste qu'une seule et dernière vie qu'il mesure son inconscience.



### **L'autruche n'a pas la chair de poule !**

**Muriel Zürcher**

Graine 2 / Un caillou dans ta chaussure

Thanaël est un petit garçon qui a peur de décevoir, de désobéir, de se salir, etc. Un jour, une dame lui donne une graine, qui va se transformer en autruche. Celle-ci n'a peur de rien et, peu à peu, elle apprendra à Thanaël à dépasser ses angoisses.

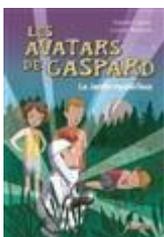


### **Les avatars de Gaspard : Le coffre ensorcelé**

**Sylvain Lignac et Louise Revoyre**

Scrineo

Les vacances viennent de commencer et Gaspard passe son temps entre le pressing de ses parents et son ordinateur. Mais Bastien et Chloé ont besoin de lui, et de ses pouvoirs pour ouvrir un mystérieux coffre découvert dans le magasin d'antiquités du père de cette dernière.



### **Les avatars de Gaspard : Le jardin mystérieux**

**Sylvain Lignac et Louise Revoyre**

Scrineo

Bastien invite Chloé et Gaspard à passer les vacances avec lui, dans la ferme de son grand-père. Mais des événements étranges se produisent : les légumes ne poussent pas, la petite Nina ne cesse de s'endormir partout. Les trois amis se lancent alors dans une enquête.

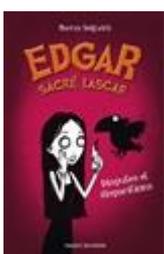


### **Le buveur d'encre**

**Éric Sanvoisin**

Nathan Jeunesse / Dyscool - Premiers romans

Odilon est fils de libraire et il n'aime pas les livres. A la suite d'un cauchemar étrange, il devient un lecteur assidu. Avec une police de caractères adaptée aux enfants dyslexiques.

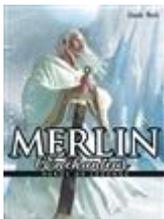


### **Edgar, sacré lascar / Volume 1, Disputes et disparitions**

**Marcus Sedgwick**

Bayard Jeunesse

Un étrange désordre règne au château d'Autrepart : les murs sont imprégnés d'une odeur d'humidité, un animal couvert d'écailles rode dans le jardin et une servante disparaît subitement. Edgar décide de mener l'enquête.



### **Héros de légende / Merlin l'enchanteur**

**Claude Merle**

Bayard Jeunesse

Merlin se rend à la cour d'Uther Pendragon, le roi d'Angleterre. Ce dernier lui parle d'une tour qui s'écroule chaque nuit et qu'il reconstruit jour après jour. Le magicien en déduit que, pour conjurer le maléfice, il faut libérer les deux dragons qui s'y trouvent.



### **Héros de légende / Perceval**

**Claude Merle**

Bayard Jeunesse

À 16 ans, Perceval, élevé par sa mère à l'écart du monde, ignore tout de la vie. La première fois qu'il voit des chevaliers aux armures étincelantes, il les prend pour des anges. Le jeune homme n'a plus qu'une idée en tête : devenir chevalier. Il part aussitôt pour rencontrer le roi Artur. Mais pour atteindre son idéal, Perceval doit accomplir bien des exploits et se mettre en quête du Graal.



### **Les disparus de Fort Boyard**

**Alain Surget**

Rageot / Mystère

En pleine émission de télévision, trois candidats disparaissent mystérieusement dans le dédale de Fort Boyard. Trucage ou enlèvement, le mystère plane. Fort Boyard, c'est juste en face d'Oléron où Damien, Jérôme et Emilie passent leurs vacances. Quelques coups de rames et les voilà partis à la recherche des disparus.

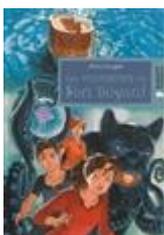


### **Menace à Fort Boyard**

**Alain Surget et Jean-Luc Serrano**

Rageot

Profitant de l'absence de leurs parents, Jérôme et Emilie se rendent de nuit à Fort Boyard, théâtre de nouvelles aventures. Capturés par des plongeurs sous-marins, ils vont devoir supporter les géôles de la forteresse, le grondement des tigres, l'armée de méduses, etc.



### **Les monstres de Fort Boyard**

**Alain Surget**

Rageot / Mystère

À l'automne, alors que le jeu télévisé a cessé, Jérôme et Emilie accueillent leur cousine Capucine et lui présentent Mathias alias Quasimodo, le seul habitant de Fort Boyard. Intriguée par le fort, Capucine y retourne seule et tombe entre les mains de deux savants fous. Les jumeaux devront se surpasser pour sauver leur cousine et neutraliser les scientifiques.



### **Le fantôme décapité**

**R.L. Stine**

Bayard Jeunesse / Chair de poule

Les inséparables jumelles Diane et Stéphanie adorent faire peur aux enfants de leur quartier. Une nuit, en explorant le manoir perché, transformé en musée, elles tombent nez à nez avec un fantôme décapité.



### ***La maison des morts***

**R.L. Stine**

Bayard Jeunesse, Chair de poule

Anna et Jimmy viennent d'emménager dans une nouvelle maison bien étrange : on y entend des chuchotements, des ombres, des rires mystérieux. De plus les habitants de la ville sont bizarres et menaçants.



### ***Prisonniers du miroir***

**R.L. Stine**

Bayard Jeunesse / Chair de poule

Paul a découvert avec ses amis un étrange miroir qui rend invisible. Ils s'amuse alors à voir qui restera le plus longtemps invisible. Mais Paul s'inquiète car il est de plus en plus difficile de réapparaître.



### ***Comment ma tête a rétréci***

**Stine, R.L.**

Bayard Jeunesse : Chair de poule

Marc se rend sur l'île de Beladora pour retrouver sa tante disparue. Il mène son enquête au pays des réducteurs de têtes.

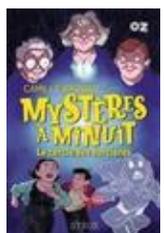


### ***Mystères à Minuit : La ville la plus hantée du monde***

**Camille Brissot**

Syros / Oz

Minuit, 3.500 habitants, est la ville la plus hantée du monde avec ses 736 fantômes qui rôdent. Seul Victor, 12 ans, peut les voir. Avec son ami fantôme Balti, ils proposent leurs services de chasseurs de mystères. Alors qu'Halloween approche, Margaux, une collégienne, leur confie une nouvelle mission.



### ***Mystères à Minuit : Le cercle des sorcières***

**Camille Brissot**

Syros / Oz

Tandis que Minuit, la ville la plus hantée du monde, s'apprête à célébrer Halloween, une équipe de télévision y réalise un reportage sur les fantômes. Dans le même temps, un groupe de vieilles dames débarque en camping-car, munies de leurs panoplies de sorcières. Curieusement, les fantômes de la ville commencent à disparaître. Victor, Balti et Tamara s'emparent de cette nouvelle mission.

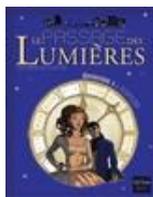


### ***Mystères à Minuit : Le lac aux esprits***

**Camille Brissot**

Syros / Oz

Comment calmer le fantôme en colère qui a décidé d'effrayer les touristes du Grand Hôtel de Minuit ? Voilà une mission délicate pour Victor, Tamara et leur ami fantôme Balti... Mais il y a bien pire : le réfectoire du collège, en travaux, vient de s'effondrer. Sous les décombres se trouve une crypte secrète, qui renferme... le tombeau de Balti !



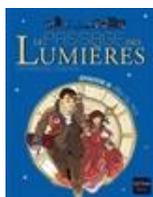
### ***Le passage des lumières volume 1, Espoirs***

**Catherine Cuenca**

Gulf Stream

Zélie, une collégienne, se retrouve perdue au XVIIIe siècle. Elle y rencontre le père Joseph, Albine, la bonne, Fanchon, la petite malade, et le beau Léandre.

---



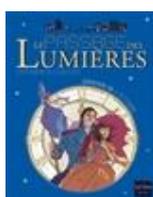
### ***Le passage des lumières volume 2, Révoltes***

**Catherine Cuenca**

Gulf Stream

Depuis son périple, la collégienne Zélie n'a pas oublié le beau Léandre. Elle met tout en œuvre pour retourner au XVIIIe siècle.

---



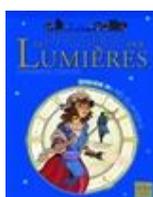
### ***Le passage des lumières volume 3, Victoires***

**Catherine Cuenca**

Gulf Stream

Après l'interruption des vacances Zélie rejoint le XVIIIe siècle en passant par la grotte de Basmont. Mais elle découvre que le père Joseph est en prison et que Léandre, son amoureux, a disparu.

---



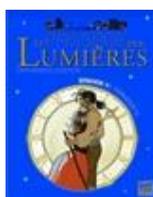
### ***Le passage des lumières volume 4, Révélations***

**Catherine Cuenca**

Gulf Stream

Le passage des lumières est détruit. Prisonnière du présent, Zélie ne peut plus sauver Léandre, guillotiné un jour de juillet 1794. Tout espoir semble perdu quand la jeune fille croise Nicaise au XXIe siècle. L'aubergiste lui révèle alors l'existence d'un second passage. Accompagnée de son oncle Fred, Zélie s'empresse de retourner dans le passé. Mais sur place, la Terreur fait rage.

---



### ***Le passage des lumières volume 5, Trahisons***

**Catherine Cuenca**

Gulf Stream

De retour en 1794, Zélie n'a que cinq jours pour sauver Léandre de l'échafaud. Hébergée au Diable Vauvert, l'auberge de Nicaise et Claudine, elle récupère une lettre d'Aubry qui l'invite à se rendre à Basmont. Mais cette lettre et le comportement étrange de ses amis lui font se demander si elle peut encore leur faire confiance.

---



### ***Le Petit Prince***

**Antoine de Saint-Exupéry**

Gallimard-Jeunesse

Le récit des aventures poétiques et symboliques d'un petit garçon venu d'une autre planète, et de sa rencontre avec un aviateur échoué dans le désert du Sahara.

---

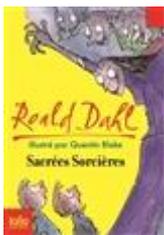


### ***Le royaume de Kensuké***

**Michael Morpurgo et François Place**

Gallimard-Jeunesse

Le 10 septembre 1987, Michael, onze ans, embarque avec ses parents et sa chienne Stella Artois sur un voilier pour entreprendre un tour du monde. Le voyage et les escales sont fabuleux, mais un jour alors que Michael prend son quart, il tombe à la mer avec sa chienne. Il échoue sur une île déserte. Tam-Tam Je Bouquine 2001 (Salon du livre de jeunesse de Montreuil).



### **Sacrées sorcières**

**Roald Dahl**

Gallimard-Jeunesse

Une histoire avec de vraies sorcières qui détestent tous les enfants.



### **Starfell Tomes 1, 2, 3, 4**

**Dominique Valente**

Casterman

La journée de mardi dernier a disparu de la mémoire des habitants de Starfell. De là à imaginer une manœuvre de magie noire, il n'y a qu'un pas... Une seule personne peut aider Moreg Vaine, la sorcière la plus puissante du royaume, à récupérer ces 24 heures cruciales : Violette. En effet, la jeune magicienne a le don de retrouver les choses perdues. C'est le début d'une aventure fantastique où Violette croiera Nolin le mémorien ultrasensible, un balai qui répond au doux nom de Chuchotis, et même le dernier dragon des Nuées qu'on croyait disparu à jamais. Mais voyager au-delà de la Terre des Trolls n'est pas sans risques... Violette pourrait croiser quelqu'un qui ne lui veut pas que du bien...



### **Sirènes et créatures magiques**

**Anne-Sophie Baumann et Princesse Camcam**

Nathan Jeunesse / Les albums Kididoc / Kidiplus

Moéra, fille d'un marin et d'une sirène, est convoquée par le roi des océans qui voudrait qu'elle découvre la cause de la baisse du niveau des mers. Dans sa quête elle croise des tritons, un poulpe géant, ou encore des licornes. Avec des pop-ups, des volets à soulever, des découpes, etc.



### **La magie du cinéma volume 1 : héros extraordinaires et lieux fantastiques**

**Jody Revenson**

Gallimard-Jeunesse / Les animaux fantastiques

Des informations sur le film Les animaux fantastiques, ainsi que sur la saga du jeune sorcier Harry Potter, avec des animations en 3D et des fac-similés.

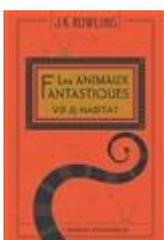


### **La magie du cinéma volume 2 : Créatures fascinantes**

**Ramin Zahed**

Gallimard-Jeunesse

À travers de nombreuses illustrations, pop-up, posters et autres stickers, ce volume, consacré aux films Harry Potter et Les animaux fantastiques, révèle les secrets de leur conception pour le grand écran.



### **Les animaux fantastiques : vie & habitat**

**J.K. Rowling**

Gallimard-Jeunesse

Inventaire et classification de la faune fantastique décrivant 75 espèces classées en fonction de leur dangerosité : quintaped, puffskein, knarl, clabbert ou encore pogrebins.



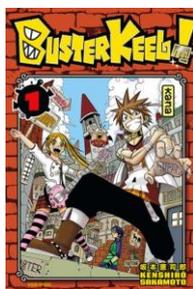
## **Diable, zombies, monstres et compagnie**

**Philippe Lécuyer**

De La Martinière Jeunesse

Présentation de 32 monstres emblématiques de la littérature, du cinéma et de la télévision : le fantôme de l'Opéra, Frankenstein, Dracula, Alien, Predator, Godzilla, etc.

---



## **Buster Keel ! / Volumes 1 à 12**

**Kenshirô Sakamoto**

Kana

Dans un monde où les humains côtoient les monstres au quotidien, le jeune et impétueux Keel recherche Shiva, un puissant chasseur de monstres disparu depuis deux ans. Insolent, bagarreur et désinvolte, Keel est loin d'être apprécié par ses condisciples. Il fait rapidement la rencontre de Lavie, une dompteuse de monstres qui dispose d'un avantage de taille : elle a été formée par Shiva, l'homme que Keel recherche désespérément... [source Manga-News.com]

---



## **Crazy zoo**

**Volumes 1 à 5**

**Kohei Horikoshi**

Delcourt / Tonkam

Hana est une jeune fille maladroite qui parvient à se faire embaucher dans un zoo où, une fois la nuit tombée, les animaux se transforment en créatures hybrides. Ses aventures commencent en compagnie de Shîna, un homme-lapin excentrique.

---



## **Jane des dragons / Volumes 1 et 2**

**Dieter et Boris Guilloteau**

Delcourt

Depuis que Jane est tombée sur la tête, rien ne va plus ! Elle troque sa robe de princesse contre les fripes d'un ivrogne et part à la recherche du dragon, armée d'une épée de bois. Dotée d'une détermination digne d'un preux chevalier et d'une sacrée dose d'humour, elle part à l'aventure, croisant sur son chemin des créatures loufoques. Dans le tome 2 Jane chassera le griffon !

---



## **L'île du crâne / Volume 1, Groosham Grange**

**Maxe L'hermenier et Clément Lefèvre, d'après un roman d'Horowitz**

Jungle / Pépites

David Eliot s'est fait renvoyer du prestigieux collège où ses ancêtres ont tous étudié. Pour le punir, ses parents décident de l'envoyer à Groosham Grange, un établissement réputé pour sa discipline de fer. Mais les professeurs sont tous plus étranges les uns que les autres, tandis que les élèves se comportent tous de façon inhabituelle. Groosham Grange cache un terrible secret !

---



## **Magic 7 / Tomes 1 à 10**

**Kid Toussaint, Rosa La Barbera et Giuseppe Quattrocchi**

Dupuis

Sept écoliers se découvrent des pouvoirs extraordinaires et complémentaires, apprennent à les maîtriser et s'unissent dans une même quête. Léo, capable de communiquer avec les fantômes, arrive dans une nouvelle école. Il fait la connaissance de Farah, qui partage son corps avec un démon, et de Hamelin, qui parle aux animaux et se trouve injustement accusé d'un vol.